昭和63年6月17日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第12号(通巻59号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

300 YEN

1988 NO.12
6月17日号

●どんどこ! 9大新作
燃えろ!! プロ野球'88決定版
じゃりン子チエ/マニアックマンション
リサの妖精伝説
エッガーランド2/Mr.GOLD/ライジン/ザ・マネーゲーム/スーパーブラックオニキス

●炸裂! PC Engine
スペースハリアー
ワールドスタジアム

●わんさか! 2大攻略
ファミコン探偵倶楽部
1943

超ウルトラ技+1

●月イチ連載
ファミマガ特製ロゴステッカー

超新作先取り大作戦

●ざんざか! 3大続報
妖怪道中記
闘将!! 拉麺男
スーパーマリオブラザーズ3

ファミリーコンピュータMagazine 1988 NO.12 6月17日号
昭和63年6月17日発行 第4巻第12号(通巻59号) 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105―55 東京都港区新橋4―10―1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 300円

任天堂テレホンサービス
東京 03―540―9999
大阪 06―210―9999
京都 075―525―3444
名古屋 052―586―3000
札幌 011―612―4144
岡山 0862―55―2130

	ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
ディスクカード書き換え情報	仮面ライダーBLACK (両面ソフト)	6/14	ファイナルコマンド赤い要塞 (両面ソフト)	6/28
	風雲少林拳暗黒の魔王 (両面ソフト 3D対応)		亜空戦記ライジン (両面ソフト)	7/12
	バイオミラクル ぼくってウパ (両面ソフト)		ムーンボールマジック (両面ソフト)	
	ファミコン探偵倶楽部(後編) (両面ソフト)	6/28	ドンキーコングJR (片面ソフト)	7/19

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113

©1988 Nintendo

東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

雑誌 27713―6/17 © by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年6月17日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第12号(通巻59号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

300 YEN

1988 NO. 12
6月17日号

●どんどこ! 9大新作
燃えろ!! プロ野球'88決定版
じゃりン子チエ/マニアックマンション
エッガーランド2/Mr. GOLD/ライジン/ザ・マネーゲーム/スーパーブラックオニキス
リサの妖精伝説

●炸裂! PC Engine
スペースハリアー
ワールドスタジアム

●わんさか! 2大攻略
ファミコン探偵倶楽部
1943

超ウルトラ技+1

●月イチ連載
ファミマガ特製ロゴステッカー

超新作先取り大作戦

●ざんざか! 3大続報
妖怪道中記
闘将!! 拉麺男
スーパーマリオブラザーズ3

ROLE PLAYING GAME

FINAL FANTASY 2

SCENARIO WRITER ■ KENJI TERADA   PROGRAMMER ■ NASIR GEBELLI   CHARACTER DESIGN ■ YOSHITAKA AMANO

FINAL FAN

SQUARE
〒110 東京都台東区台東3－12－1

NO.12 1988 6月17日号

月イチ連載

★とじこみ付録

●5月発売の新作ゲームをまとめてプレゼント
ファミマガ特製ロゴステッカー

103 超ウルトラ技+1
双截龍・ミッション2でレベル7になる
キャプテン翼・全スコアメモ・変なチームと対戦できるスコアメモ／独眼竜政宗・政宗の延命・兵の数が最高になる・小十郎と結婚／ファイティングゴルフ・左利きになる／怒II・2プレイヤーの途中参加

130 超新作ゲーム先取り大作戦
カイの冒険／三国志 中原の覇者
大戦略／小公子セディ／ドラゴンボール2／KARATE CHAMP／エイリアンシンドローム／ぎゅわんぶらあ自己中心派／ローラーボール／ガーフィールドの一週間／ストライダー飛龍 ほか

118 ●2大野球ゲームのデータを含め出血大サービス
PC Engine・FAN Special

126 ●いよいよ決定! この4人が田代まさしに助けられちゃうのだ
田代まさしのプリンセスがいっぱい イメージモデル発表!!

75 ●GMなどの情報満載
ファミマガJournal

116 ●『ギャラクシーフォース』で大回転っ
ぼくたちゲーセン野郎

78 ●ゲームの悩みを素早く解かす
30秒Q速解答

128 ●今売れてるゲームはコレだ
週間ゲームベスト20

82 ●新作ゲームを120名に!
ファミマガ読者プレゼント

138 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

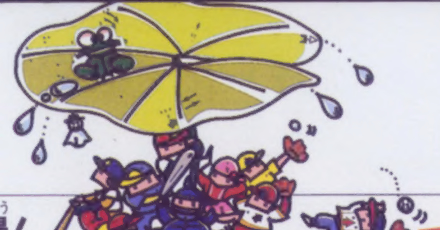
赤い要塞……104,115
怒II……108
1943……67
エイリアンシンドローム……136
エッガーランド2……40
エリュシオン……80,104,113
オリュンポスの戦い……104,114
カイの冒険……130
ガーフィールドの一週間……137
KARATE CHAMP……135
キャプテン翼……79,110,112
ギャリバン……137
ぎゅわんぶらあ自己中心派……136
京都龍の寺殺人事件……79
霧のロンドン殺人事件……78
ザ・マネーゲーム……42
殺意の階層……79
三国志 中原の覇者……132
サンダーバード……137
じゃりン子チエ……30
小公子セディ……134
スーパーブラックオニキス……46
スーパーマリオブラザーズ3……6
ストライダー飛龍……137
大戦略……134
武田信玄……105
闘将!!拉麵男……18
双截龍……103,108,114
ディープダンジョンIII……78,114
独眼竜政宗……106
ドラゴンクエストIII……105,106,109
ドラゴンボール2……135
ナポレオン戦記……113
ビー・バップ・ハイスクール……79,105
ファイティングゴルフ……108
ファミコン探偵倶楽部……59,109
ぼくってウパ……104,112
松本亨の株式必勝学……108
マニアックマンション……34
Mr. GOLD……38
ミネルバトンサーガ……78
燃えろ!! プロ野球'88決定版……22
妖怪道中記……12
ライジン……44
リサの妖精伝説……26
ローラーボール……136

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editor／工藤陽子・水沼広・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・坂井肇・高垣聡・千葉隆司・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・池浦恵美子・大塚毅・黒井敏典・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・関本恵理子・西健一・馬場博・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・丸山玲子・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・八木直子・ゲームフリーク ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・パレット・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です



CONTENTS

もくじ

★さんざか！3大続報

6 ●パワーアップ!! の敵キャラ登場！ スーパーマリオブラザーズ3

12 ●念力を使って地獄を脱出 妖怪道中記

18 ●お待たせしました第2報！ 闘将!!拉麺男 炸裂超人一〇二芸

★どんどこ！9大新作

22 ●広〜い球場でまったまた熱闘！ 燃えろ!!プロ野球'88決定版

26 ●立花理佐ちゃんと童話の世界で遊んじゃおう リサの妖精伝説

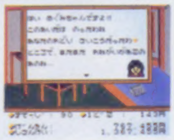
30 ●ハリキリ娘チエの浪花人情大活劇だい！ じゃりン子チエ ばくだん娘の幸せさがし

34 ●何度も遊べるアドベンチャーだ マニアックマンション

38 ●おなじみの時代劇未来編!? 遠山の金さん すぺえす帖 Mr.GOLD

40 ●100の迷宮が再び襲う エッガーランド2 迷宮の復活

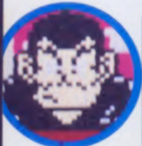
42 ●思い知れ！ 人生そんなに甘くない ザ・マネーゲーム



44 ●変形マシーンを操り進め！ 亜空戦記ライジン

46 ●迷宮に眠る運命の宝石を探せ スーパーブラックオニキス

★わんさか！2大攻略



67 ●これで勝てる！ 徹底攻略大作戦 1943 完全攻略法

59 ●事件の真相にセマる。失われた記憶の糸口は？ ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 攻略法

したぞ!!
リオ
ズ3
ピーチ姫からの2通目の手紙の中には、
なんと新しい敵たちのことが書いてあった!
次々と登場するパワーアップした敵たちに
マリオもルイージも、目をシロクロ!?
10月下旬発売予定
任天堂
価格未定
3M
+
64KRAM

ありゃ太ったぞ こりゃ運動不足じゃな
ちょっと任天堂まで散歩でもしてこようかの
はい じゃあ 私はマリオに2通目の手紙をかいてます
そうか できたら呼んでくれ 転送するでの
はい
マリオのしらないクッパのけらいのこと書かなくては
任天堂
なんだって
そりゃたいへんだ
困ったぞ
どうしよう
何事かの
パッ
わっ
仙人
まさかゲームが完成しなくて発売日がのびるんじゃないじゃろな
ギクッ
ム!?
いえ ゲームはもうすぐできるんですが
アメリカ・日本とファミコンが大好評!でとうとう部品(IC)が品不足になっちゃって生産が思うようにできないんですよ
つまり8月までにできないってことか

©Nintendo

戦闘開始!!

敵の軍団もパワーアップ

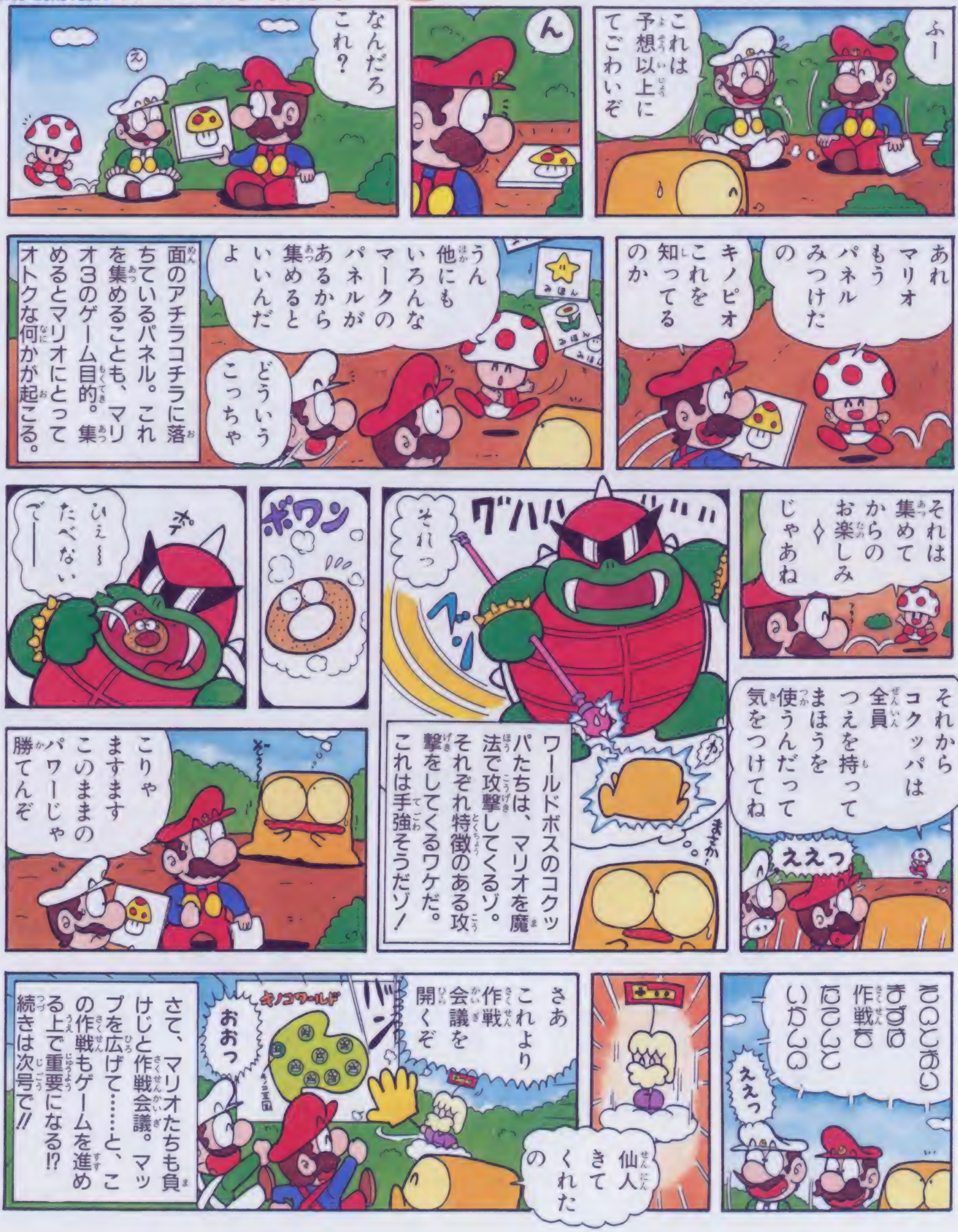
スーパーマブラザー

まんが／嵩瀬ひろし

ん
ええっ
ハンマーブロスだ
なにっ
マリオだぞー
ひとまず退散だ
ボテ
ボト
このへんでいいだろ あいつのハンマーはここまでは届かないよ
ああっ おいしそう
ブーン
バキッ
ブーメランだ
いたっ
ドサッ
ああっ
出た出たっ。ハンマーブロスはただでさえ強敵だったのに、ブーメランに武器を持ちかえたヤツが登場。行って戻っての二重攻撃だっ。
ブーメランブロス!?
これはめんどうなのがでてきたぞ
よしファイアボールでやっつけてやる
キャホホ ファイアボールならおれ様だってなげるぜ
いったいこれは…
ゴー
おつぎはなんと、ファイアボールを使ってきた！ コレじゃ投げてくる軌跡の内側に入るテクニックも使えなくなっちゃう!?
ルイージあぶない
ドン
ゴー
ファイアボールだ
まさか

グハハ おいらも 負けんぞ
わーっ
ひえ〜
だから いやだって 言ったのにー
まさか テキが ファイアボールを なげるとは なあ
とにかく 次を 見てみよう
え
ああっ クリボーだ
あいつは ここまでは これないよ
わー だめー
げっ
こんな ばかな
わっ
こんどは なんだ?
ああっ まめクリボーだ
弱かったクリボーも、羽をはやしてパワーアップ。フワフワ飛びつつマリオたちを追っかけちゃうんだ。ウカウカしちゃいられない。
わー
マリオ
クリボーだって武器を使うぞ。小さなクリボーを吐き出して、マリオのジャマをしちゃうんだ。こりゃマスマスうっとうしいナ。

マリオ今助けるぞ――
それっ
助かった
マリオ次へいこう
ムーッ
OK
え
や～
なんだこの坂は
どこまで続くんだよー
全方向自由スクロールはマリオ3の中にこんな地形も生み出した！45度の坂道なんかが、マリオの行く手に立ちはだかっちゃうのだ。
つるっ
ドッポーン
ゴボ
ゴボ
なんだありゃ
ああっ子づれゲッソー
見つかるんじゃないぞ
ゲッソーの親子も登場するぞ。スイッスイッと泳ぐサマは、なんとなくのほほんとしてオモシロそう。でもやっぱり敵は敵なのだ！
ぷー
わっパックンフラワーだ
近づかなきゃ大丈夫
ギロッ
あまい!!
シュボッ
わっファイアボールだ
シュボボボ…
ばかな
ファイアボールといえば、パックンフラワーもコイツを武器として使ってくる。今までのように近づかなきゃ安心！とはいかないぞ。
こいつめ
ぼかっ
ポコッ
パッ


ふー
これは予想以上にてごわいぞ
ん
なんだろこれ?
え
あれマリオもうパネルみつけたの
キノピオこれを知ってるのか
うん他にもいろんなマークのパネルがあるから集めるといいんだよ
どういうこっちゃ
面のアチラコチラに落ちているパネル。これを集めることも、マリオ3のゲーム目的。集めるとマリオにとってオトクな何かが起こる。
それは集めてからのお楽しみじゃあね♢
それからクッパは全員つえを持ってまほうを使うんだって気をつけてね
ええっ
それっ
ワールドボスのコクッパたちは、マリオを魔法で攻撃してくるゾ。それぞれ特徴のある攻撃をしてくるワケだ。これは手強そうだゾ!
まさか!
ボワン
いえ~~たべないで~~
こりゃますますこのままのパワーじゃ勝てんぞ
そのとおりまずは作戦をたてんといかんの
ええっ
仙人きてくれたの
さあこれより作戦会議を開くぞ
おおっ
キノコワールド
さて、マリオたちも負けじと作戦会議。マップを広げて……と、この作戦もゲームを進める上で重要になる!? 続きは次号で!!

6月24日発売予定

ナムコ

1M+1M

4900円

第一の世界・地獄入口の紹介に続き、今回は先の世界を攻略！　たろすけはどこまで行けるかな？

たろすけの知らない世界が待っているぞ!!

続報!! 妖怪道中記

輪回界

○第五の世界・輪回界だ。いままでにためたバイアスを大事にして進もう

幽海

○第三の世界・幽海だ。ほとんどが海の世界だぞ。お金を蓄えよう

地獄入口

○第一の世界・地獄入口だ。あまり苦労しないで進むことができるぞ

たろすけの地獄での様子をもう少しよく見てみよう

こうならないように…

○また頑張ってくれたまえ

裁きの谷

○第四の世界・裁きの谷だ。3つの玉を集めてえんま大王に会おう

苦行の道

○第二の世界・苦行の道だ。急にマップが長くなっているので大変だぞ

前号の記事で、ゲーセン版やPCエンジン版をやったことのない人にも、この妖怪道中記の世界をわかってもらえたと思うけれど、今回はもっと深く掘り下げてみよう。

そこで、2つめの世界・苦行の道のマップを載せてみた。ほかの世界も、さらにたくさんお見せするぞ。さぁたろすけはどこまで行けるのかな!?

©ナムコ　※このゲームはシャープC1ではプレイできません

たろすけのジャンプ力と気合弾をチェックしてみよう

ここでたろすけの重要な能力である、ジャンプ力と気合弾についてよく見てみよう。

どちらも、お祈り場で修業することによって、パワーアップすることができる。また、パワーアップをしないと、これから先の世界でかなり苦しくなるので、必ずパワーアップするようにしよう。

ジャンプ力がたりないと、こんなところはキビシイぞ

修業したのでジャンプ力も十分だから、簡単に越えられたぞ

ジャンプ力

ジャンプ力は、3段階まで上げることができる。ジャンプ力なんか上げなくてもいいや、と思っているキミ！ 上げておかないと輪回界へ行ってから、えらく苦労するハメになるぞ。お金はかかるけど必ず上げよう。

ノーマルのとき

ゲームスタート時のジャンプ力はこんなものだ。敵をジャンプでかわすのも大変だ。

ノーマルだと、こんなもんしか飛べません

1段階アップ

1段階アップすると、ちょっとジャンプ力が上がる。まだ大したことはないぞ。

1段階アップでもこのくらいなのだ

2段階アップ

2段階アップすると、けっこうジャンプ力が上がる。これくらいなら、先の世界でもなんとかなりそうだ。

2段階アップだとかなり高く飛べるぞ

3段階アップ

3段階アップすると、そうとうジャンプ力が上がる。ここまで上げれば、輪回界でも大丈夫だね。

さすがに3段階アップだと高く飛べるぞ

[illegible]

気合弾

気合弾もジャンプ力と同じように、3段階までパワーアップできる。気合弾はパワーアップすると、それだけ敵をやっつけやすくなるし、敵を貫通することもできるようになる。ただし気合いをためすぎると息切れしてしまうぞ。

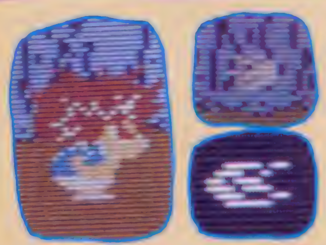
ノーマルのとき

ゲームスタート時の気合弾はこんなものだ。気合いをためても、あまり頭がふくれないぞ。

ノーマルのときは頭もあまりふくれないぞ

1段階アップ

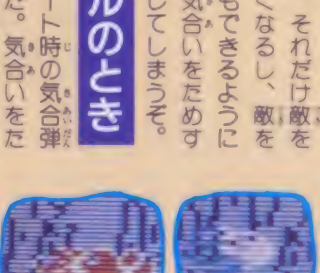
1段階アップすると、スタート時に比べて4倍の威力がでるのだ。少しは戦いやすくなるぞ。



1段階アップするといくらか威力が増してくるようだ

2段階アップ

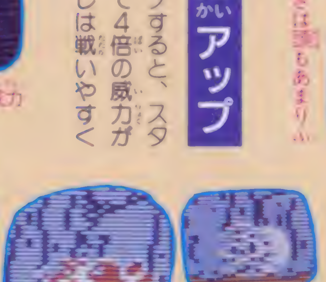
2段階アップすると、スタート時に比べて6倍の威力がでる。しかも敵を貫通するようになるのだ。



2段階アップするとかなり威力が増すぞ。敵を貫通するぞ

3段階アップ

3段階アップすると、スタート時に比べて8倍の威力がでるぞ。これも敵を貫通することができるぞ。



3段階アップするとものすごい威力だ。頭がバクハツしそうだ

[illegible]

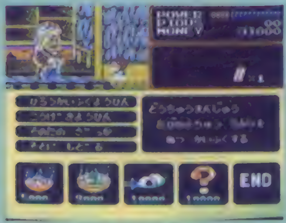
第二の世界・苦行の道をマップ付きで大公開するぞ!!

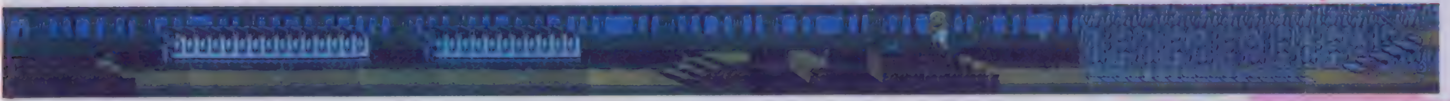
マップ上の数字と記事の数字は対応しているから、よく読んで攻略していこう。

前号で紹介した地獄入口のマップと比較すると、この苦行の道のマップはかなり広い。ここでは確実にお金を蓄えて、修業をしたりアイテムを買うようにしよう。

① お店で買物でもどうぞ

苦行の道をスタートしてすぐのところに、よろず屋があるのだ。地獄入口で蓄えたお金でアイテムを買おう。もっとためて先にある店で買ってもいいけど。





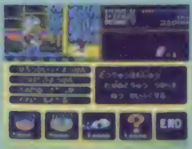
Ⓐへ

③ お祈り場で修業しよう

お祈り場ではおさい銭を寄付すると、修行できる。修業で成功するとジャンプ力などを上げてもらえるぞ。

④ ここにもお店があるぞ

こんなところにもよろず屋があるぞ。お金がたまったら、いままで買えなかったものなどを買おう。



Ⓑへ

Ⓒへ

苦行の道ゴール

⑤ ろくろ首に出会った!!

上下に動く雲から落ちてしまうと、このろくろ首のところへ出てしまう。やっつけない限り戻れないので気をつけよう。

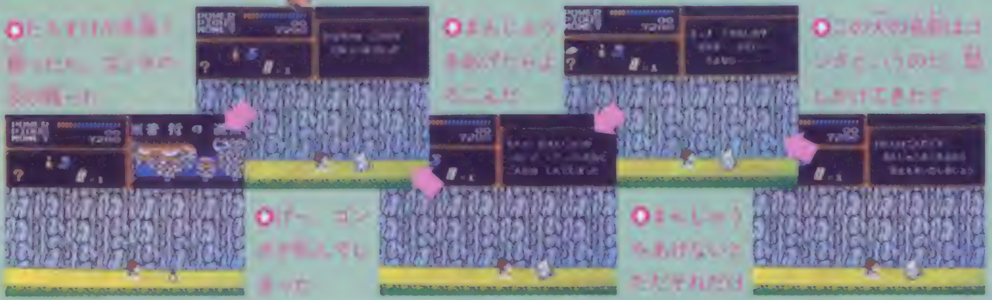
⑦ 苦行の道のボス青鬼だ

いよいよ苦行の道の最後にたどり着いた。ここにはボスの青鬼が控えているぞ。やっつけたら幽海へと進めるぞ。

？ すずめのお宿はどこだ

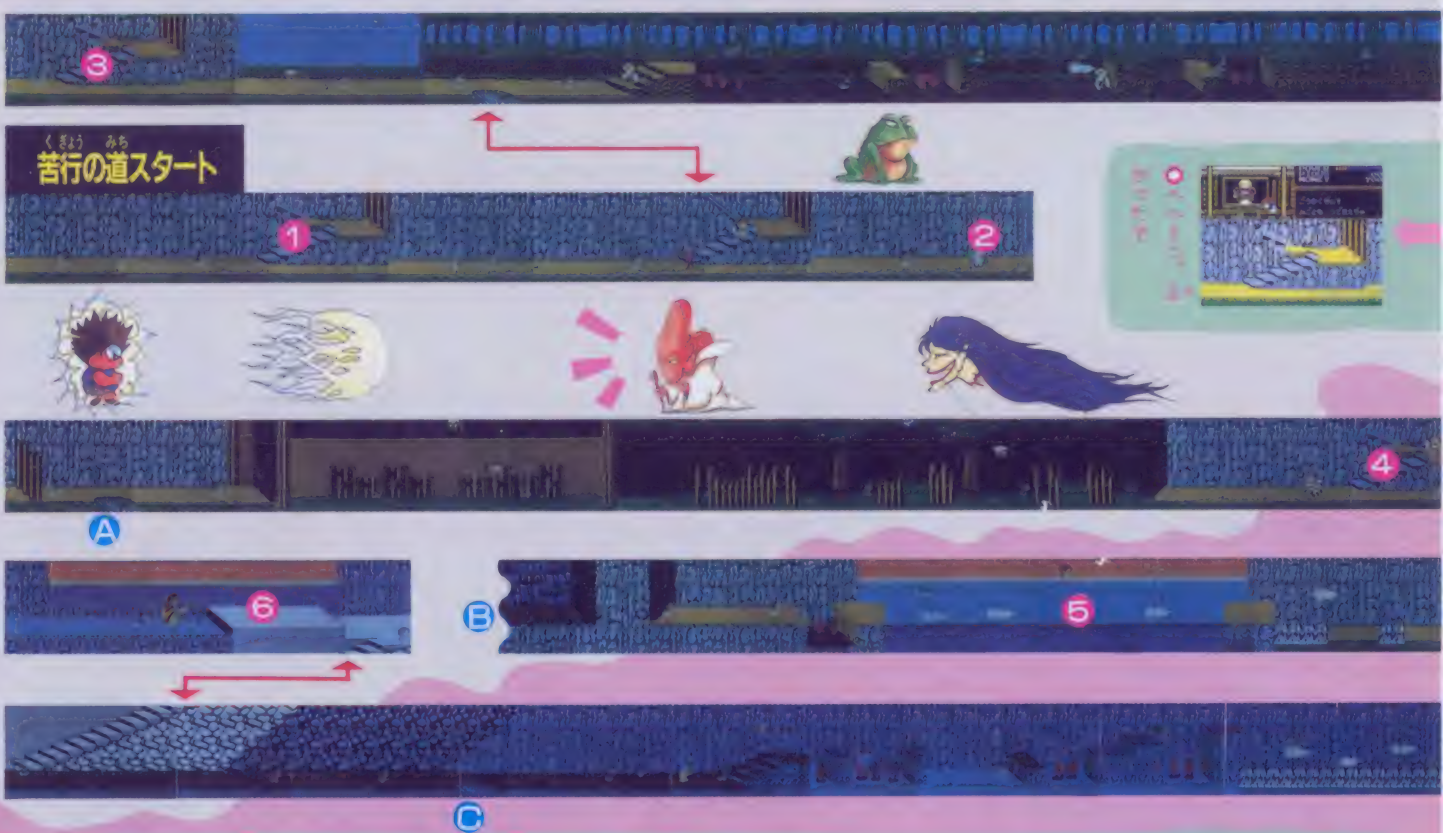
苦行の道を進んでいくとどこかに、すずめのお宿というものがある。5000払うと宿に泊まれて、体力を回復できるぞ。

妖怪道中記



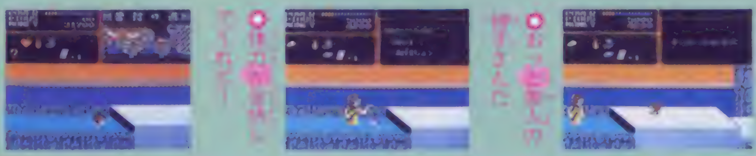
②ゴンタという犬がいる

ここにはゴンタという犬がいて話しかけてくる。この犬に道中まんじゅうをあげると、なんと死んでしまって、灰が残るのだ。だけど、この灰はあとできっと役に立つからね。



神の池へようこそ!! ⑥

ここには神子さんがいて、体力を回復してくれるぞ。さらにハートもくれるのだ。やさしい人だね。



⑦かぐや姫はいずこか!?

この苦行の道を進んでいくと、太ったかぐや姫がいるのだ。あるアイテムを使うとスリムになって、バイアスをもらえるぞ。

第三・第四の世界もさらに詳しく紹介するのだ!!

第三・第四の世界のマップはまだ見せられないけど、写真はタップリお見せするぞ。これから先はバイアスがとても重要になってくる。バイアス次第で、各イベントで起こることがいろんなふうに変わってくる。頑張って進もう。

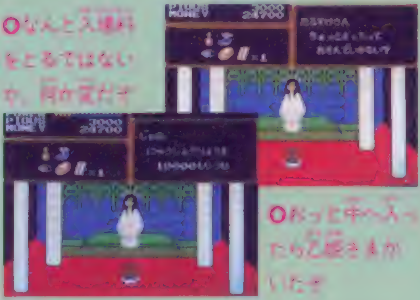
第三の世界 幽海

第三の世界・幽海は文字通り海ばかりの世界で、たろすけも海の中を進んでいくことになる。カメを助けるのに30000必要なので、お金が減らないように気をつけよう。

○このように幽海はほとんどが海の中を進むのだ

ニセモノの乙姫が…

海に潜ってすぐのところに龍宮城がある。乙姫さまもいるのだが、なんか様子が変なのだ。実はこの乙姫はニセ者で、攻撃してくるぞ。こちらも負けずに戦おう。



○なんと入場料をとるではないか。何か変だぞ

○おっと中へ入ったら乙姫さまがいたぞ

○苦労の末、やっとニセ乙姫をこらしめることができたのだ

○おっと、ナマイキにも攻撃してきたぞ。こちらも反撃だ

○ずが〜ん!! なんとこの乙姫はブスのニセモノではないか

龍の落とし子がいるぞ

海の中を進んでいくと、水中岩が落ちてくるところがある。この岩に当たって下へ落ちると、龍の落とし子がいるぞ。やっつけないと元へ戻れないので気をつけろ!!

○このように落ちてくる水中岩に当たると…

○頑張ってやっつけましょう

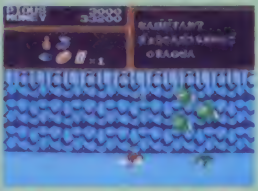
○おっとっとっ。龍の落とし子のところへ落とされてしまったぞ

カメを助けよう

海を進んでいくと、悪ガキトリオが亀をいじめている。このカメを助けるのにはお金が30000必要だ。ここへ来るまでにしっかりためておこう。

○悪ガキトリオが亀をいじめているぞ。助けなければ…

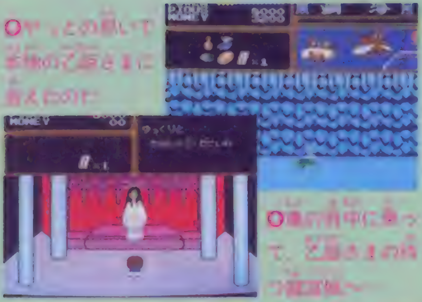
○やっと亀を助けられました



○悪ガキトリオから亀を買い取るには、お金が30000必要なのだ

本物の乙姫様だ!!

亀を助けてあげると乙姫さまのところへ案内してくれる。ここでバイアスが8000以上だと乙姫さまが踊るけど、8000未満だとたろすけが踊ってしまうのだ。



○やっとの思いで本物の乙姫さまに会えたのだ

○亀の背中に乗って、乙姫さまの待つ龍宮城へ〜

○また、玉手箱をもらったけど、どうしようかな。開けちゃおうかな!?

○スケベなたろすけは、つい顔にイヤラシサが出てしまった

○たろすけが踊るぞ。あ、ソレソレ〜

妖怪道中記

第四の世界 裁きの谷

第四の世界・裁きの谷は、三途の川を渡り、えんま大王に会うところなのだ。三途の川を渡る前に、妖火霊、妖木霊、妖岩霊の3つの魂を集めなきゃならない。えんま大王に会ったらいよいよ輪廻界だ。

神の池があるぞ!!

この世界にも神の池があるぞ。バイアスが15000以上だとクモの糸が出て、ボーナス面へ行けるぞ。

○バイアスが15000以上だと、神子さんが現れるのだ

○神子さんのさらに右へ行くと糸が降りていて

○なんと、ボーナス面だったのだ。マンモスラッキー!!

3つの宝を取ろう

この世界で大切なのは、妖火霊の魂、妖木霊の魂、妖岩霊の魂の3つを集めなければならないこと。この3つの宝を集めないと三途の川を渡してもらえないぞ。ここの敵はとても手強いから、がんばって手に入れよう。

妖火霊

○これが妖火霊だ。火を放って攻撃してくるぞ

○なんとかやっつけたら妖火霊の魂を残していった

妖岩霊

○これが妖岩霊だ。飛びまわって攻撃するぞ

○ももたろーに変身してやっつけたぞ。魂を残していった

妖木霊

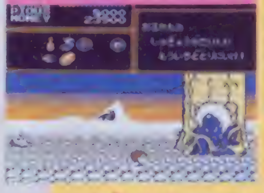
○妖木霊に出会ったぞ。種をまいてくるのだ

○苦心の末、やっとのことで魂を得たぞ。さあ三途の川へ

三途ババに会おう

妖火霊の魂、妖木霊の魂、妖岩霊の魂を集めたら、三途ババのところへ行こう。3つの宝を集めていると、三途の川を渡してもらえるけど、集めていないと帰らされるぞ。

3つそろえていないと…



○追いかえされてしまう。ガチョーン

3つそろえていると…

○あっさり通してもらえるのだ

エンマ大王とご対面

三途ババに会い、三途の川を渡ったら、いよいよえんま大王とご対面だ。ここではえんま大王に会って話を聞くだけで、戦う必要はない。このあとはいよいよ輪廻界へ挑戦だぞ。

○三途の川を渡って、えんま大王と対面だ

○まだまだ話す気なのかな

○いろいろとお説教を受けるのだ

○さぁ、試練の輪廻界がたろすけを待つ!!

第五の世界 輪廻界

輪廻界はえんま大王から与えられた試練の場なのだ。ここではたろすけがどんな行いをしたかによって、バイアスが影響し、さらにエンディングも変化するぞ。キミはどんなエンディングを見るのかな。

○いかにも落ちるとダメージを受けそうだ

○輪廻界はたくさんの敵が出てくるぞ

○さてさてどんなエンディングになるのか。お楽しみに!!

次号でさらに詳しく紹介だ!!

たたかえ　ラーメンマン

続報　闘将!!拉麺男

炸裂超人一〇二芸

前回はイラストでしか説明できなかったマップ画面等を、今回は写真をドッサリ使って詳しく紹介だ。ラーメンマンが最初に立ち寄る修得村も公開だぞ！

ゲームの全貌に鋭く迫る、第2弾だ!!

8月下旬発売予定

バンダイ

2Mメガ＋64KｷﾛRAMﾗﾑ

5800円

ラーメンマンの使命はこれだ

ゲームの目的が、少林寺から突然姿を消した7人の達人を探し出すことと、金龍・白龍・黒龍の3悪人を倒すことなのは、前回で紹介したよね。今回は、画面写真を使って、詳しく紹介だ。

ラーメンマンは闘龍極意書を受け取り、修行寺をあとにし旅立っていく。その旅の途中で人々に話を聞き、ヒントを得ながら、目的に進んでいくんだ。

さあラーメンマンよ立ち上がれ。

○これがタイトル画面だ。メッセージスピードが、3段階あるよ

ラーメンマン　主人公

○超人拳法の使い手、主人公のラーメンマンだ！

修行寺からいよいよスタート

ゲームをスタートすると、まず修行寺のシーンから始まる。ここで陳老師と火天老師から話を聞き、ゲームの目的を知ることができる。そして闘龍極意書を受け取り、旅立つんだ。

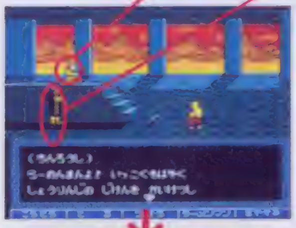
この修行寺はゲームを進めていく拠点になっていて、ラーメンマンがやられてしまった時には、ここから再スタート。また、パスワードを入れて始めるのも修行寺からだ。

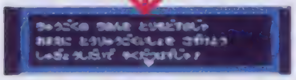
火天老師

○陳老師のワキに立っている

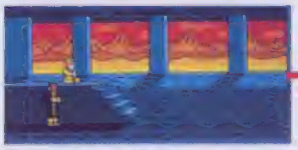
陳老師

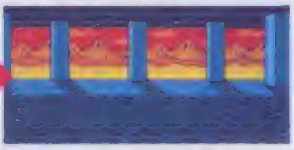
○ラーメンマンの師匠、陳老師だ





○ゲームを始めたときの最初のシーン。陳老師の命を受けているところ





○○ここは一番始めにラーメンマンが登場するシーン。修行寺の中の風景だぞ

黒龍

○原作では、封印十字拳と制空拳バリヤーを使った

白龍

○こいつの必殺技は、断頭翔だ。気をつけろ！

金龍

○金獅子百歩拳をビシビシ使いこなしてくるんだ

Ⓒゆでたまご／集英社・NTV・東映動画／SHINSEI・バンダイ

AVゲームにACの要素も!

ゲームはアドベンチャー＋アクション・ゲーム。ほとんど大部分を占めるアドベンチャーのマップ画面を、前回はイラストでしか紹介できなかったけれども、今回は実際の画面を使って説明するぞ。また、完成に近づいた戦闘シーンの画面も公開!

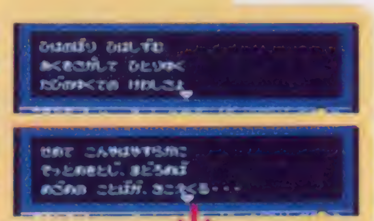
コマンドは5つ

マップ画面で使うコマンドは、「こうどう」「とる」「つかう」「ラーメンマン」「おやすみ」の5つ。Ⓐボタンで矢印を出して、画面上の調べたい物やコマンドをチェックすると、実行できるようになっている。上手く使いこなそう。

○これはマップ画面だ。ラーメンマンが縦横無尽に歩き回る

おやすみ

このコマンドを選ぶと、パスワードをとることができる。どこのシーンからでもとることができるので、とても便利だぞ。

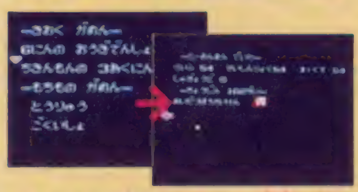


○このようなメッセージが

パスワード

ラーメンマン

ステータス、アイテム、情報等を見ることができる。



○アイテムを選ぶときもこの画面で選ぶ

つかう

まずラーメンマンのコマンドでアイテムを選ぶと、選んだアイテムが使える。

とる

このコマンドを選び、マップ画面上の取りたい物に矢印を合わせると、取れる。

こうどう

このコマンドには矢印を合わせる必要はなくて、Ⓐボタンを押すだけでOK。矢印が画面上に出てくる。

移動

○中に入るぞ

○ドアに矢印を合わせる

調べる

○調べたいものに矢印を

会話

○人と話すときも矢印を合わせる

戦闘シーンだ!

敵と会ったり、敵と接触したりすると、戦闘シーンになる。戦闘はアクション方式。基本技のパンチ、キックで、まず闘う。

そして、原作でおなじみの必殺技だ。戦闘中にボタンを押すと、下の写真のように闘龍極意書が出てくる。覚えている技の中からどれか1つを選んで、再度ボタンを押すと、敵に必殺技がかけられるのだ。

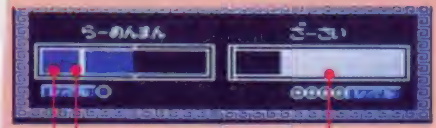
ライフメータ、必殺技メータの減り具合をチェックしながら、ここぞという時に必殺技を出すようにしよう。必殺技は、敵に大きなダメージを与えることができるけれども、使える回数に限りがあるんだ。まずは基本技のパンチ&キックで地味に闘っておいて、必殺技でトドメだ!

○これが戦闘シーンだ。ライフはメータ制になっているぞ

○○巻物を開き、必殺技を選ぶ。また、逃げることもここでできる

ライフ&必殺技メータ

戦闘シーンになると自動的に、ラーメンマンのライフメータ中に、白い縦線で必殺メータが表示。チェックだ!



十字ボタンを併用すると、多方向にうてる。

キック

○キックもパンチと同じ要領だ

パンチ

○上段・中段・下段にうてる

修行寺を出て修得村へ……

陳老師と火天老師のいる修行寺をあとにしたラーメンマン。修行寺前は、いろいろな人々が通っていくので、話を聞いてみよう。

そして、修行寺の一番近くにある修得村。ここでは、村にある、3つの家を紹介してみた。部屋の中は、どの家もヨコ2画面分の広さがあって、おばさんやおねえさんがいたりする。情報を集めよう。

修行寺前

修行寺を出るとラーメンマンは、修行寺の門の前に出てくる。たくさんの人々が行き来しているので、積極的に話しかけてヒントを聞こう。

○ここが修行寺前だ。陳老師の命を受け、ラーメンマンの旅が始まるところだ

○修行寺前には、こんな人物が行き来しているんだよ

ヒダリノいえ

修得村に入ったラーメンマンは、まず一番左端の家に立ち寄った。情報を聞くことができる。

○とっても深そうな井戸だよーん

○一番左端にある家の外観。横には井戸なんかもあるんだ

○けっこう物が揃っている家だ

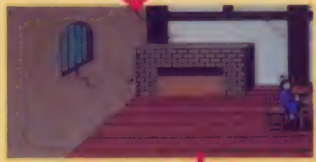
○壁には「心」「仏」という文字が……

○部屋の中には、気のよさそうなおばさんがいたぞ。入るとすぐに話しかけてくるんだ

マンナカノいえ

3つあるうちの中央の家は、さっきのおばさんの家と違って、ずいぶん殺風景な感じの部屋だ。ここには3人の人間がいるよ。

○中央の家のそばにやって来たラーメンマン。ここには何が!?



○ここの家は、がらんとしている

○ヨォ！ ネエチャン

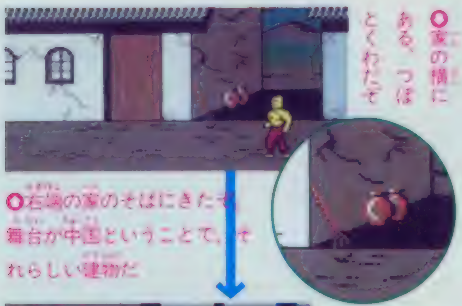
○何もない。まさにビンボー……

○だんろらしきものがある。なんとなく古風な感じがする家だ

○テーブルの前のいすに向かい合って座っている2人。何をしているのだろうか

ミギハシのいえ

一番右端にあるこの家は、中央の家と造りがけっこう似ている。部屋の中には、いすに腰かけている人が1人いる。他に女の人もいる！ 話をしましょう。



○家の横にある、つぼとくわだぞ

○右端の家のそばにきたぞ。舞台が中国ということで、それらしい建物だ

○中央の家とほとんど同じような造りの家。だんろがあって、窓があって……

○一人ぽつんといすに座っている青年。何を考えているのだろう

○何にもない。人もいない。壁にはヒビが入ってるし、何だか寂しくなってきた……

闘将!!拉麺男

必殺!! 超人一〇二芸

命奪崩壊拳

闘龍極意書なる巻物をスルスルと開き、技を選ぶ。そして、パワーを集中させて、敵めがけて技を繰り出すんだ。きまれば、大ダメージを与えられるぞ。下は、超人一〇二芸の中で、ラーメンマンが最初から覚えている必殺技、命奪崩壊拳だ。

○超人一〇二芸の中の、命奪崩壊拳を選んでいるところ

パワーを集中

○最初にパワーを集中し、相手めがけて一気にパンチをくらわそう

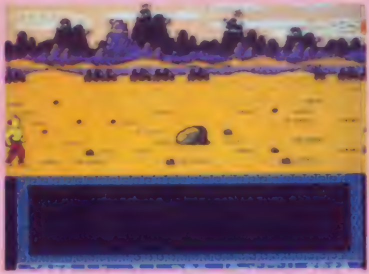
○バシッ!! 命奪崩壊拳がきまった。サーサイに大ダメージをあたえた

先に進むとこんなところが…

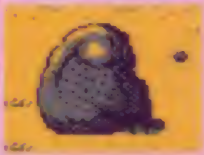
修得村を出てから進んでいく場所を、ちょっとだけ紹介。意味ありげにデンとした岩が目立つ平野、変なじじいが前に座っている万病洞、そして修行僧が武芸の修練に励む少林寺——ワケあって、今回はこの3つだ。

平野

人の他に、犬が通ったりする。話してみる!? ここは4方向に移動できる。



○ただ石ころがころがっている、がらんとした平野だ

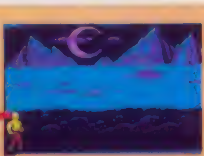


○○岩がある。大きさは様々である

○○○平野にも人々がけっこう出てくる。犬なんかも

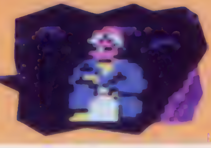
万病洞

最初にここに来ても、扉には鍵がかかっていて入ることはできない。しかしふと横を見ると、変なじじいが座っている。そこでラーメンマンは話しかけてみた。



○何やら妖しげな雰囲気が漂うところである

○奥に進むと何者なのか分からない、変なじじいがいる



こいつは誰だ?

少林寺

多くの修行僧が武芸に精を出している少林寺。ヘンな人もいるので、話をしてみるとオモシロイぞ。

○少林寺の前にラーメンマンはやってきた。さすがに広そうだ

○少林寺の門をくぐり、中に入ったぞ。うーん、道も広々としている

○無心、誠心、修行に励んでくれ

○少林寺の中にある建物だよ

修行僧

○えっほーえっほーと、毎日毎日修業に励む若者だ

れれれれ?

○ほうきを持って、「おでかけですか?」と聞いてくるんだ

※画面は開発中のものです

速報

燃えろ!!プロ野球 '88 決定版

キャラクタはさらにリアルに、球場はさらに広く、選手にバイオリズムもついて、楽しさ、さらにアップだ！

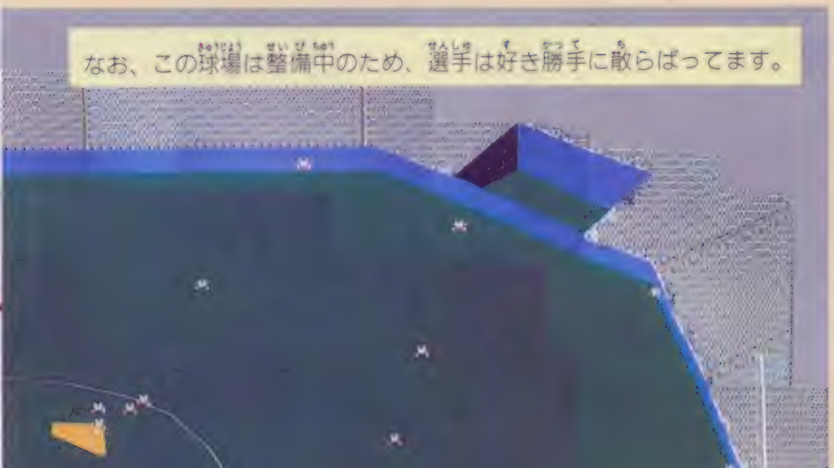
忘れちゃダメ!! "燃えプロ"がさらにリアルになって帰ってきたぞ!!

7月下旬発売予定
ジャレコ　5800円
2M+1M
音声合成機能付

これが新しい、さらにリアルなメイン画面だ!!

'88版は前作をさらにハイパー化

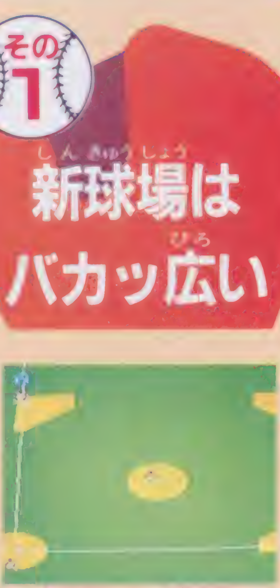
センター方向からとらえた迫力ある画面とリアルなキャラ、音声合成で人気を得た、「燃えプロ」。しかしストライクゾーンが不適当だったり、守備がしづらかったりした点で、不満に思った人も多かったあの「燃えプロ」のバージョンアップ版がこの'88版だ。「燃えプロ」の不満を解消すべく、前作の問題点を改良、さらに前作の長所はよりいっそう伸ばされている。詳しくは、この特集を見てくれ！



なお、この球場は整備中のため、選手は好き勝手に散らばってます。

その1 新球場はバカッ広い

今回の球場は、なんと、12画面分の広さをもつ大球場だ。さらに、1塁側から見たもの（自チームがビジターチームの場合）と3塁側から見たもの（ホームチームの場合）の2方向からの画面があるのだ。球場が広くなったぶん守備の点で問題がでてくると思うかもしれない。しかし、斜め上から球場を見た画面は打球の高さがわかりやすく、また、ジャンプ機能もあるので、ファインプレーも飛び出すぞ。球場が広すぎて守備がしづらい！なんてことは、今回は、なくてすみそうだ。



1塁側からの守備画面。こっちは3塁方向からの画面も！

※シャープマイコンテレビC1では使用できません

イラスト／石倉淳一　©JALECO

その2 日本シリーズがある！

前作と違い'88版は、全12球団。2リーグ制で、片方のリーグからチームを選んでペナントレース130試合を行う。そして、見事にリーグ優勝を決めると、もう一方のリーグのコンピュータが決定した優勝チームと日本シリーズを行い、雌雄を決するのだ！

どちらかのリーグから好きなチームを選べ!!

片方のリーグから1チームを選ぶ!!

→ ペナントレース130試合を行う

→ リーグ優勝すると……

→ さあ 自分のチーム VS もう一方のリーグの優勝チーム（コンピュータが選ぶのだ!!） 日本シリーズだ!!

これは前回の優勝パレード 今回は…!?

その3 バイオリズムがある！

このゲームの選手は、コンディションによって、試合ごとに能力が左右されるようになっているのだ。

このゲームの場合、バイオリズムというものがコンディションを決め、身体・感情・知性の3種類の波で、高調・低調が表されているぞ。

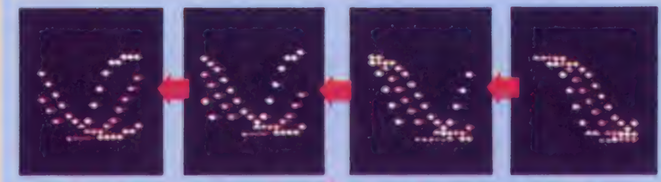
選手の調子を左右する3種のバイオリズム

身体	打率に影響	○体がダルイと打つ気もシナイ
	スタミナに影響	○体がダルイと投げる気もせん
感情	ホームランに影響	○落ちこんでると[illegible]
	スピードに影響	○落ちこんでると速球はムリだ
知性	打点に影響	○知性がないとチャンスに[illegible]
	ボールの変化に影響	○知性がないとボークでだす！

体調が悪いとこうなってしまうのだ!!

バイオリズムって何？

バイオリズムとは、ようするに、体調というものを、一定のリズムで時間の流れとともに変化する3種の波で表したもの。選手の誕生日を起点として算出されているぞ。



このようにバイオリズムは波によって表されるのだ

野球ゲーム初!? の球場全体マップ大公開

選手の調整風景を隠し撮りにより極秘入手!!

㊙フィルムにより投球フォームを徹底分析

投手編

前作"燃えプロ"もキャラのリアルさには定評があったけど、今回では投手の投球フォームなどリアルさの極限だ！

投球フォームのバリエーションは左右合わせて18種類。オーバー、サイド、アンダースローに変則フォーム、さらに手首の返しや腕の引き、上げた足のためまでひとつひとつに個性があり、ひと目であの選手だ！と分かるほどだ。

名前はまだ明かせないが

⇨2コマ目と、最後のコマが、特に印象深い投手だぞ

⇨とりあえず、困ったときに使いたくなるフォーム!!

⇨この華麗な下手投げは、いったい誰なんだろかネ

⇨なんとなく、速い球を投げると思うのは私だけか!?

打者C
○脇を閉めて、バットをななめに持つ打者だ

打者B
○バットをかつぐように構えた打者だ

打者A
○クラウチングスタイルの打者なのだ

打者F
○バットをまっすぐ立てて構えた打者だ

打者E
○長ーいバットがホームランを連想させる

打者D
○バットを短く持った安打狙いの打者か？

こちらはおまけに

打者編

打者のキャラは、なんと70種類以上もあるのだ!! ここでは紹介しきれないけれども、どの選手もバットの構え、スタンス、体つきに特徴があり、やっぱりリアルだ。

どこから見てもあの選手!?

投手E
○この横投げ投手はなぜか抑えに使いたくなりそーだ

投手F
○この投手はもう、フォームを見れば、一目りょう然!!

投手G
○下の投手とフォームは似ているが、こちらは日本人??

投手H
○こいつはきっとスゴイ助っ人外人投手に違いない!?

※画面は開発中のものです

リサといっしょにおとぎの国へ…

リサの妖精伝説

RISA TACHIBANA

現役ぴかぴかアイドルの立花理佐ちゃんがファミコンの主人公に！ リサはミポリンを越えるか!?

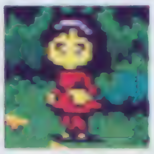
立花理佐プロフィール
生年月日・1971年10月18日
出身地・大阪府　血液型・A型
去年のレコード大賞最優秀新人賞を受賞
8月公開予定「ビー・バップ・ハイスクール」のヒロインに！

6月21日発売予定
コナミ　3500円
両面

キミ

○リサちゃんと2人っきりの冒険へ出発するのはキミ

リサ



○いつ見ても、どこから見てもカワイイリサちゃん♡

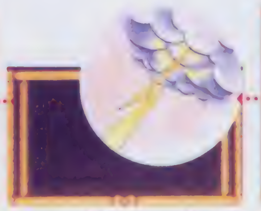
主人公は明るい16歳のリサ。元気いっぱいで人気上昇中のアイドル歌手。そのリサと不思議体験をするはめ(!?)になってしまったのが、何をかくそうキミなのだ。2人は「不思議の国のアリス」さながらの幻想空間を旅していくのだ。

リサとキミは見知らぬ世界へ…

ことのおこりは…

待ちに待ったリサちゃんのコンサート。期待通りの盛り上がりが最高潮に達したとき、突然の雷とともにあたりはマッ暗。気がつくと、キミとリサちゃんは2人っきりに！ そこへ現れた光の女王に、平和を取り戻してほしいと頼まれた…。

○キミの意識が戻ったとき、最初に目に入ったのは青空。ん？ でも何かヘンだ

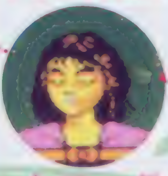


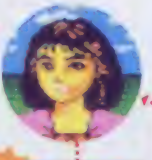
○○ごう音とともに走る稲妻。と、一瞬にして暗闇が

○ステージと客席は一体化している！ リサもキミもノリノリ。の、そのとき…

○あれッ？ 人が倒れているぞ。だけど、ここはコンサート会場じゃないみたいだ

リサちゃんだ！





○気を失ってる女の子はリサだった

○目をさましたリサも、ワケがわからなそう

○○そのとき空に光るものが現れたんだ

リサちゃんにそっくりな光の妖精

○光は人になり、リサにそっくり。彼女が言うには

暗闇の魔女を倒さなければ現実の世界へ戻れません。

©KONAMI

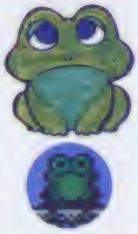
敵か味方かカワイイキャラ

光の妖精の話では、リサとキミが迷い込んだのは、現実の世界のすぐ近くにあるもう1つの世界。そこに住むのは普通の人々や動物たち。だけど、2人は童話やおとぎ話の中にしかいないと思っていた人たちとも出会ってゆくのだ。
ここに紹介したのはその中のほんの一部だけど味方もいれば敵もいる。どっちなのかはキミが出会って確かめよう。

大ネズミ

魔女の呪いで大きくなったネズミ

カエル



何か言いたそうな顔をしているんだけど…

親指姫

とっても小さい女の子

マッチ売りの少女

マッチを買うといい事があるかも

ルイータ

魔女に呪いをかけられてしまっている

図書館のおじいさん

いかにも、物知りな感じのおじいさん

街の人

キミが冒険の最初に出会うおじさん

町長ブラーク

ハープを持っているというトリーズの街の町長

画面は見やすく、操作はカンタンのおなじみタイプ

ここで超現実的な話に戻って、ゲーム進行上の説明を3つほどしておこう。

名前を入力

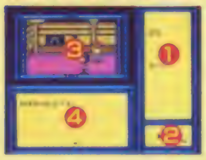
6文字までの名前が入れられる。濁点つけても1文字分。

やっぱり自分の名前を入力したほうが気分が出るよ

ウインドウは4つ

一見「新・鬼ケ島」に似た画面だが、コマンド画面とメッセージ画面が回転するのが特徴。グラフィック画面は、ドラクエⅢで敵が出現するときのように切り換わるのだ。

①コマンド画面
②章の表示
③グラフィック画面
④メッセージ画面



セーブはスタートボタン

ゲーム中にセーブをするときはスタートボタンを押そう。ゲーム再開のときは光の妖精が現れるのだ。

プレイ中にスタートボタンを押すと

不本意にもゲームオーバになってしまうと

注目！なんとホンモノの理佐ちゃんがゲームのヒントをくれる

このゲームのポイントは、何といっても本物の立花理佐ちゃんがゲームのヒントをくれるコト！ 要注意!!

レコード・CDで！

これはすごいっ！ ゲームと同タイトルの新曲が7月中旬に出る。歌詞にヒントあり。

テレビ・ラジオで！

その新曲を歌うときの振り付けにもヒントがあるらしい。番組をチェックしよう。

イベントで！

近く予定されているイベントの会場でもヒントをくれるぞ！

電話で！

ゲーム中に出てくる電話番号に電話をかけてヒントを聞こう。

ゲーム中の何ヵ所かで表示される電話番号で、リサちゃんにヒントを教えてもらおう

ゲーム中のりサもカッワイイ

エクボがイイ　怒ってる顔　普通の顔だよ

第一章の街トリーズへ来たぞ!

魔女を倒すには、愛の印の宝石と正義の印の聖剣、それに、平和の印のハープが必要。魔女を倒さないかぎり現実の世界へは戻れない2人は、光の妖精に平和の印のハープがトリーズの街にあることを聞いた。これは、もう行ってみるしかないね!

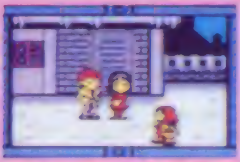
と、いうことで訪れたその街は、魔女の力で寒々とした冬の風景にされたまま。そこで2人の冒険が始まったのだ。

魔女を倒すのに必要な平和の印のハープ

トリーズの街での目的は、町長の家にあるハープを手に入れることだ

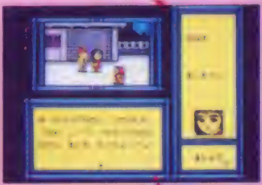
マッチ売りの少女

町長の屋敷の近くには、マッチ売りの少女がいる。マッチを買ってくれるまで離してくれないという熱心さだが、2人はお金を持ってない。だけど、お金の代わりになるものを持っているのでは?

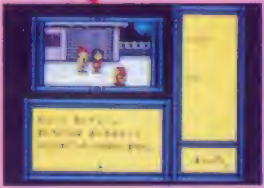


ブラークの屋敷から東へ1ブロック来た街角でマッチ売りの少女と出会う

商売熱心なマッチ売りの少女なのだ



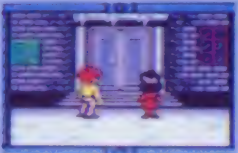
この子もリサちゃんのファンなんだ



マッチを買わないと移動もできない

街はずれの図書館

マッチ売りの少女は、街の図書館を教えてくれる。そこで、大ネズミのことがわかると言うのだ。館内にはおじいさんがいるから話かけてみよう。さらに館内を調べると、ネズミ退治の手がかりが…。



町の東のはずれにある図書館で大ネズミ退治の方法を発見できるかな

図書館の中には、おじいさんが1人、本を読んでいた

とりあえず参考になることがないか聞いてみよう

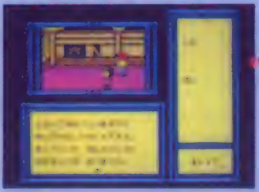
おじいさんの渡してくれた本にはいったいどんなことが

言うことだけ言うと、おじいさんは帰っていってしまう

よく見ると奥のほうにも部屋があるようだ

図書館の奥も本でいっぱいだ。何か手がかりをつかもう

おやっ、本の後ろにネズミ取りが仕掛けてあったぞ



チーズといえば、ネズミの大好物、ということは…

リサの妖精伝説

RISA TACHIBANA

ワイン倉の大ネズミ

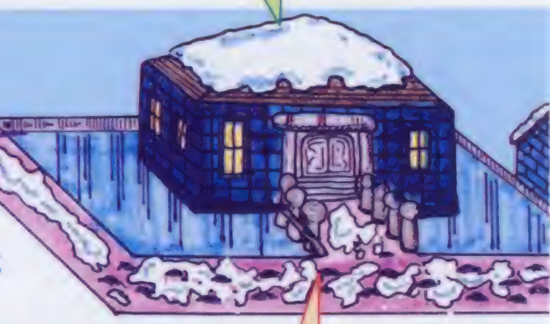
ブラークの屋敷のワイン倉には、魔女の魔力で巨大化してしまった大ネズミがいる。コイツを倒さないことにはブラークの信用は得られない。だけど、頭を働かせないと食べられておしまいになるぞ。

リサちゃんも不安そうな顔してる

出た!! 大ネズミ

不用意に大ネズミに会うと食べられてしまうぞ

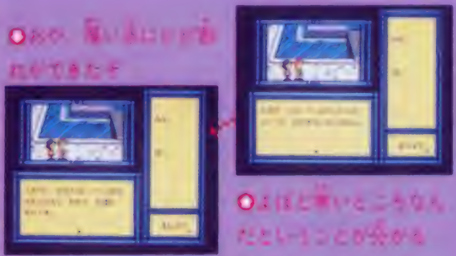
なんとなく不気味なワインの倉の中、あまりうろうろしないほうがいい



雪で閉ざされたトリーズの街

堀に張った氷は…?

町長の屋敷を囲む堀は氷で覆われている。あたりに転がっている石を投げるとヒビが入るのだが…。



おや、厚い氷にヒビ割れができたぞ

よほど寒いとこうなんだということが分かる

町長ブラークの屋敷

道で出会った人に、この街の町長ブラークがハープを持っていると聞き、会いに来たもののうたぐり深くてハープを貸してくれない。2人を試すように、ワイン倉の大ネズミを倒せなんて言い出すぞ。

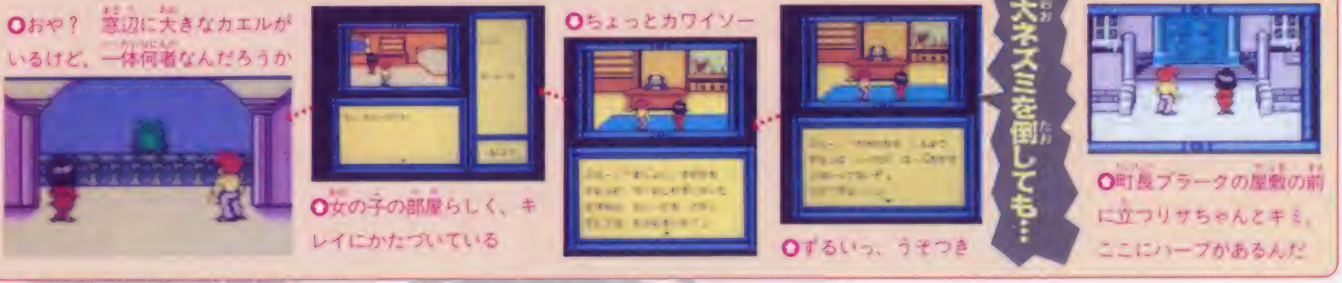
町長のブラーク。なんか感じの悪いおじさんだね

ブラークの後ろにあるハープを手に入れたいんだ

疑い深いおじさんなんだ

大ネズミを倒せったって…

大ネズミを倒しても…



町長ブラークの屋敷の前に立つリサちゃんとキミ。ここにハープがあるんだ

ずるいっ、うそつき

ちょっとカワイソー

女の子の部屋らしく、キレイにかたづいている

おや? 窓辺に大きなカエルがいるけど、一体何者なんだろうか

関西で大人気、漫画アクションで好評連載中の「じゃりン子チエ」がアドベンチャーゲームになった。3M大容量でチエが大活躍するぞ。もちろんテツや猫の小鉄も大暴れだ!!

人気マンガがファミコン化!

大阪下町アドベンチャー

じゃりン子チエ

ばくだん娘の幸せさがし

7月15日発売予定
コナミ　5800円

3M

超元気娘チエVSあばれんぼう親父テツ

20〜30代のおにいさん、おねえさんたちはよく知っていると思うけど、何年か前にはアニメにもなったことがある大人気漫画が原作。主人公のチエを中心に、まわりの人々や猫たちの巻き起こす事件をコミカルに描いている。

そうした原作の持ち味を生かして、ゲームもアドベンチャー仕立てだ。

ゲームの構成は三章から成っていて、第一章がチエ、第二章が小鉄、第三章がテツと、主役を代わりながら物語が進行していく。だから早いうちに登場人物たちの性格や行動パターンをつかんでおけば、後々の展開が楽になる。

第一章ではチエのおばあはんのギックリ腰を治すために鍼医者を探して連れて来なければならない。途中いろんな人からヒントをもらったり、テツなんかの妨害をかわしたりするわけだ。

テツ(チエの父)
仕事→なし。趣味→バクチとヤーサンどつくこと。旅→西萩町を離れると道に迷ってしまう。

ウチは竹本チエ、西萩小学校の5年生なんや。バクチ好きでヤーサンとケンカばっかりしとるテツにはいつも苦労させられとる日本一不幸な少女やねん。せやけどウチのまわりはいつもにぎやかで落ちこんどるヒマはないんや。

小鉄(チエのペット)
本名、月の輪の雷蔵。しかし過去のことは多く語らない。チエの家の用心棒兼居そうろう。

©双葉社／はるき悦巳／KONAMI

チエを取り巻くトンデモナイ面々

なんといってもこの登場人物（猫も含めて）の数の多さを見て欲しい。ここにはいないけど、当然カルメラ兄弟や地獄組のボス、それにその他のヤーサン連中もいる。そしてみんな実に個性的で一筋縄にはいかない連中だ。だから相手によっていろいろと対応のしかたが変わってくる。ヤーサンなんかはどつくことが必要になるとか、おだてなきゃいけないときはごきげんとったりするんだ。

おばあはん

○テツをこの世に生んでしまった張本人

母 竹本ヨシ江

○美人でやさしいチエの母。ということはなぜかテツの嫁はん

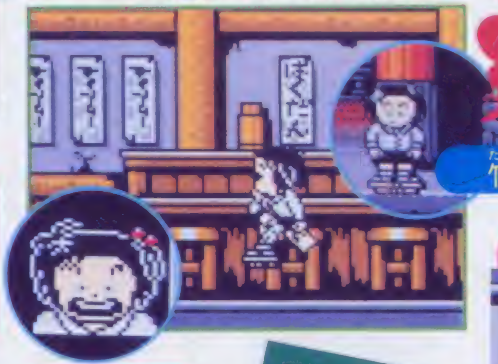
父 竹本テツ

○第三章では主役になって、西萩町を荒しまわる。まずは金を集めていこう

おじいはん

○テツのことを信じようとしてはだまされる

主人公 竹本チエ



○ホルモン焼屋「チエちゃん」を1人できりもりする勤労少女。第一章の主役になり西萩町を駆けまわる

ヒラメ

○チエの親友。どんくさいが相撲は強い

花井拳骨

○テツの小学校時代の担任。名前どおり強い

マサル

○チエの級友でチエの悪口を言うのが趣味

マサルの母

○必殺の教育ママ。とにかくやかましい

ヒラメの母

○娘のヒラメと同じ顔をしている

花井朝子

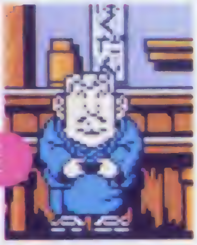
○渉の嫁はん。テツのニガ手なタイプ

花井渉

○チエの担任。拳骨の息子だが正反対に気が弱い

ミツル

○テツの幼な友だちで、西萩派出所に勤務する警察官



百合根光三

○元遊興倶楽部の親分。今はお好み焼屋を経営

小鉄

○第二章の主役。チエのことをいつも気にかけている。必殺技のタマツブシは強力

○人間ぐらいの大きさの猫です

○モリを持っている

○恐怖のなぞなぞ猫のカマトラ

○ボクサーの修業をしている

○ちょっと態度がでかい奴だ

○アントニオをつけ狙っているのだが…

○ボーッとしているようで、実は

○苦しげな表情をしている

○何かから隠れているようだ

○なんかインケンそうな奴

アントニオJr.

○首にまいたマフラーがトレードマーク。小鉄の親友

アントニオ

○アントニオJr.の父親で、今はハクセイになってる

舞台は大阪 下町っ子チエが行く!

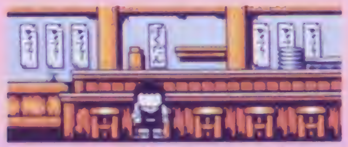
ゲームの舞台となっているのは、大阪の下町情緒の豊富な西萩という架空の町で、ほとんどここから離れることなく物語は進んでゆく。
移動はコマンド式で迷うことはない。そして、場所によっては中に入ったり、屋根の上などに登ることができたりし、また一部では「まわりを見る」コマンドによって、360度見わたして、情報やアイテムを探すことができるようになっていたりする。その他に避けて通れないイベントも用意されているんだ。

チエの家

ホルモン焼屋の「チエちゃん」がチエの家だ。ここにはテツ、ヨシ江、それに小鉄が住んでいて、人の出入りも多い。

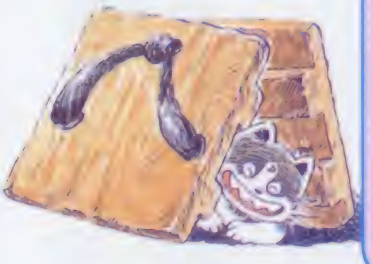
●もの憂げな顔をしてボーッとしているチエ。何かあったのかな

●ホルモン焼屋の「チエちゃん」を正面から見たところだ



●これが店内の様子。ヒラメが遊びに来ているようだけど…

●これは屋根の上の画面。いつもヒマそうにしてるジュニアがいてる



おばあはんの家

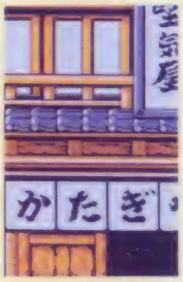
チエのおばあはんの家もホルモン焼屋をやっている。ただ、おばあはんが客をすぐにどつくので人の出入りは少ない。

●これがおばあはんのホルモン焼屋。おじいはんはよくテツにコズカイを取られている

●店内は意外とスッキリしているが、おばあはんは客をどつくクセがある

堅気屋

元遊興倶楽部の百合根のおっさんがやってるお好み焼屋。テツがここに入りびたって勝手にお好み焼を食べていることがある。

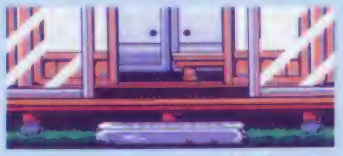


●ここは元遊興倶楽部というバクチ場だったが、テツのためにお好み焼屋に転業した

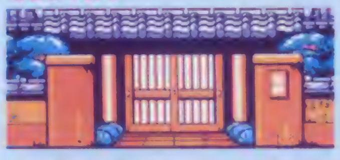
●内部にある装飾品はありし日のアントニオのハクセイだけだ

花井センセの家

テツが頭の上がらない花井拳骨の家で、ここにはチエの担任の花井渉と、渉の嫁はんの朝子が住んでいる。テツにとってはあまり足を向けたくないところなのだが。



●和風の感じのいい縁側はやはり何か落ちついた趣きというものが…



●なかなか立派な門がまえだが、ヘイにはテツの落書きがある

マサルの家

年中チエの悪口を考えているマサルの家では、今日もコシギンチャクのタカシ相手に自慢話をしている。

◎少々そぐわない気がする成り金ふうの家

ヒラメの家

チエの親友のヒラメの家。そんなに来る必要もないところだ。ただ、家の前にあるマンホールに落ちないようにしよう。

◎ごく普通の下町っぽい2階建ての民家の感じが出ている

ポリボックス

ミツルの勤務している派出所。お巡りさんは町内の詳しい情報を知っているので、道を尋ねるときはここに来るといい。

◎町内の治安を守るためミツルは今日も働いているのだが…

西萩小学校

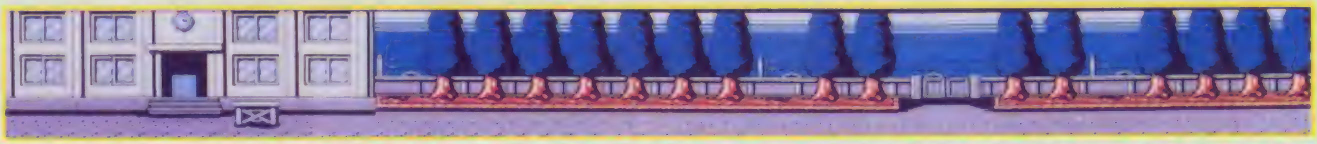
チエが通っている小学校。テツもここの卒業生だ。花井渉はここで教師をしていて、チエを助けてくれる。

◎正門のところにテツがいて通してくれない

360度スクロールとは

ゲーム中一部の場所では、「まわりを見る」コマンドが出て、360度見わたせるようになり、カーソルでアイテムなどを探せるんだ。

◎左はしにある「まわりを見る」のコマンドを使ってみると…



運命を左右するイベントだ!

ゲーム中ところどころに用意されているイベントの中には、クリアしなければゲームオーバーになってしまうものがある。なかなかキビシイものがあるぞ。

◎テツの投げる変化球は普通じゃない。いいタマだけ狙おう

◎バッターボックスのチエ。タマをよく見て打とう

◎なかなかキマッてるテツのピッチング

◎おっと、チエちゃん空振りしてしまった

カワイイあの子を狂気の館から救い出せるか!?

MANIAC MANSION™

マニアックマンション

選んだ仲間によってエンディングはもちろん、解きかたまでも変わって来るという驚異のアドベンチャー。制作はジョージ・ルーカスの率いるルーカスフィルムゲームズだっ！

7月下旬発売予定
ジャレコ　5500円
2Mメガ＋64K RAM

STORY

20年前のある夜、ドクター・ふれっど邸の近くに流れ星が落ちた。
その日を境にドクター・ふれっどは世紀のマッドサイエンティストに変身。丘の上の一軒家はマニアックマンション（狂気の館）と呼ばれるように。

静かな静かな20年前のある夜

どこからともなく現れた流れ星が館の近くに落下していった

この事件の犠牲者だったドクターふれっどは隕石に取りつかれてしまったのだ

マニアックマンションに連れ込まれた学園のアイドル・さんでぃを救うために、でいぶの仲間となる友達を2人選んで救助隊を組織しよう。
マニアックマンションに行くのは3人だが、実際の操作は1人ずつ行う。特徴ある仲間をうまく使い分けよう。

救助隊を組織し、学園のアイドルさんでぃを救え！

コマンドを選ぶとキャラはちゃんとその通りに動き回る。リアルやね

カーソルでコマンドを選び、数多くの謎を1つ1つ解決していくのだ

でいぶ　さんでぃのボーイフレンド。救助隊のリーダーだ。

らざー　パンクバンド、レッド・バスターズのリードボーカル。

まいける　有名な賞をとったカレッジの写真家。腕は折紙つき。

じぇふ　サーフィンは得意中の得意。怒濤のサーファー。

ばーにい　学園の優等生。名誉ある科学部の部長を務める。

うえんでぃ　文学大好き少女。将来、有名な小説家になるのが夢。

しど　ぶっつん切れた音楽家。バンドを作ろうとしている。

でいぶのクラスメートたち。カーソルで仲間を2人選んで出発だ！

TM & © 1988LFL.／JALECO

コマンドを使ってでいぶと仲間を行動させろ！

ゲームの操作はカーソルを画面、動詞リスト、アイテムリストのそれぞれに動かしてコマンドを入力する。
たとえば、アイテムをとるときは動詞リストの「とる」を選び、次に画面中のアイテムを選択するとアイテムをとるコマンドになる。とったアイテムはアイテムリストに表示。

○コマンドをカーソルで選んで

○次に場所をカーソルで指定するだけでOKだよ

○ほーら！ 指定した場所へスッタカスッタカ走り出したぞ

トテトテトテトテトテッ

とる

アイテムをとるコマンド。使えそうな物は全部とる！

○何か落ちているぞとってみよう

○コマンドを入力すると歩いていくぞ

○はけを入手したぞ！

よむ

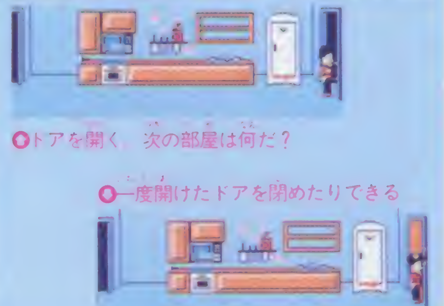
書いてある文字を読むコマンド。情報入手に必要だ。

○プレートに何か書いてあるぞ

○結局、読めないモノもあるのだった

あける しめる

扉やフタを開けたり閉めたりするコマンド。

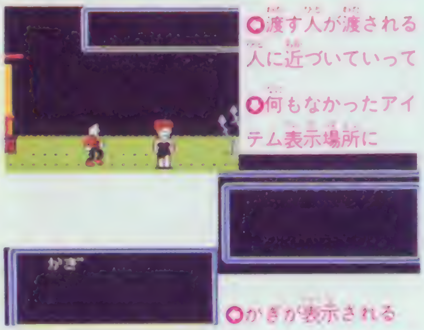


○ドアを開く。次の部屋は何だ？

○一度開けたドアを閉めたりできる

わたす

持っているアイテムを渡す。使えるヤツに渡そうね。



○渡す人が渡される人に近づいていって

○何もなかったアイテム表示場所に

○かぎが表示される

いく

移動に使うコマンド。カーソルで行先を決定する。

○あの階段があやしい！ 行ってみる

○トコトコと登ってっちゃうのだ

おす ひく

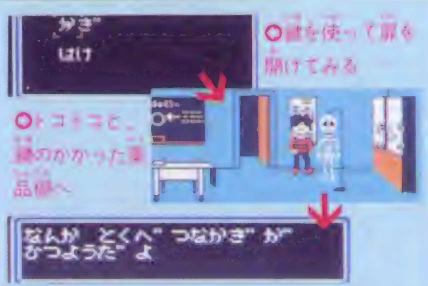
変化のありそうなものを押したり引いたりしてくれ。

○手がかりになるかもしれない。チャレンジ！

○ダメ！ はがせませんでした……

つかう

手に入れたアイテムを使うコマンド。



○鍵を使って扉を開けてみる

○トコトコと、鍵のかかった薬品庫へ

○くそー、鍵が合わなかった‥‥

なかま

操作するキャラを変えるコマンド。

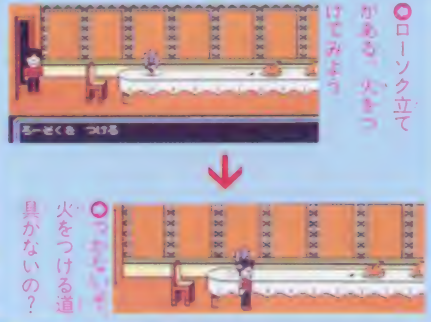
○3人のうち、1人だけ動かせるのだ

○手が詰まっちゃったなー…交代だ！

○でいぶからしどにバトンタッチ。行くぞ！

つける けす

スイッチを入れたり、消したりするコマンド。



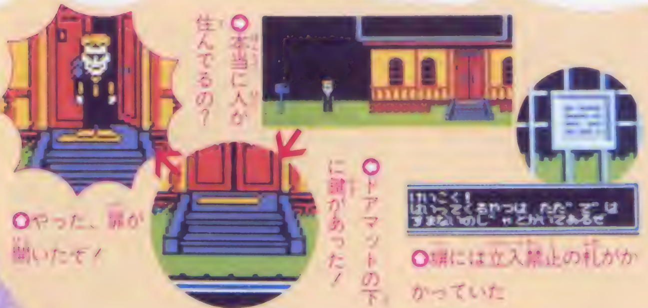
○ローソク立てがある。火をつけてみよう

○つかないぞ 火をつける道具かないの？

マニアックマンションに潜入開始！

庭

鉄の塀は折れ曲っていて、ブキミなバケモノ屋敷のよう。家の前までやって来たものの、ちょっとコワイ雰囲気。うえーん、鍵がかかっていて入れないよお！



本当に人が住んでるの？

扉には立入禁止の札がかかっていた

ドアマットの下に鍵があった！

やった、扉が開いたぞ！

1階

家の中に入るとそこは玄関ホール。どうやら玄関ホールを中心に各部屋へとつながっているらしいぞ。

1階はこの6部屋以外にも何かありそうだけど、開かない扉などによってまだ進めない。扉の鍵を見つけようぜ。

走れ！さんでぃを救うのだー

玄関ホール

屋敷の中に、さて次はどこへ行く？

古い柱時計。時間は正確

ノブのないドア。押しても引いてもダメ！

食堂

ゲッ！くさっていて食えない

食堂の中には細長いテーブルが

何も秘密はなさそうだけど……

台所

台所用品。なぜかぶっそうな物も

冷蔵庫の下に血痕が！犯罪のニオイ

冷蔵庫の中には物がギッシリ

リビング

天井のシャンデリアがリッチ！

この部屋では鍵が手に入るぞ

レトロなラジオ。使えるの？

貯蔵室

貯蔵室には棚が、アイテムを取れ！

鍵がかかっていて開かない！

通風口。この下には何が？

書庫

すごい数の本！まるで図書館のよう

ここの階段は壊れている。上には何が？

Ⓑボタンサーチ

Bボタンを押しながら、画面上のカーソルを動かしていくと、何があるのか名前が出てくるのだ。

これを使うと部屋の中に何が隠れているかがわかるんだ。捜す時は徹底的にやろう！

Bボタンを押しながら動かす

こうして額の絵を表示。ふれっどの絵だった

MANIAC MANSION
マニアックマンション

2階

ジャマ者がいないので、2階にはすんなりと行けるぞ。2階は美術室と音楽室がある。美術室ではいろいろとアイテムが手に入るのだ。

ヒントを見のがすな！

美術室

ここにも画商がベッタリと？

はけで絵を描くヤツはいないよな

イーゼルには描きかけの絵が！

ペンキはがし。何に使うの？

廊下

妻、えどなの絵　ふれっどの絵

廊下には3つのドアが……

音楽室

グランドピアノ

ステレオ…古い！

部屋の隅にテレビがあるぞ

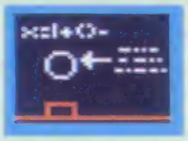
3階

3階に登ると、ドクター・ふれっどの使っている医務室とゲーム室がある。医務室の黒板にはいったい何が書いてあるのだろう。

医務室

骨格模型、えっ、ホント？

まさかここで人体実験を…？



黒板、何かの図解かな？

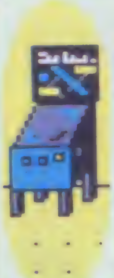
廊下

4階へと続く階段があるぞ

ここには別の絵が…誰の絵？

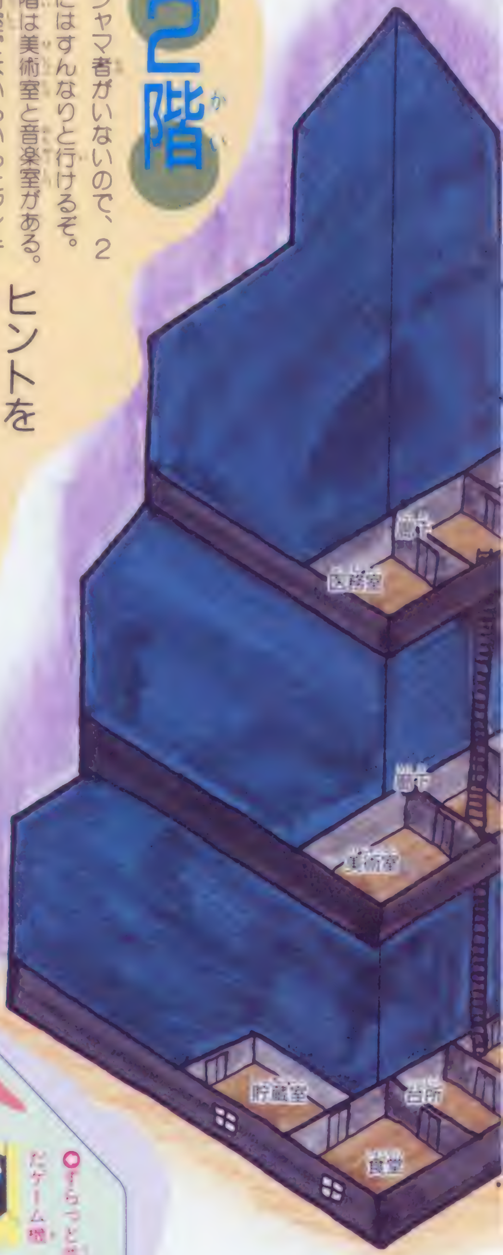
イロっぽい像！下のプレートは

ゲーム室



ずらっと並んだゲーム機

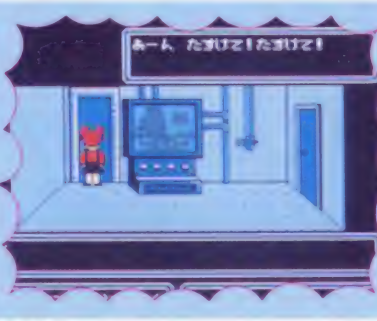
ピンボール、お金がいるの？



カットシーン

ゲームの途中でいきなり画面が切り換わり、さんでいの情報などが出てくることがあるぞ。何度か出てくるけど忘れずに会話の内容や部屋の中などをメモしておこうね。手に入る情報は全部謎を解くヒントとなるのだ。

しょーだんじゃない！脳みそ取られちゃ死んじゃうじゃないの



おーよしよし、今すぐ助けに行くからね。だけどその部屋はどこ

※画面は開発中のものです

遠山の金さんすぺえす帖

Mr.GOLD
ミスターゴールド

ご存じ奉行の遠山の金さん(つまりゴールド)が、なんと宇宙を舞台に所狭しと大活躍するアドベンチャーゲームだぜ! 背中の桜吹雪がなかなか見事ですヨ。

7月19日発売予定　東映動画　3400円　両面

事件が事件を呼んで、ついに金さん登場!!

ゴールドと、ゴールドの父親のレトクラードを襲ったナゾの連中を捜し出し、最後の白州(裁判)で裁くのがこのゲームの目的なんだ。

ゲームの進行方法は、コマンド操作で進んで行くアドベンチャーゲームなんだけど、遠山の金さんことゴールドの大捕物! それがこのゲームのウリだ。

それから、ゲームをよりスムーズに進ませるために、オープニングの曲とストーリーをしっかり見たり聴いたりしておこう。大きなヒントがあるゾ。それと、ICカードを入手することも重要な鍵だ。

ICカード

○物語後半で必要なアイテム!?だ。これも忘れないでおこう

○ミディの歌が重要なヒントになっているぞ。ちゃんと聴こうネ

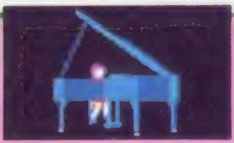
○ミディの歌の後にながれるストーリーも、重要なヒントだぞ!

主人公・ゴールド

いうまでもなく、桜吹雪の刺青がトレードマークの、本編の主人公。みんなの知ってる遠山の金さんとは、ちとちがうけど、悪事を許さぬ立派な遊び人(!?)だ。よっ色男!!

○もろ肌ぬいだ背中に光る桜吹雪がカッコイイし、顔もカッコイイ。まさにスター、金さんでい!

ストーリー



近未来。その時代の名都市、及びスペースコロニーは巨大コンピュータEDOによって管理され、そのEDOを、五賢者と呼ばれる執政官たちが操作していた。

その執政官の1人、レトクラードが、何者かによって襲われる。ゴールドは、事実を確かめるためレトクラードを問いつめるが幽霊にやられたといい、それ以上を語ろうとしない。

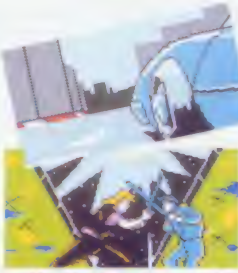
そんなとき、ゴールドはお育て役のタロウザと共に襲われ、タロウザは、レトクラードとタロウザが昔関係したオブコニア事件の、ただ1人の生き残り、オニール・シャケイオの写真を受けとる。ゴールドは、オニールのいるフェドバーへと向うが……。

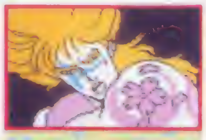
C陣出達朗・結城恭介/徳間書店・東映動画

ゴールドをとりまく人々の相関図(EDO体制)

今回の事件で登場する、おもな登場人物たちの相関図だ。それぞれのつながりは矢印でつないだので、そのへんも参考にしてほしい。

事件を解決するには、人を知ることが1番！





○車で街の中へ行くと、突然襲いかかるナゾの男！

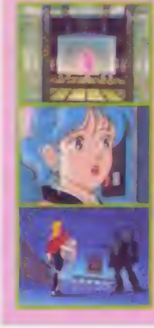
さて、いよいよゴールドの大捕物が始まるわけだが、このゲームでは、五賢者と呼ばれる執政官とその家系の人間たちが色々と登場する。名前を覚えるだけでも大変なのに、それぞれのつながりがあるから迷ってしまう。そこで、左におもな登場人物の相関図を載せるので参考にしてくれ。

うまく進むことができれば、物語は一気に白州（シラスモード）へと展開するっ!!

アニメのゴールドも、よろしくね！

ここでちょっとアニメの「ゴールド」を紹介しちゃおう。なんとキャラクターデザインは、「ガンダムZZ」「逆襲のシャア」の北爪宏幸さんだ！ そのほかにも色んなスタッフが参加して、期待できるぞ。VHSとβで、7月25日発売予定だぞっ！

○アニメのゴールドは、女装もしちゃうぞ！



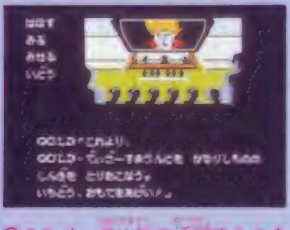
○ナゾの人形、どんなシーンなんだろ？

これがシラスモードだ!!

ゲームが進み、証人と証拠が集まれば、いよいよラストのシラスモードだ。シラスというのは、白州＝江戸時代の奉行所で、罪人を取り調べた場所。今風に言うと裁判所のことだ。

○いいと思ったら、公判してみよう。ふふッ！ これはなにか……？

○このように被告と証言者を決めてっと——



○さあ！ 遠山桜の活躍するとき……いよっ！

愉快なパズルゲームを忘れちゃいけないぜ！

迷宮の復活（めいきゅうのふっかつ）
エッガーランド

1年ちょっと前、ユニークなパズル性とキャラのかわいさが好評だった"エッガーランド"のPartⅡだ！ 復活したエッガー大王に再びさらわれ、迷宮の奥に捕らわれてしまった王女ララを、キミは救い出せる……かな？

8月16日発売予定　ハル研究所　5600円

1M+256K

かわいいロロ王子が帰ってきた

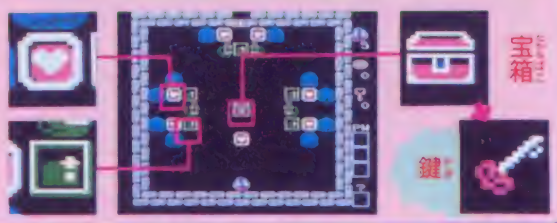
基本的な面クリア方法は前作とまったく同じで、各面に配置されたハートフレーマーを全部集めて宝箱の鍵を取るとクリア、というもの。また、キャラも前作と変わらない。ただし、前作と比べ、純粋なパズル面より、アクション重視の面など遊びの部分が増えているのだ。また、面数も128ラウンド+地下33面と、一段とパワーアップしている。ゲームの続きは、パスワード入力で、いつでもできるぞ。

○登場する敵キャラも前作と同じ。キャラのかわいさも変わらない

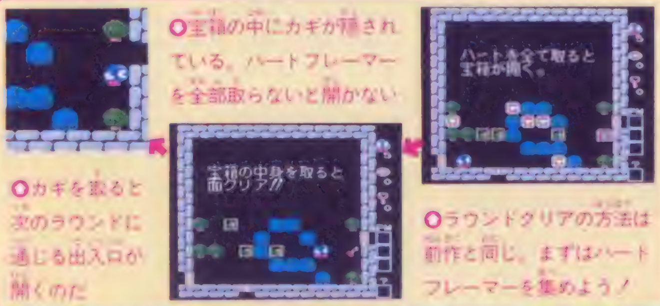
○川の向こうに鍵が！ 見るからに難しそうなラウンドだ

ロロ王子

基本は前作とまったく同じなのだっ！



ハートフレーマーを全部集めなきゃ！

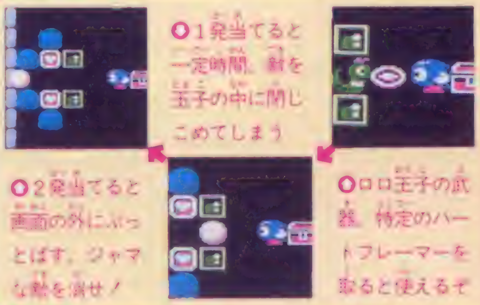


○ラウンドクリアの方法は前作と同じ。まずはハートフレーマーを集めよう！

○宝箱の中にカギが隠されている。ハートフレーマーを全部取らないと開かない

○カギを取ると次のラウンドに通じる出入口が開くのだ

エッガーショット！



○ロロ王子の武器。特定のハートフレーマーを取ると使えるぞ

○1発当てると一定時間、敵を玉子の中に閉じこめてしまう

○2発当てると画面の外にふっとばす。ジャマな敵を消せ！

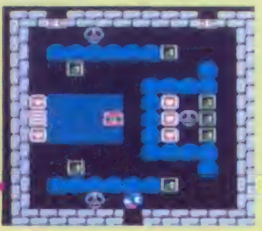
©HAL Laboratory

大切なのはエメラルドフレーマー

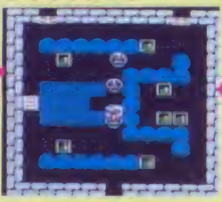
ラウンドをクリアするには、各ラウンドにあるエメラルドフレーマーを活用することが大切だ。エメラルドフレーマーには敵の攻撃を防いだり、いろいろな使い道があるのだ。

敵を閉じ込める

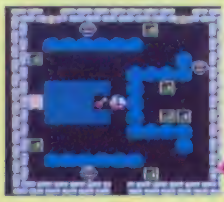
モンスターの通り道にエメラルドフレーマーを動かすのだっ。



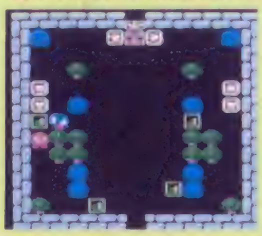
敵キャラ、スカル、ハートフレーマーがあるうちは安全



ハートフレーマーを全部取るとスカルが襲いかかってくるのだ



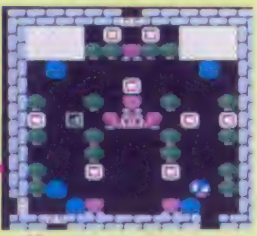
エメラルドフレーマーを動かして敵を封印！ これで安心だネ



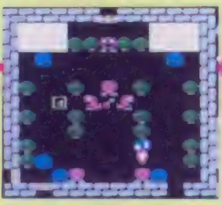
マルマ。こいつは最初から襲ってくる。さわると死ぬぞ

敵の攻撃を防ぐ

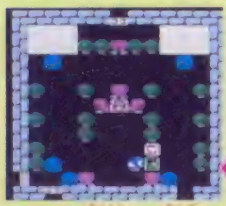
攻撃を受けないよう敵の前にエメラルドフレーマーを置く。



敵キャラ、ゴルのラウンド。とりあえず眠っている



ギャ――！ ハートフレーマーを全部取ると、火を吐いてきた！



これで安心して最後のハートフレーマーを取れる。安全第一！

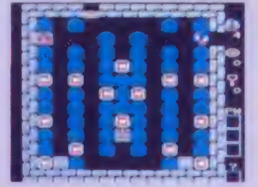
メドーサ。前を横切ると呪いで攻撃してくるので注意

いろいろな方法を使い面クリア！

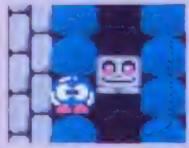
エメラルドフレーマーを利用してクリアする純粋なパズル面以外に、敵からひたすら逃げまわるアクション面や、特殊なアイテムを使わねばクリアできない面もあるぞ。

逃げるが勝ち！

エッガーショットが手に入らず、逃げまわるしかないラウンドもある。



このラウンドはすばやい動きが求めま



このように閉じ込められちゃうとニッチもサッチもいかない

敵のスキをついてハートフレーマーを集めてまわる

アイテムを使う！

アイテムは必要最小限しか出現しない。使い方を考えなくてはダメ！

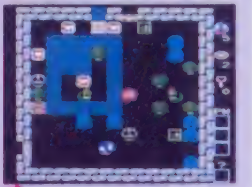
ハートフレーマーは岩の中。困ったぞ

このラウンドではトンカチが手に入る。大事に使おうね

トンカチを使って岩を壊す。やったね

他にもイロイロ

敵を利用したり、進行方向が限定されたりといろんなラウンドがあるのだ。



エッガーショットで敵を玉子にして川を渡っちゃうのだ

ほいほい

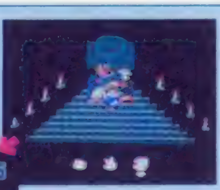
一方通行だあ

矢印の向きにしか進めない。進行方向に注意！

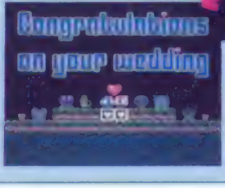
前作はおっとビックリジャンケン 今回のエンディングは…

今回も、前作同様、迷宮の最後、エッガー大王との対決場面にはアッと驚くものが待っているぞ。どんなシーンか、楽しみだネ！

前作では…



前作のエンディングは王女ララとのハッピーウェディング



エッガー大王との対決！ 5本勝負のジャンケンだった

あっと驚くエンディングが今回も待ってるゾ！

人生そんなに甘くないっ!

世の中は人々が考えるほど、楽なモノではナイのである。のほほーんとオキラクには生きてイケナイのだ。世間はシビアだな…と、このゲームをやった人は皆、思うであろう。ゲーム1つにしても人生の悲哀を感じてしまうコトがある見本なのですね。

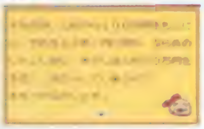
8月10日発売予定
ソフエル　5900円

1M(メガ)+256K(キロ)
バッテリーバックアップ

"10億円長者"をめざして成り上れ

このゲームは"株式"を手段として、金をうんがば増やし、10億円貯めて豪邸を手に入れよう!　というモノである。元手は100万円。それを100ステージ中に10億円に増やせば成功だ(ステージは相場を動かすと進む)。10億円は、そう簡単には貯まらない。生活をレベルアップさせて行かないと貯まらんようになっているのだ。レベルは住居の高級度で決まるぞよ。レベルを上げながらヨイ株に投資し"人生の勝利者"となるべく努力していこう。

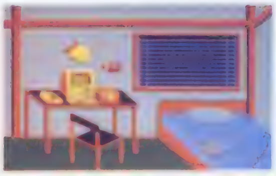
株のコトならスベテ知る



と、このようにお告げされてしまったのだ

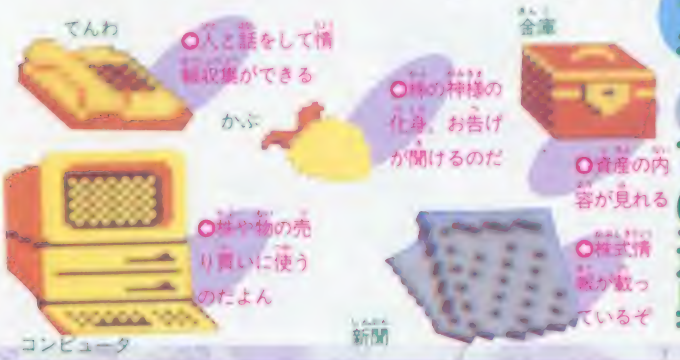
サクセスに役立つ6つの道具(アイテム)

6つの道具(アイテム)を使いこなしゲームをススメて行くのだが、スベテの道具(アイテム)は"えんぴつ"のカタチをしたカーソルを合わせるコトにより使用できる。一見みすぼらしい道具(アイテム)だが思ったより使えてしまうぞ。



6つの道具は、このようになにげなく、さりげなく配置されているのである

これがナイと大変コマルんだ



人と話をして情報収集ができる

株の神様の化身、お告げが聞けるのだ

資産の内容が見れる

株や物の売り買いに使うのだよん

株式情報が載っているぞ

人生

人生。山あり谷ありイバラありのキビシイ道。以下は人生にサクセスした、ある男の記録である。

- 20歳　100万円を手に親より独立。夢のお告げで株式投資に生涯をかけるコトを決意する。
- 24歳　アナリストの紹介で買った株が大暴落。あわや破産に。人をウカツに信じてはイケナイと知る。
- 30歳　結婚。すぐ長男が誕生。考えなしに買った車のローンに追われ苦しむ。が、宝クジの1等が当り、その金で買った株が暴騰し一挙に1億円長者となってしまう。
- 35歳　人生の無情を痛感し宗教に救いを求める。しかし心は救われずノイローゼとなり入院。入院中に書いた日記が出版され大ベストセラーになり資産がなぜか増える。
- 38歳　なにげなく買った株が大暴騰。自分は幸福な人間なのだと気づく。
- 45歳　資産が10億円となる。子供、妻にも恵まれ、あとはヤスラカにネムルだけとなる。おわり

©ソフエル

人生はゲームのようなものだ

アパート→テラスハウス→マンション→一戸建て→別荘付き、と住み替えするコトによりレベルはアップしていく。と、同時に車、恋人、妻、子供、といった人生小道具も確実に得ていかなければ"人生の勝利者"とはなれないのだ（人生小道具を確得するのには金が必要である）。なにかと生きていくコトは大変なのだ。

ゲームのススメ方

アパートでの1人暮らし、資金100万円でゲームはスタートする。まずは、金を増やしテラスハウスと車を手に入れ恋人を作るコトが目標だ。新聞、証券マン、アナリスト、投資顧問から情報を収集して株をウマク売り買いすべし。

登場人物

証券マン、アナリスト、投資顧問、女の子（後に妻となる）らが登場。情報をくれたり、人生のオアシスさんとなってくれたりする。が、みなヨイ人とは限らない。見極めが大切だ。

○投資顧問のいまいち

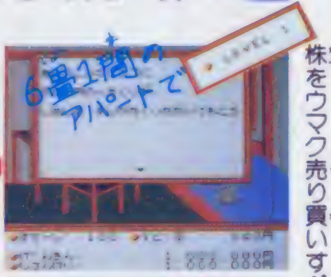
○証券マンのきたのこけし

○アナリストのくろさき

○めぐみとの間の長男

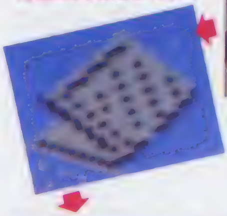
○恋人のめぐみ。妻となる

○投資顧問のくらたまりお

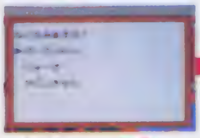


○レベル1はココから始まるぞ ちょっぴりわびしい部屋なのよ

○次は新聞をチェックしてみようかしらん。情報は大切だもんねッ



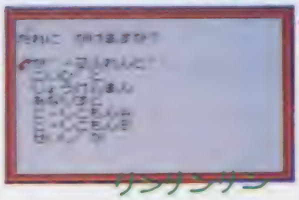
○株の神様のお告げを聞いてみる。はぁー



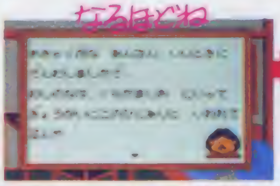
○新聞には、経済らん、ニュース、株式らんの3つのらんがあるのだわさ

○情報をこまかーく見て、判断すべし。どの株を買おうかな？

○電話をかけましょ



○だれにTELしようかな。迷うなぁー



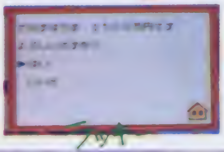
○○投資顧問のくらたまりおに相談してみました

○で、株を買ったんだよな

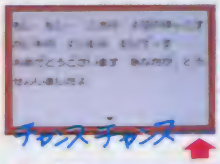
○やっぱり恋もしなくちゃ

○株価を変動させよう。価は上るかなッ

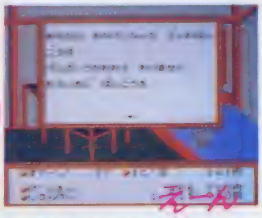
○データは、こんな具合に表示される



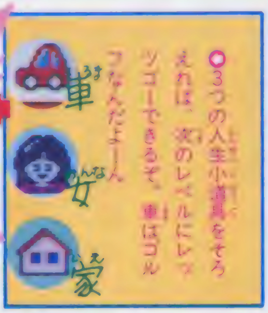
○ウレシイコトもあるのだ



○金が貯ったぞ。買い物だ



○かなしいコトもあります ちょっぴりムナシクなるね



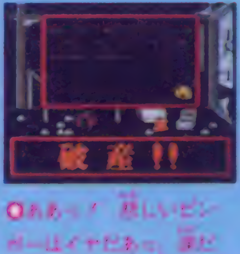
○3つの人生小道具をそろえれば、次のレベルにレッツゴーできるぞ。車はゴルフなんだよーん

○メデタク、レベルアップしました。ウフフのフだわ

アナタの人生は？

100ステージ終えるとゲームはオシマイ。人生の総清算となる。資産が30万円以下となるとゲームオーバーだぞ。なるべく避けたいモノである。

不幸・破産



○ああっ！ 悲しいビンボーはイヤだぁっ。涙だ

それなり・中流

○それなりは、相場師としての腕前の判定がでる

幸福・富豪

金があれば幸福だとは言い切れないが、やはり10億円あれば超ハッピーであろう。せめてゲームの中でぐらい富豪になってみたいよね。

※画面は開発中のものです

機械生命体「ガレム」を破壊せよ!!

亜空戦記 RAIJIN ライジン

AD3234年、機械生命体「ガレム」によって支配されてしまったブレインを最終兵器ライジンで破壊するのだ!! 4方向にスクロールするマップ内を自由に移動し、アイテムを集めるスーパーティフォルメシューティングゲーム!!

7月12日発売予定

DOG 500円

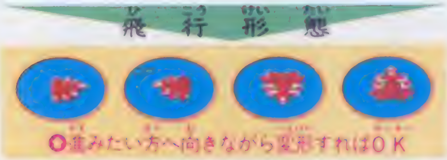
画面 書き換え専用

ついに「ライジン」発進!!

キミはヴァリアブルランダー「ライジン」を操り、4方向にスクロールするマップ内を、飛行と歩行の二種類に変化しながらアイテムを集めなければならない。

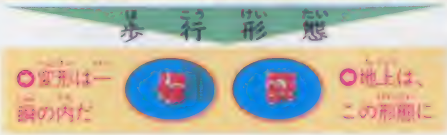
敵を倒すともらえる"F.P."を使って、特殊武器のB兵器やシールドを買い、パワーアップしながら進んでいこう。敵に応じて武器をセレクトして、うまく戦おうね。

飛行形態



○進みたい方へ向きながら変形すればOK

歩行形態



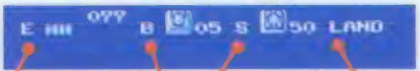
○変形は一瞬の内だ

○地上は、この形態に

○このように、変形して地上戦となる。そして再びセレクトを押すと飛行形態に

○セレクトボタンを押すと「LAND」の表示が出る。降りられるところに着くと

画面表示

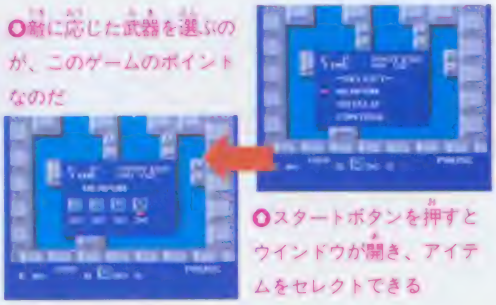


エネルギー表示 残りのエネルギーが表示される

シールド表示 装備しているシールドが表示される

B兵器表示 使ってるB兵器と弾数が表示される

LAND表示 表示が出ていると降りられる

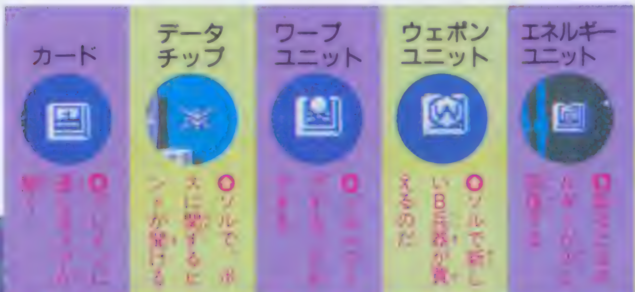


○敵に応じた武器を選ぶのが、このゲームのポイントなのだ

○スタートボタンを押すとウインドウが開き、アイテムをセレクトできる

アイテム

アイテムには、敵を倒すと出現するもの、地上に落ちてるもの、条件を満たすと出るものがある。ステージクリアに絶対必要なものもあるので、マップ内をくまなく移動しアイテムを集めよう。



○ソルで新しいB兵器が買えるのだ

○条件を満たすと出現するアイテム

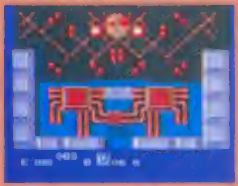
○敵を倒すと、たまにアイテムが…

©マイクロキャビン／スクウェア

STAGE1を紹介しよう

ステージ1でカードを手に入れると、デカキャラ「カルフ」が出現する。コイツを倒し、奥に進むとブレインの登場だ!! みごと倒すことに成功すれば、ステージクリアだよ。

ブレイン出現



○急所の中央部に向かってひたすら弾を連射しよー!!

○ピンクのへビのようなやつが弾を出すので注意!!

デカキャラ「カルフ」

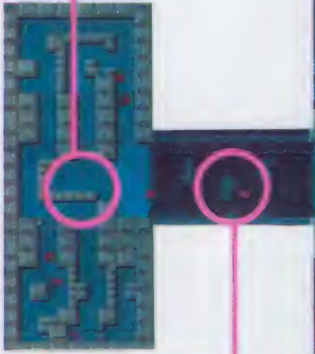
○3方向へ弾を撃って攻撃してくる

○倒さなければ先へ進めないぞ

地上戦

○地上にアイテムがある場合が多いぞ

地上戦は壁などを利用して戦おうぜ!!



空中戦

○弾を撃ってくるタイミングがとってもヤラシイ!!

空中戦は敵の素早い動きに注意しよう!!

ソルはアイテムの補給基地

ワープユニットを使うかステージクリアするとソルへ来ることができる。敵を倒して得たFPを利用して、エネルギー補給や武器などを買うのに使おう。

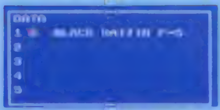
MENU(メニュー)

○ここで、何をするのかセレクトしよう

WARP

○WARPを使うとソルから出て、今いるステージのスタート地点へ戻ることができる

DATA



○各ステージで手に入れたデータチップのデータを表示する。Ⓑボタンでメニューに戻るよ

EQUIPMENT

○B兵器とシールドを買うことができる。同じB兵器を2度以上買うとパワーアップするぞ

B兵器(ビーへいき)

スレイヴガンナー

○前方3方向と後方を1度に攻撃

スターマイン

○星が回り、さらに前方へ飛ぶ

バックパックミサイル

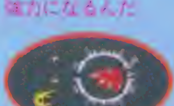
○1度後方に飛び前方の敵をねらう

ナパーム

○前方に出て、3方向へ分裂する

SHIELD(シールド)

○左から順に、シールドの耐久力が強力になるんだ



○ダメージを受けると、シールドが減る

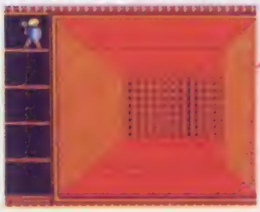
※画面は開発中のものです

マニア待望の迷宮RPGがいよいよ発売されるぞ

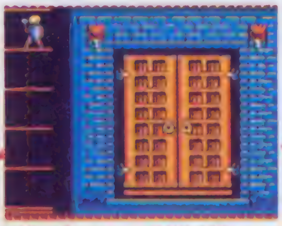
SUPER Black Onyx

スーパーブラックオニキス

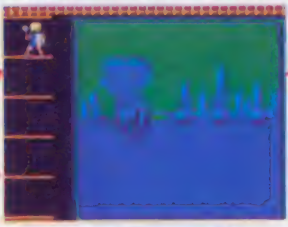
リーダーを選べ



○3D画面の迷宮は14エリア。それぞれが数階に分かれる



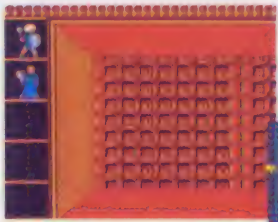
○扉を開けると、冒険の始まりだ。ブラックオニキスはどこに！



○海の向こうにそびえ立つ冒険の舞台オニキスタワーをめざす

○最初に、表示される45人のキャラクタからリーダーを選択する

仲間を見つけろ



○MONKをパーティに加えてみた。残りの仲間を捜そう

○MONKのプロフィール。パーティに加える時は、持ち物にチェックを

○MONKに遭遇。まずはピースサインで話しかけてみることにしよう

チームワークで迷宮を戦え

以前にも特集で一度紹介しているこのRPGの特徴は、第一に個性的なパーティ制だ。

はじめに45人のキャラから1人のリーダーを選ぶと、残り44人は仲間候補として迷宮内に待っていることになる。彼らを捜して適当なキャラを仲間に加え、パーティを組んで戦うのだが、一度仲間にしたキャラは死なない限りパーティからはずせず、また、一度死んでしまえば復活しない。メンバーの選択と連携プレイが決め手で、メンバーが傷ついたりすれば移動中にキャンプの画面を出し、治療したり編成を組みかえたりするのだ。レベルを上げたキャラは、死なせないようにしたい。

セーブは3組までできるぞ。

助け合いが大切

○無傷のキャラクタを先頭にする。殺されると困るもんね

○キャンプ画面。先頭のキャラが傷ついてしまっている

これでキャラクタのステータスを調べる

これでパーティの順番を入れ替える

GEMやI-KONは治療その他に使う

セーブに使うI-KON。全員持っている

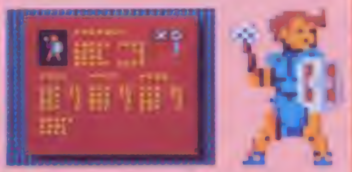
©BPS

3つの職業の個性を知ろう

キャラクタの職業は3つ。HERO(戦士)、MAGE(魔法使い)、MONK(僧侶)だ。それぞれ、専用の武器があり、HEROはWEAPON、MAGEはGEM、MONKはIKONを使わないと経験値が上がらない。

クラスチェンジすなわち転職は、店でその職業が着る服を買い、着がえるだけでできてしまう。

HERO



HEROは武器を使っての肉弾戦が得意。でも、レベルが低いと強力な武器を使いこなせないぞ。

WEAPON

HERO用の武器。敵に直接ダメージを与える。

○最初のうちはナイフを持たせよう

ARMOR

HERO用の防具。他に盾やヘルメットも装備可能。

○安いものは皮のパンツだけなのだ

MAGE

MAGEは攻撃用の魔法を使用。GEMを使うことで経験値が上がる。位置確認の魔法も使えるぞ。

GEM

魔法の力が宿る宝石。これを使って魔力を増幅する。

○高いけどダイヤモンドが欲しい!

KAFTAN

MAGEの服。高いものでないと防御力が弱いのだ。

○MAGEの防具はゆったりした服

MONK

敵の攻撃を防ぐ魔法、特定の敵に有効な魔法などが使え、パーティに最低1人は欲しい。

IKON

敵からの防御その他、特殊な効力を発揮する神秘の模様。

○店で売っているものは7種類ある

CASSOCK

MONKの着ける防具。聖なる力がこめられた衣だ。

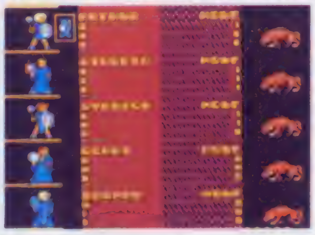
○オボーサンでも高価な服が欲しい

○職業別に武器屋、防具屋があるのだ

戦闘画面はリアルタイム!

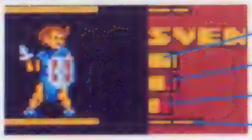
戦闘は自分のパーティvsモンスターのパーティの団体戦。戦闘画面で選べるコマンドは左下の写真の3種で、"戦う"を選べば、リアルタイムの戦闘が始まるのだ。MAGEやMONKは守備力が弱いから、後方に置いて敵の攻撃を受けないようにしてやろう。

また、このゲームにはカルマという特殊なステータスがあって、友好的なモンスターを攻撃すると下がってしまったりするから要注意だ。



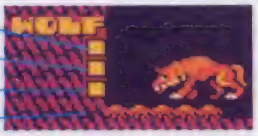
○戦闘画面は、このように味方と敵のパーティが左右に別れて戦うのだ

パーティーサイド



LIFE	打たれ強さ、生命力
STR	攻撃、魔法の強さ
DEX	すばやさ、防御に関係
EXP	敵を倒した経験値

モンスターサイド



LIFE	モンスターの生命力
STR	モンスターの攻撃力
DEX	モンスターの動き
	待機している敵の数

敵の攻撃

味方の攻撃

○戦闘画面では、装備している武器が敵のところまで飛んでいって攻撃。Ⓐボタン連射でダメージを大きくする

戦闘のコマンド。Ⓐボタンの連打で敵を攻撃する

会話するコマンド。出会ったキャラクタを味方にできる

逃げるコマンド。成功するとは限らないので要注意だ

そして…ロトの血をひきし者。竜王を倒さん!!

ドラゴンクエスト DRAGON QUEST

超本格大冒険ロールプレイングゲーム

第一章ドラゴンクエスト

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって2つの城と6つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上、そして、いろんな個性を持つ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった。

ゲームを始めたばかりのキミは弱い！
まずは町で武器をそろえよう！

いよいよ冒険の旅に出発！
モンスター達と死闘が展開。

主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ。

お城を出たら、まずは隣の町に行って、武器や道具を買って戦いの準備だ。ムムッ、下に見える妖気漂う城は—？

キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利のカギを握る。

ROMカセット EFC-DQ 定価5,500円

邪教の教祖・大神官ハーゴンの陰謀をたたきつぶせ!!

DRAGON QUEST II ドラゴンクエストII 悪霊の神々

第二章ドラゴンクエストII悪霊の神々

ある日、ローレシアのお城にひとりの傷ついた兵士がたどりついたのです。「ローレシアの王様！大神官ハーゴンの軍団が、我がムーンブルクのお城を…！」ハーゴンは、まがまがしい神を暗闇から呼び出し、世界を破滅させるつもりです。「こ、このままでは、や、やがて、サマルトリアもローレシアも…。う…、うぐっ！」それだけ言うと、兵士は、息を引き取りました。邪神の使徒・大神官ハーゴン！彼のため平和が、乱されようとしているのです。ローレシア国王は、若き王子に命じました。「王子よ。そなたもまた、勇者ロトの血を引きし者。その勇気と力で、邪教の教祖・大神官ハーゴンを打ち滅ぼしてまいれっ。サマトリアとムーンブルクには、おなじロトの血をわけた者がいるはず。彼らを見つけ、仲間にするがよい。ゆけ、王子よ！」そう、ローレシアの若き王子、それが、あなたです。あなたの旅は、再び、はじまったのです。

見よ！この3人が
ロトの血を引く勇者達だ！

●ローレシアの王子(キミ)●

●サマルトリアの王子●

●ムーンブルクの王女●

戦いは敵も味方も複数だ。

いよいよ冒険のスタートだ！

船に乗って航海ができるぞ！

武器や防具の使いこなしがカンジン！

ROMカセット EFC-D2 定価5,500円

これが勇者と その仲間たちだ!!

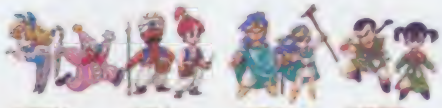
7種の職業の選びぬかれたプロたち！その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ！転職もできるぞ！

そ 僧侶
ダメージを回復させる呪文の使い手なの。

ま 魔法使い
攻撃的な呪文の使い手じゃ。

せ 戦士
戦闘のプロ。武器の使いてだ！

ゆ 勇者
物語の主人公オールマイティーの能力をもつんだ。



あ 遊び人
すし食いりの役たたず!?

し 商人
お金もうけと、未知のアイテムの見きわめが得意。

け 賢者
すべての呪文が使えるんだ!!

ぶ 武闘家
素手でモンスターも倒せるぞ！

復活の呪文は もういらない!!

IIIは、バッテリーバックアップ付き！ボタン一発でセーブできるんじゃ。3人分できるからみんなで仲よく楽しもう!!

株式会社 エニックス ENIX

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581

＊電話番号は正確に!!

＊ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

勇気ありし者達の
おはなしじゃ!!

その昔…・

毎週出荷!!

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…。

ROMカセット・価格5,900円

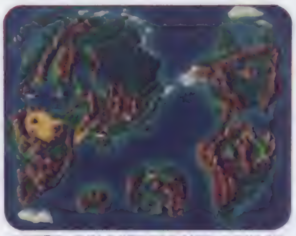
(2メガ・バッテリーバックアップシステム)

第三章ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した1つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も「魔王バラモス」の打倒であったのじゃ!国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ…。

スタッフ

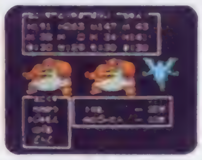
シナリオ 堀井雄二
モンスターデザイン 鳥山 明
音楽 すぎやまこういち
プログラム ㈱チュンソフト
企画制作 ㈱エニックス



この世界に一体どんなドラマがまちうけているのだろう!?

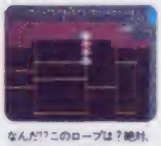
きたぞ!手に汗にぎる戦闘モードだ!!

個性豊かで頭脳的な130をこえるモンスターたちの攻撃!さあ、チームプレイの見せどころ。こいっ!勇者で先制、戦士でアタック!魔法使いの呪文でとどめだ!

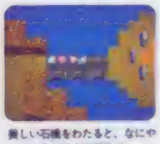


壮大なドラクエIIIの世界!!

世界中いたるところにある城、町、塔、洞窟!謎やしかけもいっぱいだ!

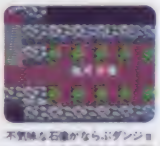


なんだ!?このロープは?絶対、意味があるはずだ!



美しい石橋をわたると、なにやらわけありそうな石像が…。

船の中、これは幽霊船じゃ!しかし、なんともいえぬこの悲しい気配はなんだ!?



不気味な石像がならぶダンジョン。なにやら胸さわぎがするぞ!!

第一回エニックスコンピュータゲーム作家コンテスト

募集

次世代電脳遊戯人!!

第一回エニックスコンピュータゲーム作家コンテスト

映画・小説・マンガ・アニメなどは、現代の文化として広く一般に定着し、人びとに愛されるものとなっています。そして、これらの文化の今日があるのも、それぞれの分野を切り拓いてきた数多くの先人たちの夢と熱意があったからにほかなりません。
これらの先輩たちに比べれば、コンピュータゲームの世界はまだまだ生まれたばかりです。しかし、ここには既に、次世代を担う文化としての大きな可能性が現れてきています。私たちエニックスはこの若い文化が大きく育っていくよう、努力を続けてきました。そして今、ともにこの世界をさらに拡げていく新しいゲーム作家の登場を私たちは呼びかけます。コンピュータゲームというこの新しく可能性に満ちた世界が求めているのは、新しい夢、新しい熱意そして新しい創造力だからです。プログラム、シナリオ、ゲームシステム、グラフィックス、音楽…そのどれをとっても、さらに高いクォリティーとオリジナリティーが必要だからです。
あなた自身の才能を開花させ、世に送り出すことをエニックスは強くサポートします。
真にクリエィティヴで夢のある作品を創り出す機会を、あなた自身の手で把みとってください。
ふるってご参加ください。

募集要項

◎部門
1. ゲームプログラマー部門
2. ゲームデザイナー部門
3. ゲームアーチスト部門

◎課題
1. ゲームプログラマー部門
課題のシナリオに基づいてプログラムを組んでください。勿論アレンジOK！あなたの技術力、発想力、応用力を見せて下さい。
2. ゲームデザイナー部門
あなたが考えたオリジナルゲームのシナリオと、ゲームシステムをエニックス指定の書式でまとめてください。
3. ゲームアーチスト部門
課題のゲーム設定に基づいてイラスト、デザインを制作してください。

２ヶ月間あれば出来る程度のものです！あなたの技術力、発想力を見せて頂くのが目的です！
詳しくは、申し込み用紙で!!

賞金●各部門それぞれ
最優秀賞　1名――100万円
優秀賞　2名――30万円
入賞　5名――10万円

資格●16才以上の方でプロ、アマ問わず
＊まず、電話かハガキで申し込み書を御請求下さい。おりかえし申し込み書を郵送いたします。必要事項記入後エニックスに提出された方のみ参加資格があります。応募の秘密は厳守します。
＊参加申し込み書提出締めきり――8月31日(水)

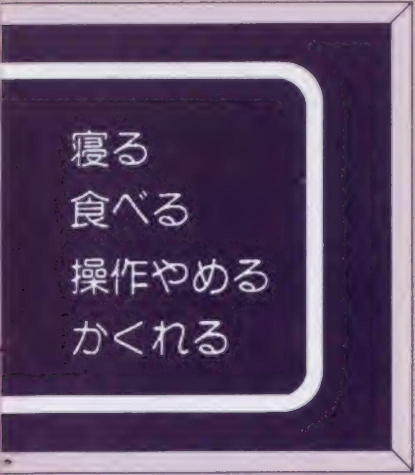
作品締めきり●10月31日(月)

結果発表●11月20日(日)朝日新聞朝刊紙上
応募者全員に通知。

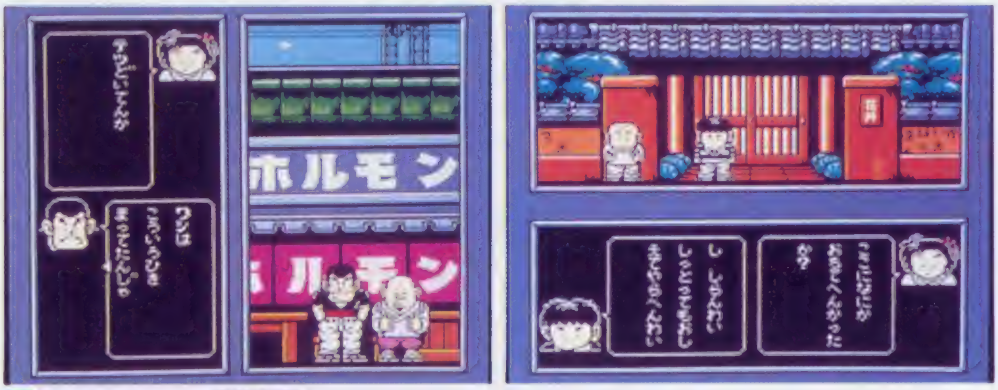
問い合わせ先●
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2
新宿アイリスビル7F
㈱エニックス コンテスト事務局まで
TEL03(366)4255(担当)望月・米田

株式会社 エニックス

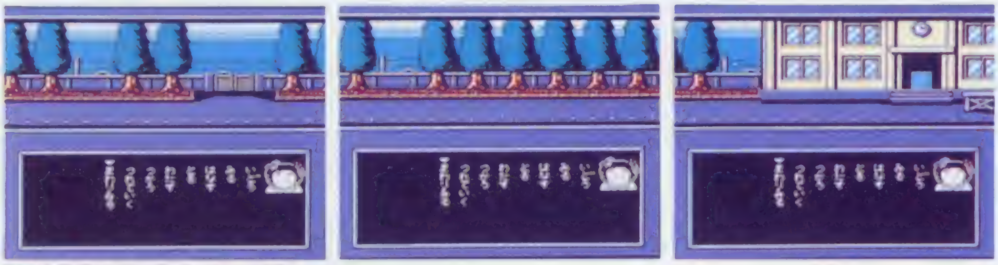
古代
アドベンチャーゲーム
古代史アドベンチャーゲーム第1弾!!
太陽の神殿
"太陽の鍵"をさがせ!!
冒険映画の世界
今、ファミコンに甦る!!
古代マヤ文明――
建築学、天文学、数学など高度な文明を誇ったが、ある日忽然と消えた。
永遠の謎を解き明かす『太陽の鍵』を求め、メキシコ大学白鳥教授は調査を開始した。
しかし……
高僧の墓
前後左右上下
2メガROMカセット　希望小売価格5900円　8月発売予定
東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 テレフォンサービス 03-223-3000
©日本ファルコム　東京書籍



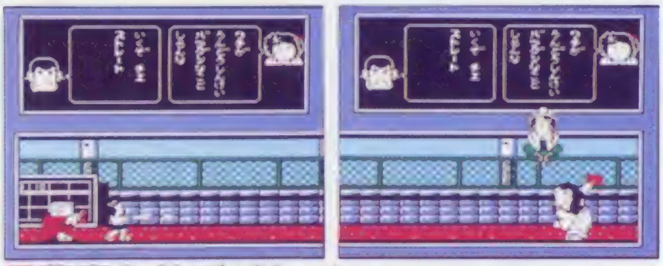
3メガだから、ここまでスゴイ！



■アクティブ画面
シーンによってコマ割りが変わる、アクティブな画面展開。



■360°スクロール
これはスゴイ！画面がグルリと360°スクロール。



■豊富なサブ・ゲーム
ホームラン競争もある。カブもある。楽しいサブ・ゲーム満載！

■鮮明グラフィック
アニメに近い鮮明なグラフィック。3メガならでは。

じゃりン子チエ
ばくだん娘の幸せさがし

© KONAMI 1988
C 双葉社／はるき悦巳

〈北陸地区〉025 229 1141 〈四国地区〉0899 33 3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

KONAMI
ウチ、もうすぐファミコンソフトになるねん。ただのソフトとちゃうで。コナミ初のアドベンチャーゲームで、しかも業界初の3メガ・アドベンチャーゲームや。ウチやテツの顔、ハッキリくっきりよー見えるて。スゴイやろ。あっ、そや！お母はんが家出してしもうたから、捜しに行かなあかんわ。発売は6月下旬。アンタも一緒に捜してんか。
コマンド
移動
売る
使う
逃げる
買う
なぐる
▶絶対買う
かくす
3メガ・アドベンチャーゲーム、ごっついで。
ファミコンカセット 5,800円 7月
コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-851-3000〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

CHIBANA
ください。
メディアミックス・アドベンチャー
6月21日発売予定
ファミコンディスクソフト　予価3,500円
リサの妖精伝説
RISA TACHIBANA
© KONAMI 1988
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号 ●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。
DISK SYSTEM

KONAMI
R I S A T A
ある日、愛と平和と正義の国は、暗闇の魔女に支配されてしまった。
光の女王は、理佐とあなたに、救いを求めた。
次々におとずれる不思議な出来事、魔女の恐怖。
この国に光を取り戻すためには、どうしたらいいのか。
理佐とあなたの、ファンタジックなアドベンチャーが、
もうすぐ、はじまろうとしている。
あなたの勇気と知恵を、理佐に
理佐がヒントを教えてくれる！
理佐のホットライン開設期間
（電話番号はゲームの途中で表示されます。）
昭和63年
6月21日〜8月20日
※電話番号は絶対に間違えないでね。
理佐のテレホン・メッセージの中に、
理佐の新曲"リサの妖精伝説"の中に、
謎を解くカギが隠されている。
そしてキミは、理佐のすべての行動から、
目を離してはいけない。
コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号

発売元 株式会社ポニーキャニオン 〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161
販売元 株式会社ポニーキャニオン販売 札幌支店 011-232-5151 仙台支店 022-261-1741 大阪支店 06-541-1911 広島支店 082-243-2915
東京支店 03-221-3271 名古屋支店 052-562-0111 福岡支店 092-751-0631 ニッパンポニー 03-687-3741
PONY CANYON INC.

PONY CANYON INC.
8月19日に発売を予定しておりました「孔雀王」は都合により、発売を延期させていただきます。
孔雀王
くじゃくおう
臨兵闘者皆陳烈在前!
魔に対する防御の要、比叡山が謎の爆破をとげた。復活した岩戸神族は日本の支配者として君臨することをもくろんでいる。孔雀は彼らの狂える野望を阻止せんと、単身戦いを挑む!
週刊ヤングジャンプ（集英社）連載中の人気コミック「孔雀王」がアドベンチャーRPGとして誕生!!はたして君は、この謎を解き、世界を魔の手から救うことができるか!?
「孔雀王」
メディアミックスプロジェクト
【発売中】
「レプリカントスキャンダル SPLASH」
●シングル 7A0849 ¥700
●シングルカセット 10P1322B ¥1,000
●CDシングル S10A0026 ¥1,000
●CDVシングル E16A1012 ¥1,600
「孔雀王」
●CDV ¥2,000
【発売中】
●VIDEO「孔雀王」¥11,800
●LP「孔雀王」（音楽編）¥2,500
●CD「孔雀王」（イメージアルバム）¥3,000
●MT「孔雀王」（ドラマ編）¥2,500
【6月5日発売】
●レーザーディスク「孔雀王」¥9,800
ファミリー コンピュータ ファミコン
©1988 荻野真/集英社・創映新社・ポニーキャニオン

ファミリー コンピュータ™用カセット
namcot
さあ、地獄は遊びの天国じゃ。
赤鬼がどうした。三途のババアが何だ。気合いを入れて一気にクリアーだ。体力自慢のナムコ隊2号がたろすけを応援するぞ。
結末は6つ。ドキドキするぜ！地獄界に行かせたら、許さないぞ。
エキサイティングな旅が終っても喜ぶのはまーだ早い！6つの結末が待っている。妖怪道中記は奥が深いぞ。
はじめはパワー不足で苦しいぞ。修行をつむまで、男ならガマンだ。
まず"お祈り場"で修行して、気合い弾やジャンプ力をアップするんだ。それまではクルシイが、ウデと度胸でのりきれ！
たのむ！バイアスに注意して、"たろすけ"を幸せにしてくれ。
どうやらバイアス（信心深さ）というパラメータが結末に関係あるらしいぞ。なぜ増えたり、減ったりするのかわからんが。
"たろすけ"のガードは、守護霊"もんもたろー"にまかせてある！
途中、よろず屋があったらお札を買うのを忘れるな。お札の数だけ、ピンチになったら"もんもたろー"が呼び出せる。
Tarosuke & Monmotarō
ちからで行く2号
新キャラたくさん引き連れて、話題の"たろすけ"ハードケースに登場。
ようかいどうちゅうき
妖怪道中記
「遊び」をクリエイトする――株式会社ナムコ
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
新発売 6月24日 ¥4,900
ナムコ
ナムコ隊情報
おす!!ナムコ隊2号とはオレのことよ。
ちからが強くてスポーツ万能。ちょっと短気な25才。今後、ナムコットのシューティングゲームやアクションゲームの新作ソフトは、オレが紹介することになった。応援たのむぜっ！
彼がウワサの2号です。
namco隊
namcot

ファミコン探偵倶楽部
消えた後継者 前編

話題の前後編本格推理アドベンチャー。まずはとにかく前編をクリアしなければ話にならない!? オカルトチックなストーリーにゾクゾクだ。

プロローグはほんのこてしらべだ

前後編にわかれて発売される長編ミステリー・アドベンチャーゲームは、「死後の国より甦りてわざわいをもたらさん」という何やら呪わしい言葉で始まる。

　捜査中に記憶を失った主人公が、記憶の糸をたどりながら伝説と現実が交錯する事件を追っていく、ちょっとオカルトチックなストーリーだ。綾城財閥の会長キクの死がまき起こした後継者争いは莫大な遺産や親族がからみ、話はなかなか複雑だ。

　今回のこのページでは攻略法というより、ストーリーを追いながら、どういうふうに捜査を進めていけばいいかってところをくわしく教えてしまおうってわけだ。

　まずはプロローグ。海上の崖で天地に助けられた主人公(プレイヤーすなわちキミだ)があゆみと出会って名前を思い出すまで。ま、ここまではコマンドの使い方の練習みたいなもの。てなわけでセーブのコマンドも出てこない。

○キミは海上の崖の草むらに倒れているところを天地に助けられた

○○再び崖へもどったキミはあゆみと出会う。空木探偵所で話しているうち、ようやく自分の名前だけは思い出すことができた

○名前を思い出したキミは、画面に名前の登録をしなければならない。登録できるのは名字4文字、名前4文字。ゲームの最中、名字や名前で呼び分けられるので、慎重に考えて決めよう

5月

ファミリーコンピュータ Magazine

月イチ連載

特製ロゴステッカー★

この月に出たゲームはこれだ！

記号のみかた
●カセット ■ディスク ★メーカー名 ♥発売日

■赤い要塞 ★コナミ ♥5月2日

ファイナルコマンド 赤い要塞

●ナムコクラシック
★ナムコ ♥5月27日

ナムコクラシック

●サラダの国のトマト姫
★ハドソン ♥5月27日

サラダの国のトマト姫

●名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件
★トーワチキ
♥5月13日

REAL ADVENTURE GAME
名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件

●ディープダンジョンIII ★スクウェア ♥5月13日

ディープダンジョンIII 勇士への旅

●忍者くん阿修羅ノ章
★UPL ♥5月27日

忍者くん 阿修羅ノ章

●将軍 ★ヘクト ♥5月27日

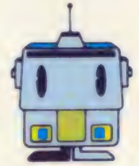
将軍

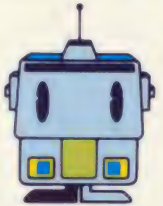
●聖闘士星矢2 ★バンダイ ♥5月31日

聖闘士星矢 黄金伝説 完結編

仮面の忍者 赤影

●赤影 ★東映動画
♥5月20日



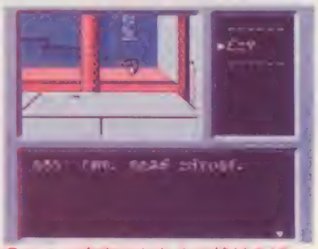


C KONAMI · TOWACHIKI · ハミングバードソフト／スクウェア · 光プロ／NTV／東映動画 · ㈱ナムコ · HUDSON SOFT · UPL · NIPPON DEXTERIVIRGIN GAMES · 車田正美／集英社 · テレビ朝日 · 東映動画 · SHINSEI · バンダイ

依頼された事件を確認しよう

　さて、ここからがいよいよ本編だ。名前を思い出したキミはまず明神駅におりたつ。駅員に村のことや綾城家のことをあれこれ聞いて、キミはそのまま綾城家へいく。ま、このあたりはとくに注意することもない。
　綾城家では執事の善蔵がでむかえてくれるが、記憶のないキミを前にややとまどい気味。話をしているうちにキミは善蔵の依頼を思い出す。
　ここに出てくる"きく"のサブコマンドはキミにとってすべてが新事実。新しい事がらがプラスされたら必ず聞いてみるべし！　そしてじょうずに話を聞いて、次の場所であるキクの寝室に行かなきゃならない。「××さま、キクさまの寝室をごらんになりますか」という善蔵のことばをうまくひっぱり出そう。
　寝室で善蔵と茜に話を聞いたあと、キミは熊田医院でキクの死因を聞き診察に来ていたキクのめい、あずさにも会う。神楽寺では甦りの伝説をくわしく聞き、情報収集のため明神駅へ。
　再びキクの寝室へもどったキミは新しい情報を2人に確認しよう。部屋を調べてたたみの焼けこげを見つけることをお忘れなく。
　キクの死は遺言公開の直後、執事が心配するようにただの心不全で死亡したのではないかもしれない——。
　ここまでくると、あゆみから電話が入り、キミは1度事務所へともどる。

○空木事務所で見つけたメモをたよりにキミはまず明神駅におりたつ



○キクの寝室のたたみの焼けこげ。"しらべる"のコマンドで調べておこう

チェックポイント

●綾城家の執事　田辺善蔵(76歳)。綾城家には40年も勤めており、キク、光治、あずさ、[illegible]郎、ユリなど、綾城家についていろいろ教えてくれる。今回の事件の依頼主。

●綾城家のお手伝い　山崎茜(19)。キクの身のまわりの世話をし、キクにかわいがられていた。調査を始めたときには協力的だった茜は調査をすすめるうちに…。

●キクの寝室をくわしく調べること。善蔵、茜がいなくなったり、位置がかわったときにたたみの焼けこげを発見できる。
●茜の話に出てくる光治の息子、アキラも要注意人物。アキラを知っていそうな人が出てきたら質問しよう。
●伝説はくわしく聞いておくこと。

コマンドをじょうずに利用しよう

ばしょいどう	新しい場所がサブコマンド内に出てきたらとりあえず行ってみよう。以前行った場所でも新たな発見をすることもある。
よぶ	目の前にいる人や、その場所にいない人をよべる。たとえば明神駅などで"よぶ"を使うと、駅員以外に"あたりのひと"がいて、村人の話を聞くこともできる。
きく	サブコマンド内に何について聞けるかが出てくるので、それにしたがって聞いていこう。会話の中で新事実が出てくると次のサブコマンドにはそれが追加されるので必ず聞いておくこと。同じことを2度聞くとさらにくわしく話してもらえることもある。
しらべる	カーソルがグラフィック画面に出てくる場合と、具体的にサブコマンドに表示される場合がある。カーソルを使って徹底的に調べていくと、新たな展開になることもある。
とる	証拠物件になりそうなものは、なんでも手に入れておこう。電話機のある部屋では電話をとることもできる。
あける	あけられそうなところは、しらみつぶしにあけてみよう。たとえあけられなくても何かヒントが得られるかも。
みせる	証言してもらうときに、自分の持っているものを見せながら話をきくと、話の内容がグッと具体的になってくる。
すいりする	このコマンドは便利。今まで調べてきたことをまとめて表示してくれる。ただし空木事務所でしか使えない。
おもいだす	失った記憶を思い出すだけじゃない、話している相手に何か聞き忘れていたり、何かをやり忘れているときに使うとけっこう便利。
そうさやめる	とにかく前後編の長編ゲーム。捜査にいきづまったときは、セーブすることをおすすめする。

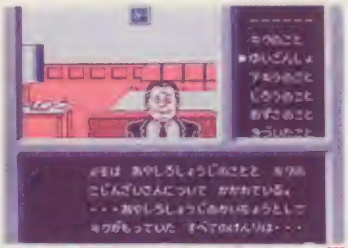
遺言書の意外な内容、だれもが疑わしい

あゆみに呼ばれてキミは事務所にもどってきた。ここでは"すいりする"のコマンドが使える。実行すると今まで調査した内容をまとめてくれるのだ。

そしてキミはまた調査に出かけるのだが、ときどき事務所にもどる場面にいきあたる。もどって経過を推理したり、あゆみのアドバイスを聞いたりできる。

つまり、事務所から出て事務所にもどるまでがひとつのパートになっているってわけ。うん、実に親切なゲームだ。

さて、調査を再開したキミは再び明神駅へ。ここでは村人たちに新しく出てきた事がらをひととおり聞いて、印象づけておこう。たとえばアキラのことなどだ。



○キクの遺言書は意外な内容だった。遺言公開の直後キクは心不全で死んだ……

それから、明神村の伝説にまつわるうわさが村人たちのあいだでささやかれている。「すべては満月の夜にわかる」という村人の言葉はいったいなんなのだろう。

村人たちの話を聞き終わったら綾城家へ行こう。完治が居間に来ているはずだ。完治へのサブコマンドの質問事項はたっぷりある。順番を考えながら1つ1つ当たっていこう。このとき完治は遺言書のメモを見せてくれるので、要点だけはしっかり頭に入れておくこと。

遺言書の内容はたしかに意外。キクの娘ユリも、後継者のしるしなんてこともこれまでまったく出てきていない。両方ともこれから情報収集だ。善蔵と話していると綾城家の顧問弁護士神田の話が出てくる。電話番号を教えてくれるのでこれはメモしておこう。電話機のある場所なら電話がかけられるのだ。

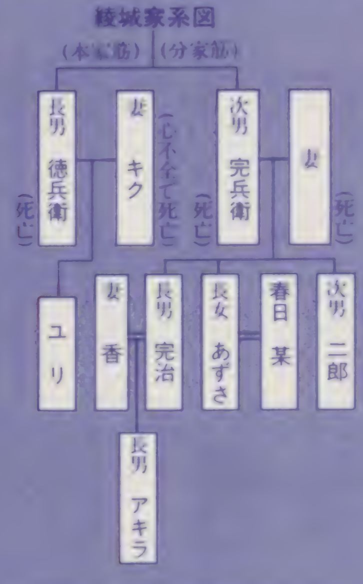
○電話を"とる"とかけられる。ためしてみよう

完治がとった遺言書のメモ

綾城商事の会長として、キクが持っていたすべての権利は綾城家の正統なる後継者の"しるし"を持つ綾城ユリにゆずられるものとする。

キクの個人財産は、半分を綾城ユリに、残りの半分を綾城完治、春日あずさ、綾城二郎の3名で公平に分配すべし。

これが綾城一族、頭の中にしっかり入れておこう



綾城完治(58歳)

綾城商事社長。会社の実権を得たがっている。キクの存在をけむたがっていた。

春日あずさ(40歳)

春日家へ嫁いでいるがかなりの借金をかかえ、キクにもお金を借りていた。

綾城二郎(39歳)

綾城商事専務。完治同様キクをけむたがっていたが、完治とも会社で対立している。

綾城香(40歳)

完治の妻であり、世界的にも有名なファッションデザイナー。アキラを溺愛している。

綾城キク(78歳)

心不全で死亡したが、その原因は疑わしい。……

綾城ユリ(?)

キクの1人娘だが、若いころある事情により家を出た。後継者のしるしを持つというが。

綾城アキラ(23歳)

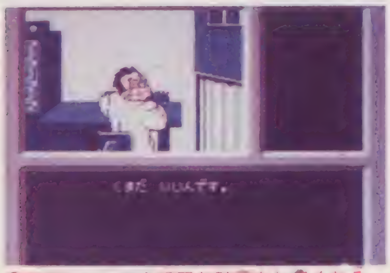
完治、香夫婦の1人息子。キクにかわいがられていたが、評判はよくない。

玄信住職、熊田医師、村人たちは、重要な情報源だ

さて、調査内容が少し展開したところでさっそく情報収集に出かけよう。明神駅にいる駅員や村人たちにユリとしるしについて聞いてみる。後継者のしるしについては大した答えは得られないが、ユリのことを聞くと「熊田先生がくわしく教えてくれるだろう」と何やら意味深。

その足で熊田医師のところへ行き、ユリの話をすると、モジモジと赤くなった。どうやら熊田医師、ユリのことが好きだったらしい。63歳のお医者さんがポッと赤くなってれるなんて、かわいい、など思えてしまう。

ユリのおいたちは、なんといっても玄信がいちばんくわしく教えてくれる。



熊田はけっこう重要な助言をしてくれる

その後、熊田や村人たちからさらにいろいろ情報を集めて綾城家へもどると居間にあずさがきている。まったく気が強くてそっけない返事きりしてくれないが、そこはがまんして聞いておこう。ひとつだけ、アキラに関する情報を教えてくれる。

善蔵にも話を聞こう。あずさとの話で新しく出てきたことなどだ。それから善蔵にキミを紹介してくれたのは神田弁護士だ。どうして神田がキミを知っているかは、記憶のないキミにはまったくわからない。電話をかけても神田はあいかわらず留守だ。

さあ、ここでひと休み。1度空木事務所にもどろう。

玄信はキクの古くからの友人だ

チェックポイント

- ●画面には登場しないが、なんとなくいつも気にさせられる存在の綾城アキラ。完治と香の1人息子だが、だれに聞いても評判が悪い。キクにかわいがられ、キクの寝室にも出入りしていたようだが、骨董品などを持ち出し、金に換えていたらしい。
- ●行方不明の綾城ユリ。ある青年との結婚を反対され、追われるように家を出てその後消息不明となる。後継者となるしるしを持っているというが……。
- ●後継者のしるしがあること。何であるのかかたっぱしから聞いてみたい。
- ●綾城家の顧問弁護士、神田が遺言書作成の立会人。電話番号は短縮＊16。この時点では不在だがあとで役に立ちそう。善蔵は神田に紹介されて主人公に調査を依頼した。
- ●綾城家の敷地には土蔵があり、アキラがだれかと近くにいた。

死人甦りの伝説はこの事件の大きなポイント

玄信住職の話

戦国時代綾城家はこのあたりの領主じゃった。ある時、戦に破れてのう、かろうじて生きのびた者たちは明神山の砦にたてこもった。それで敵方の領主は、見せしめに綾城の先祖代々の墓を掘り返したんじゃ。やがて最後の決戦となったが綾城の領主は殺された……。呪いの言葉を残してな。戦が終わり、敵の殿さまが村を訪れたが、まもなく謎の死をとげたのじゃ。ある者は綾城の呪いで狂ったといい、またある者は墓から甦った綾城の領主が首をはねたともいう。それが今でもこの村に語りつがれ伝説となったのじゃ。

——以上が玄信住職から聞いた甦りの伝説だ。

村人たちの話

「キクさんはのう、満月の晩に墓から出て来なさるだ。きっとまた死人が出るに違えねえだよ」

——完治殺害前の村人のうわさだ。

「わしらの話は本当だったべ!? キクさんは甦りなさっただ! キクさんが墓から出てくるのを見たというもんもおるだ! おそろしやー!」

「伝説は本当じゃった! じゃがこれだけじゃあねえ。綾城家にはこれからもっと恐ろしいことが起こるにちげえねえだ!」

——満月の晩に殺された完治のニュースが伝わると、村人たちはくちぐちに伝説が現実となったとうわさする。本当にキクが……!?

ついに殺人が起きた、キクが甦ったのか!?

ここでストーリーは急展開。ついに殺人が起きた。天地の部屋にいたキミは、テレビのニュース速報で完治殺害を聞く。綾城家の土蔵へ直行だ。

鑑識に話を聞き、完治の近くも調べよう。土蔵の鍵を見つけることができるぞ。

善蔵と茜にも話を聞こう。話の中で、キクの寝室にあるはずのタバコ入れがなくなっていることが明らかになる。それにしても茜は、おかしい。何を聞いても満足に答えてくれないのだ。何かわけがありそうだが……。

そこへ二郎がかけつけてくる。居間で話を聞くが何を聞いても高飛車な態度だ。あずさも加わり、2人は何やら言い合って、居間を出て行ってしまった。そこへ電話のベルが――。警察からの電話は、証言や鍵の指紋から、アキラを容疑者として全国に指名手配したとのことだ。骨董品を盗もうと土蔵に行ったところを完治にとがめられとっさの犯行だったのでは、というのだが、ほんとうにそんな単純なことなのだろうか?

検死をした熊田に話を聞き、神楽寺へ行くが、玄信の態度がいつもと違っていた。

ほとんど得ることもないまま、キミは海上の崖上へきた。そこで平吉という老人に会い、崖によく現れる女性の話を聞く。それはいったいだれだろう。ここでまた空木事務所にもどって推理だ。

○恩人の天地は、キミのことを心配してくれる。機会があれば部屋をたずねよう

○平吉老人からはもっと何かが聞けそうだ

チェックポイント

●"ばしょいどう"のコマンドに"あまちのへや"が出てきたら行ってみよう。新しいことがわかる。

●完治の死体のそばに落ちていたのは土蔵の鍵だ。鑑識が持っていった。

●善蔵と茜は、キクの寝室からタバコ入れがなくなっていることを思い出す。タバコ入れとたたみの焼けこげは何か関係しているのかもしれない。

●完治の死亡後、神楽寺を訪れると玄信の態度が不自然なほどそっけない。

●綾城家のお手伝い、茜は極端に非協力的になってしまった。善蔵も茜のようすが少しおかしいといっている。

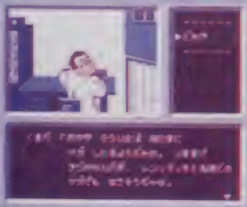
●海上の崖上で村人、平吉老人から崖によく来る女性の話を聞く。しかし今のところまったくだれなのかはわからない。

"しらべる""とる"のコマンドはあんがい便利だ

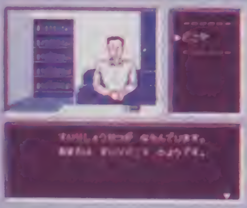
聞くことは聞いてしまい、場所も移動できず、といったときにカーソルで調べたり、とってみると、意外に新しい展開をみることができる。

これはほんとに便利なコマンドだ。

完治の死体を調べる…完治の死体がアップになるが、移動のコマンドがない。しつこくカーソルで調べていると鑑識が「もうどいて」と声をかけてくれる。



熊田医院のレントゲンをとる…綾城家は留守、神楽寺にもだれもいない……。しかたがないので熊田医院でレントゲンを何げなくとってみたりすると。



天地の部屋を調べる…いつ行っても部屋でひまそうにしていて、この人何をやっているんだろう。しかし大のミステリーマニアだってことは、本棚を調べるとわかる。

綾城家の墓を調べる…神楽寺の玄信住職はキクの友人。タバコ入れの話をするとよそよそしく、墓を調べようとするといつになく激怒。気になる態度だ。

ファミコン探偵倶楽部

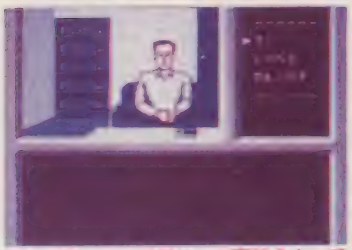
消えた後継者 前編

謎はますます深まってきた 後編が楽しみだ

あゆみのアドバイスにしたがって、今度は二郎の会社へ行こう。受付で「突然の来客には会えません」なんてつっぱねられるが、収穫なしでここを出られない。ロビーには社員もいるし、他の来客もいる。来客たちの話や通りかかった社員などに話を聞いてみる。なかなかおもしろい情報が得られるぞ。そのうち二郎がロビーに来るのですかさずつかまえて手短かに話を聞いてしまおう。

さあ、また明神駅でみんなの話を聞いてから綾城家へ。しかし玄関先で茜にそっけない態度をとられ中に入れてもらえない。

キミは駅員の言いかけて思い出せなかったことを聞くため再び駅へ。見慣れない女の人が綾城家のほうへ行ったとのことで、またまたキミは綾城家へ。探偵ってほんと、体力ないとできないね。



○いつ行っても部屋にいる天地さんっていったい何者。でもすごく親切だ…

茜が出てきたのでまた追い返されるかな、と思ったけど、居間に香が来ているといって案内してくれた。

香は完治の死とアキラ指名手配のダブルショックで、うちひしがれていた。「お願い、アキラを捜してちょうだい」と香は1枚の写真をキミにわたした。中学生のころのアキラの写真だ。アキラに関しては、悪いうわさきり聞いていなかったキミだが、中学生のアキラはとても素直そうに見える。

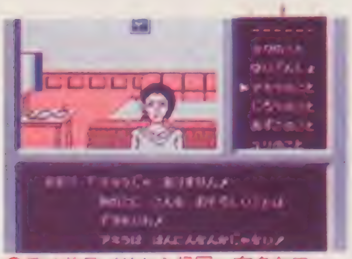
熊田医師のところに行って鑑識からの報告を聞いてみよう。完治の死体に刺さっていたナイフは、死んでから突き刺したものだったのだ。どおりで現場の血が少なかったはずだ。

○綾城商事のロビーで情報収集しよう

村は「キクさまが甦った」といううわさでもちきりだ。たしかに完治が殺されたのは満月の夜だったが、ではアキラは？ 完治と対立していた二郎、借金に悩むあずさ——容疑者になりそうな生きた人間が、たくさんいるじゃないか！

消えたタバコ入れ、後継者のしるし、たたみのこげ、ユリ、態度のおかしい茜、玄信、うーん、謎だらけだ。

しかし、ここまでくれば情報収集の要領はもうわかったはずだ。前編をクリアして、後編の発売を待とう！



○香は前日パリから帰国。有名なファッションデザイナーだ

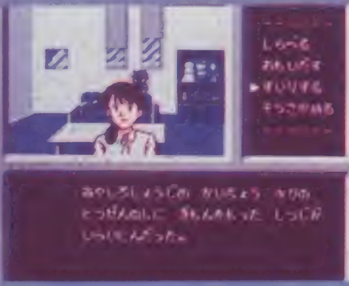
空木事務所での推理を徹底的に利用しよう

"すいりする"のコマンドは空木事務所でしか使えない。ゲームを途中でセーブして、再開すると、まず空木事務所から始まる。ここで推理すると、今までの調査の結果をまとめてくれるのでスムーズにゲームを再開できるのだ。

それから、ある程度調査を進めていくと、空木事務所へもどるコマンドが出てくる。空木事務所を出てもどるまでがゲームの中でひとつのパートになってるわけだ。

事務所にもどると必ずあゆみが待っていてくれて、推理の手伝いや調査へのアドバイス、自分で調べたことを報告してくれるので、すごく助かるぞ。

あゆみはほかにも、必要に応じて電話をくれたりする。ほんとにキミのいいパートナーだ。ストーリーは進むにつれどんどん複雑になっている。小さな事は忘れそうだ。だから、調査中にとったメモは空木事務所で推理するときに、確認、整理。こういう便利なコマンドは有効に利用しよう。



後編の発売予定日は 6月14日

『ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 後編』をプレイするには、まず前編を解かなければなりません。後編を起動させるにも前編のディスクが必要なので、ディスクライターで書き換えてしまわないように注意。

ディスクライターの書き換え開始は6月28日の予定。

ファミコン修理特急便
当日仕上げ

ディスクシステムの修理もOK!!
各種カセット、ファミコン、ディスクの通信販売もしています。

お知らせ

こわれたファミコンを下取りします。
こわれたファミコンや、使わないファミコンがありましたらビッグ・クラブ本部へ着払いで送って下さい。
到着次第に郵便為替でお支払い致します。

☆下取り価格
・こわれたファミコン ¥1,500
・中古 ファミコン ¥3,000

ビッグ・クラブ本部

東京☎03(398)8350（ファミコン）
東京都杉並区阿佐ケ谷南3-49-2 美鶴ビル2F

営業時間
AM9:00〜PM6:00
休日 日曜日

ビッグ・クラブ
メンバー募集
申込みは直接本部へ。
(入会金500円)

BIG CLUB

会員 お知らせ

新作カセットの予約受付と支払いは発売2ヵ月前より受付け、締切りは2週間前とし、代金は現金書留又は郵便振込票を利用して下さい。
ビッグ・クラブの郵便振込口座番号は、東京 6 33801です。
PCエンジン、同関連商品の価格を割引します。(送料無料)

《ファミコン&ディスクの修理》ビッグ・クラブを知らないと損するぞ!!

全国ファミコン修理加盟店募集中

★ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店(加盟店近くの取次店も同時募集中)明細資料ご希望の方は、電話かハガキ(電話番号記入のこと)でビッグ・クラブ本部へ。

北海道
★ビッグ函館店 ☎0138(45)7740
函館市昭和町 2-2-14 マジカル ハウス
営業時間・11:00〜22:00. 休日・水曜日
★ビッグ釧路店 ☎0154(52)3523
釧路市鳥取北 4-1-14
営業時間・10:00〜20:00. 休日・年中無休
★ビッグ旭川店 ☎0166(61)6023
旭川市忠和4条5丁目7-635 ファミコンショップ
営業時間・9:00〜20:00. 休日・年中無休
冬季11:00〜18:00.
★ビッグ上ノ国店 ☎01395(9)2012
檜山郡上ノ国町字石崎 105
営業時間・10:00〜20:00. 休日・月曜日

宮城
★ビッグ仙台店 ☎022(271)0581
仙台市通町 2-15-8
営業時間・10:00〜19:00. 休日・年中無休

秋田
★ビッグ秋田店 ☎0188(35)1655
秋田市牛島東 1-3-9
営業時間・10:00〜19:00. 休日・年中無休

福島
★ビッグ郡山店 ☎0249(33)3416
郡山市菜根 1-12-13 折笠商店
営業時間・8:00〜22:00. 休日・年中無休

栃木
★ビッグ宇都宮店 ☎0286(36)0466
宇都宮市東宿郷 2-13-7 ソフト インパルス
営業時間・平日13:00〜18:30. 休日・年中無休
土,日,祝10:00〜18:30.

群馬
★ビッグ伊勢崎店 ☎0270(26)5149
伊勢崎市美茂呂町 4244-4 ファミコンショップ
営業時間・10:00〜19:00. 休日・木曜日

埼玉
★ビッグ川口店 ☎0482(61)5530
川口市芝 5-8-4 須賀第7ビル マンガ館
営業時間・12:00〜21:00. 休日・第1,2日曜
★ビッグ春日部店 ☎0487(52)2583
春日部市粕壁 4422 ファミコンショップアクティ
営業時間・12:00〜19:30. 休日・年中無休

千葉
★ビッグ佐倉店 ☎0434(87)4226
佐倉市上志津 1660-2 ゲームセンター トミー
営業時間・10:00〜24:00. 休日・年中無休
★ビッグ船橋店 ☎0474(62)6370
船橋市西習志野 4-1-7
営業時間・9:00〜19:00. 休日・月曜日
★ビッグ千葉店 ☎0472(79)9764
千葉市高洲 3-4-17-105
営業時間・10:00〜18:00. 休日・年中無休

東京
★ビッグ練馬店 ☎03(998)2660
練馬区貫井 2-14-24 ファミコン センター
営業時間・10:00〜20:30. 休日・月曜日
★ビッグ板橋光が丘店 ☎03(939)1637
練馬区旭町 1-37-10 水野コーポ 203
営業時間・12:00〜19:00. 休日・火曜日
★ビッグ町田店 ☎0427(26)1323
町田市原町田 6-21-19 ファミコン ランド
営業時間・12:00〜21:00. 休日・年中無休
★ビッグ亀有店 ☎03(690)5489
葛飾区青戸8-4-10 タウンハイツ亀有プラザ101
営業時間・平日12:00〜19:00. 休日年中無休
日,祝10:00〜19:00.
★ビッグ五反野店 ☎03(849)6994
足立区弘道 1-1-15 高砂屋玩具店
営業時間・9:30〜20:30. 休日・年中無休
★ビッグ世田谷店 ☎03(304)8245
世田谷区八幡山 3-9-38 ローカル ハウス
営業時間・10:00〜19:00. 休日・月曜日

神奈川
★ビッグ湘南店 ☎0466(26)6336
藤沢市柄沢 469-3 ビデオショップ オリーブ
第1湘南ビル2F
営業時間・10:00〜24:00. 休日・年中無休
★ビッグ川崎店 ☎044(366)6212
川崎市川崎区渡田山王町15-8 湘南マンション1F
営業時間・11:00〜20:00. 休日・年中無休

山梨
★ビッグ甲府店 ☎0552(41)7690
甲府市中小河原1-1-10 ファミコン修理センター
営業時間・8:00〜20:00. 休日・年中無休

新潟
★ビッグ新潟店 ☎025(269)4691
新潟市寺尾上 6-17-2
営業時間・8:00〜20:00. 休日・年中無休

富山
★ビッグ富山店 ☎0764(21)3772
富山市中央通り 1-5-12 ミズノ玩具店
営業時間・9:30〜19:00. 休日・水曜日
★ビッグ北陸店 ☎0764(37)7010
富山市森 751 なかむらんど
営業時間・10:00〜16:30. 休日・火曜日
★ビッグ魚津店 ☎0765(24)4422
魚津市末広町10-1 ユーモス
営業時間・9:00〜20:30 休日・年中無休

石川
★ビッグ石川店 ☎0762(21)0757
金沢市香林坊2-4-32富田ビル2F ソフトランド
営業時間・平日13:00〜20:00. 休日・年中無休
日,祝10:00〜20:00.
★ビッグ金沢店 ☎0762(24)3630
金沢市石引 2-6-3 ファミコン ランド
営業時間・平日12:00〜21:00. 休日 不定期
日,祝10:00〜20:00.

岐阜
★ビッグ岐阜店 ☎05756(5)5928
郡上郡八幡町小野5丁目 サコ家電サービス
営業時間・9:00〜21:00. 休日・年中無休
★ビッグ中部店 ☎0582(73)3231
岐阜市薮田 8-124-1 あかいし電器
営業時間・平日8:00〜18:00 休日 日,祝日

静岡
★ビッグ静岡店 ☎0542(47)1414
静岡市鷹匠 3-18-21 ジョイボックス静岡
営業時間・11:00〜20:00. 休日・年中無休

愛知
★ビッグ愛知店 ☎0569(21)1515
半田市住吉町 8-48 ヤスター電化センター
営業時間・9:00〜21:30. 休日・水曜日
★ビッグ名古屋店 ☎052(822)9867
名古屋市南区扇田町 18
営業時間・平日16:00〜22:00. 休日 木曜日
日曜12:00〜22:00.

三重
★ビッグ四日市店 ☎0593(46)9709
四日市市小古曽 2-27-22 小林無線
営業時間・10:00〜17:00. 休日・月曜日

滋賀
★ビッグ滋賀店 ☎0775(53)7477
東浅井郡浅井町小畑 503-1 亀ノ岡ハイツ405
営業時間・ 休日
★ビッグ竜王店 ☎0748(58)1939
蒲生郡竜王町西横関 713番地 ファミコンドクター
営業時間・9:00〜19:00. 休日 不定期

京都
★ビッグ京都店 ☎075(921)0352
京都市南区久世殿城町 142
営業時間・9:00〜19:00. 休日 不定期

大阪
★ビッグ吹田店 ☎06(876)1871
吹田市山田南 30-25 松本書店
営業時間・10:00〜19:00. 休日・年中無休

兵庫
★ビッグ姫路店 ☎0792(66)0750
姫路市青山 1461-21 松本ビル 2F
関西ファミコン特販
営業時間・9:00〜18:00. 休日 金曜日

和歌山
★ビッグ南紀店 ☎07355(2)3007
東牟婁郡[illegible]通り ぼくの店
営業時間・10:00〜21:00 休日・年中無休

岡山
★ビッグ岡山店 ☎0864(72)8350
倉敷市児島下の町 3-8-40
営業時間・10:00〜19:00 休日 月曜日

広島
★ビッグ広島店 ☎0849(26)1496
福山市南蔵王町 4-247 チャンプ
営業時間・10:00〜21:00. 休日・年中無休

山口
★ビッグ山口店 ☎0834(22)2055
徳山市慶万町 6-18 情報通信機
営業時間・9:00〜18:00. 休日 日,祝日

高知
★ビッグ高知店 ☎0888(52)5869
土佐市高岡町 中-2106 おもちゃ屋ランド
営業時間・10:00〜21:00. 休日 不定期

福岡
★ビッグ福岡店 ☎0942(43)1294
久留米市山川神代1-10-31トイショップ ビッグ
営業時間・10:00〜20:00. 休日 年中無休
★ビッグ北九州店 ☎0947(46)2725
田川市大黒町 3-6 ファミリー ソフト
営業時間・10:00〜19:00. 休日 水曜日
★ビッグ小倉店 ☎093(511)2310
北九州市小倉北区京町 1-5-18 パルテック
営業時間・10:00〜20:00. 休日 年中無休

長崎
★ビッグ長崎店 ☎0958(61)3690
長崎市大黒町 556-2 長崎ソーラ工業
営業時間・8:00〜19:30. 休日 日,祝日

熊本
★ビッグ熊本店 ☎096(354)4045
熊本市京町 1-14-36 ファミコン ランド
営業時間・9:00〜21:00. 休日 年中無休
★ビッグ武蔵ヶ丘店 ☎096(338)6902
菊池郡菊陽町津久礼 3770-31
ファミコン修理ショップ
営業時間・11:00〜21:00. 休日 年中無休

大分
★ビッグ別府店 ☎0977(23)3669
別府市元町 5-18 まつや玩具店全店
営業時間・9:00〜22:00. 休日 年中無休
★ビッグ大分店 ☎0975(43)5708
大分市大道町 5-3-25 らぶんつぇる
営業時間・9:00〜22:00. 休日・年中無休

鹿児島
★ビッグ鹿児島店 ☎0992(28)8153
鹿児島市伊敷町 293番地 ファミコンランドビッグ
営業時間・10:00〜20:00. 休日・第2,4水曜日

沖縄
★ビッグ沖縄店 ☎0989(94)3037
糸満市西崎町2-446 ショッパーズ糸満3階
おもちゃの広場ネッシー
営業時間・10:00〜20:00. 休日 水曜日

台湾
★美津久股份有限公司 ☎02(531)2845
台北市建成区天水路40号 台亜大楼201
★ビッグ台湾店 ☎02(394)9789
台北市仁愛路二段58号 展泉企業股份有限公司

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

7月号
6月8日発売!
定価360円
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究
蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン
ルパン三世・バビロンの黄金伝説
ザ・マン・アイ・ラブ
クレイズ
抜忍伝説番外編
ソリテア・ロイヤル
ファミリーボクシング
〔クイズ雑学オリンピック〕わたなべわたる編
ブレイカー

ゲーム十字軍（増ページ）
シューティングゲーム『ファミクルパロディック』は背景やキャラクタがいろんなゲームのパロディなの。その全10面マップを10ページ連続掲載。ウル技も4ページ。でも全部で12ページ。なぜでしょう。

←ファミクルの6面のボス。名前は長くて書ききれない。

FAN STRATEGY
歴史ものシミュレーションゲームをプレイしているとき、すくなくとも、マシンとプレイヤーのまわりでは常識のそれとは違う歴史が作られている。その歴史をプレイヤーがつづった小説の連載第4回。

←このふつうのおじさんが小説の主人公・蓑名盛氏だ

ゲーム・プログラム
ちょいちょいのちょちょんで打ちこめる短いプログラムから、じっくり打ちこんでじっくり楽しめる本格的ゲームまで、バラエティに富んだファンダムのプログラムは今月も11本。たっぷり楽しめます。

←移動とびでパネルを取っていく「Keimmer」

緊急報告
ゲーム完全攻略
この夏話題の超大物ゲームをリポート!!

R・TYPE（アール・タイプ）

イースII

アレスタ

ザ・リターン・オブ・イシター

ワールドゴルフII
●全ホール攻略の後編、36ホール!

MSX・FAN6月増刊号　MSX プログラムコレクション50本　ファンダム・ライブラリー3

『MSX・FAN』好評掲載中のゲームプログラムのリストを、88年1月号〜4月号までを中心に収録!

●打ちこむのがめんどうな人にはROM版を用意。ROM版については徳間コミュニケーションズ（☎03-591-9161）から5800円で発売中。こちらもよろしく!

好評発売中!　定価780円

MSXマークはアスキーの商標です。
Ⓒアイレム／ナムコ／日本ファルコム／コンパイル／エニックス／コナミ／光栄／ビッツー

徳間書店

全16ラウンド完全攻略!! 戦いに終止符を打て!

1943

トツゲキ攻略大作戦

シューティングゲームファンが指をポキポキ鳴らして待ちコガレていた『1943』、ついに登場! さあ、ひさびさに連射の時が来たぞっ!!

6月20日発売予定
カプコン
5300円
1M + 64K RAM

これが基本の装備だ

プレイヤー機「P−38」には、ただ単にタマを撃つだけではなく、イロイロな機能が備わっている。この機能すべてを使いこなすことができないと、この戦いに勝つのはナカナカつらい。そこで、基本的な攻撃法やそのシステムについて説明しておこう。

シューティング

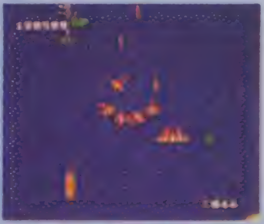
シューティングゲームの基本は、とにかく撃つコト。そして普通のタマに加えてプレイヤーに備わっているのが、「気合弾」とも言えるウエイトレーザーだ。Bボタンを約1秒間押しっ放しにして放すと発射される強力な武器だぞ。

○連射ジョイスティックを使うとレーザーは射てないぞ

宙返り

どうにもよけようのない攻撃をかわすには、イナズマの他に、宙返りというテがある。後ろから敵が迫ってきた時、宙返りして後ろに回り込む、というカンジの使い方がいいようだ。

1ラウンド3回までだが、使わなかった分はボーナス点になる。



○宙返りし終った時、前に来られないよう気をつけよう

エネルギー

プレイヤーはエネルギー制。ダメージを受けたり、イナズマなどの武器を使うことに減り、0になった時にダメージを喰らうとゲームオーバーだ。また、時間の経過とともに勝手に減っていってしまうので常に補給が必要とされる。

○Bボタンでイナズマを出すと約10エネルギー消費だ

C CAPCOM

能力設定が攻略のカギ

シューティングゲームでは初のパワーポイント振り分けシステムが採用されたこのゲーム。限られた少ないポイントを、いかに効率よく各項目に割りふるかが勝負を分けることになる。

どの能力に重点を置くのが一番いいか、といったコトは何回もプレイしてみないとナカナカわからないし、ここはこうしろとハッキリ言ってしまってもツマラナイので、そのあたりは自分の好みで決めてほしい。

ここでは、そのための参考に、各項目の役割と、能力設定の比較的極端な例をあげてみたぞ。

キミの判断力に期待する！

攻撃力

攻撃するたびに敵に与えるダメージの値。多いほどより少ない弾数で、耐久力のある手強い敵も楽に倒すことができる。

防御力

攻撃力とは反対に、敵からの攻撃を受けることによって減少するエネルギー(ダメージ)の量。守りも攻撃のウチだ。

エネルギータンク

プレイヤー機のエネルギーの最大値。RPGでいうHPと同じようなモノ。最高レベルで140エネルギーまで増える。

特殊武器

POWを撃って手に入れる数々のパワーアップ武器の種類の数。レベルを上げるほど様々な武器にPOWを変えられる。

武器使用時間

パワーアップ武器の使用可能な時間の最大値。タンクがHPなら、これはMPといったところ。最大タイムは110。

レベルを上げると特殊武器はこうなる

レベル1 ショットガン

敵の弾を破壊するコトのできる弾を、5方向に同時発射。射程距離がやたらと短く、連射もできないのであまり使い勝手がいいとは言えない。

だが、同じPOWを続けて取ると射程距離が若干のびるうえ、ノーマル弾も同時に発射できるようになるので、かなり強力になる。前方からの敵の攻撃はホトンドよけなくても撃っているだけで楽勝だぞ。初心者はコレを使おう。

レベル2 3WAYショット

3方向同時発射。攻撃範囲がかなり広い。画面のスミズミまで弾をバラまくことができるので、隠しキャラクタも簡単に見つけられるだろう。また、ボタン一押しで8連射してくれるのでウエイトレーザーと併用(ボタンを押しては放し、押しては放しして攻撃しよう)して戦えば、かなり効率いいぞ。とにかく最初から最後までオールマイティに使える、一番おすすめの武器。

コレさえあれば安心

レベル3 オートショット

発射方向や状態はノーマルショットと同じだが、ボタン一押しで自動的に8連射されるマシンガンのような武器。ハッキリ言って連射ジョイスティックをつないでしまえば用のない地味なモノだが、そんなゼータク品はもってないという人や、サイドファイター(後記)を付けたときなどには使ってもいいかもしれない。そんなところ。

指が疲れない

レベル4 スーパーシェル

破壊力のあるミサイルのような弾。これもウエイトレーザーのように、ボタン押しっ放しで連射が可能になり、破壊力のある武器にグレード・アップ！耐久力のある大型の敵もこれで攻撃すればカンタンに倒せるし、サイドファイターが付いたときには一番有効だ。ただし、攻撃範囲が狭く、ネライをつけにくいのが欠点。

カタい敵も楽勝

このPOWを撃つと、ウエポンPOWに変化する

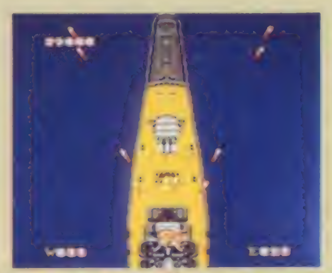
1943

性格別レベルアップ法

このテの能力設定方式は、とかくプレイする人の性格がニジミ出るモノ。そこでキミの性格ならどんな振り分け方が合っているか、そんなコーナーだ、ここは。

攻撃型

ひたすらオニのようにバキバキとボタンをタタき、反射神経もスグレモノのキミは攻撃型。ひたすら攻撃力を上げ、自分のウデだけを信じて突き進んでホシイ。高橋名人（／）も目をムクよーなプレイヤーになってくれい。



○コチコチだった敵がフニャフニャに感じるぞ

防御型

敵のタマがよけられなーい、どうしても体当たりしてしまーう、というシューティング大キライのキミ(ならやるなよ)。防御力とエネルギータンクを上げたまえ。ちょっとやそっとでは落っこちない撃たれ強い飛行機野郎の誕生だ。

○受けるダメージは小さくても、よけるにこしたコトはない

バラエティ型

ただ撃つだけではつまらない。3方向にもタマ出したいし、レーザーだって使ってみたい。そんな移り気で新しいモノ好きのアナタ。さあ特殊武器です。上げなさい。さればきっと幸福がおとずれることでしょう……。

○イロイロな武器でサマザマな攻撃を試してみるのもヨイ

理想は……

ではオススメのやり方。特殊武器が4～5ラウンドまでにレベル5になるように設定する！タンク大があれば死ににくくなるから。

探し出さねば レベルは上がらない

ゲーム最初のパワーポイント設定のあとは、どうやってレベルを上げてゆくかというと、これがナンと、隠しキャラを見つけなくてはならないのだった！タケノコは1、トンボは2、それぞれポイントがもらえる。彼らは下のような場所にいるぞ。

タケノコ

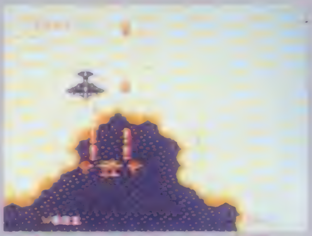
トンボ

○上空面の終わり近くに見えてくる戦艦の上に……

○真下に小さく見える島を撃っていたら現れた！

サイドファイター

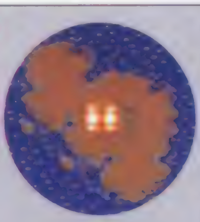
これは正確にはPOWアイテムではなく、特定のラウンドで赤編隊を全滅させたときに出現するモノ。プレイヤー機の両サイドに付き、同時に弾を発射してくれる（ただし、ショットガンと3WAY使用時は除く）。また、両側からの敵の攻撃を防ぐタテにもなってくれるケナゲなヤツラだ。しかし、一定量のダメージを受けるといなくなってしまう。



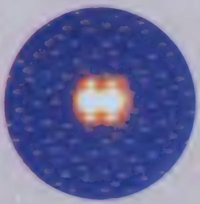
○今までの2倍のパワーで攻撃だ

レベル5 エネルギータンク(大)

POWを撃ち続け、ウエポンに3回くり返して変化させると、最後はエネルギータンクになる。また、レベル5以上ならばこのタンクの倍以上のエネルギーがもらえる大タンクにすることができる。



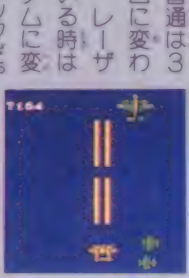
○これは普通のタンク



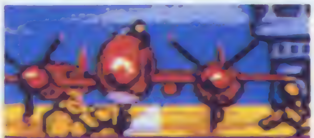
○こっちは大きめのタンク

レベル6 レーザー

今までタメなくては撃てなかったレーザーが2連射で素早く撃てる。レーザー1発に付きノーマル弾4発くらいの威力があり、さらに敵を貫通するので、カタマリになった敵を倒すのに最適。POWを撃つと、普通は3発でアイテムに変わるけれども、レーザーを使っている時は1発でアイテムに変化する。チェックだ。



○コイツは強力だ



ラウンド別攻略法

さあ、イヨイヨ戦いの始まりだ。ここから先は撃ってはよけるといった、いわゆる反射神経というヤツが言うまでもなく重要なのだが、それでは攻略法にナランので、ラウンドごとにいくつかのポイントを押さえ、ボスとの対決までテッテイ解説してみよう。

MISSION 1 重巡リカク

まずはコテ調べといったトコロのステージ1。敵も最初はタマを撃ってこないので安心して倒しまくろう。低空面の2隻目の敵艦の艦尾には、ホルスタインが隠れているので、エネルギーが足りなくなってる時には出現させて取れ！

○途中に何隻か出てくる小さい敵艦はムリに倒さなくてもヨイ

○これがボスだ。すべての砲塔を壊せばめでたく撃沈だ

MISSION 2 大空母カク

敵も少しずつタマをこぼし始め、だんだん景気づいてくる。この面の2隻目の敵艦にもホルスタインがいるぜ。またボスの撃つ対空砲火の爆風には充分気をつけろ。

○小さい砲台はレーザーでまとめて破壊しろ

うっとうしいぞ ザコなヤツ①

プレイヤーの回りをグルグルと飛びまわる。体当たりしないように注意／

MISSION 3 大型爆撃機アヤコ

少し進んだトコロにある小島の上にタケノコあり。見逃すな。ボスのアヤコは画面のほとんどを占めるデカイヤツなので逃げ場が少ないが、なるべく動き回って両翼のエンジンを撃て。ショットガンがあると楽。

○アヤコの尾翼を中心に半円を描くように移動しつつ撃て

MISSION 4 戦艦カクシ

だんだん難しくなってきた。敵の攻撃はイヤラシくシツコイ。エネルギー切れになりがちなので、武器POWよりはエネルギータンクにして取り、常にヨユウを持って戦おう。

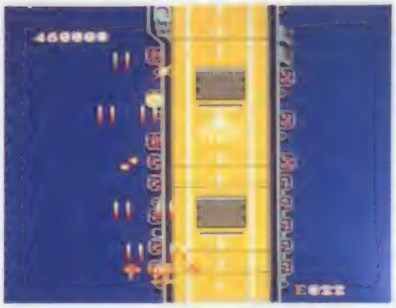
○まず小さい砲塔からさきに壊してしまうのがいいぞ

うっとうしいぞ ザコなヤツ②

ジェット機タイプ。プレイヤーめがけて突っ込んでくるが、強くはないぞ。

MISSION 5 大空母キョシュウ

中央から飛んで来る赤い編隊を倒すと、サイドファイターが初登場する。さっそく戦力に加えようぜ。1隻目の敵艦の右側には佐吉が隠れているので、特殊武器のタイムはここまでもたせておこう。ボスは例によって対空砲を撃ってくる。爆風に巻き込まれるな!!



○速攻でつぶすのがなによりだ

出る出る隠しアイテム

画面上の雲や島、海面などを撃っていると、何もないハズなのに弾が止まるトコロがある。そこが隠し助けキャラクタたちのいる場所だ。出して役立てろ。

ホルスタイン	モビちゃん	ぞう	タル	佐吉	弥七
エネルギーが32ポイント回復	武器使用時間が32ポイントUP	エネルギーが16ポイント回復	武器使用時間が16ポイントUP	特殊武器の使用時間がフルに	エネルギーが最大値まで回復

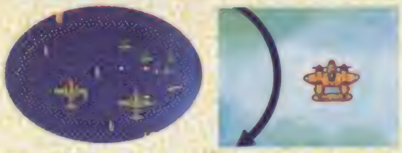
1943

MISSION 6（ミッション）
爆撃機（ばくげきき） カンリョウ

この面のボスは質より量で勝負の爆撃機の大編隊だ。「ワレ ホンタイト ソウグウセリ」のメッセージが出たら、気合いを入れて確実に撃ち落としていこう。また、左側の雲の中には重要な隠しキャラ、トンボが潜んでいるコトもチェックしておいてホシイ。

○あまり撃ち逃すとやり直しに

うっとうしいぞ ザコなヤツ③

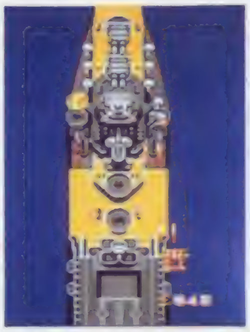


双発機タイプの敵だ。プレイヤー機のギリギリまで接近して飛び去る。

MISSION 7（ミッション）
航空戦艦（こうくうせんかん） チョウコウ

なんといっても爆撃機が強い。フラフラ飛びながら、下へタマをバラまいてくる。ショットガン（もちろん2段階目）なら楽だが、持ってない時はプレイヤー機を左右に動かしつつ敵弾の狙いを散らして戦え。低空面では、いかにもボスらしく登場する巡洋艦は実はニセモノ。コイツと無理に戦ってダメージを受けるとバカバカしいのでシカトしてしまおう。そして本物のボス出現だ。けっこう手強いからイナズマの用意を忘れずに。

○コイツは肩すかしだ。無視無視！



○これがボス。カンロタが違う

MISSION 8（ミッション）
空母（くうぼ） ロシュク

イロんなザコ戦闘機が一斉に攻撃をしかけてくる。ショットガンや3WAYでないとかなりツライことになりそうだ。ボスは空母。出現と同時に前へ出て砲台を素早くつぶそう。

○砲台は多いがカタくはない

MISSION 9（ミッション）
大型爆撃機（おおがたばくげきき） アヤコII

後ろからの複葉機の攻撃がキツイ。なるべく画面の下にはいないこと。そして落ちついて敵のスキマから下へ回り込んで撃ち落とそうぜ。ボスのアヤコIIは前と同じ戦い方でOK。

○アヤコのグレードUP（アップ）バージョン。と言ってもたいして変わらん

MISSION 10（ミッション）
大戦艦（だいせんかん） カコウ

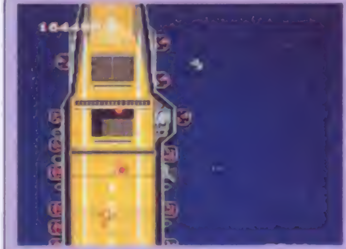
この面もザコの数がハンパじゃない。POWはエネルギー中心に集めていったほうがいいぞ。ボスの前に出る駆逐艦はケッコウ数が多いので近よらない方がいい。ボスはイナズマで動きを止めてイッキにたたけ!!

○危い時のイナズマだのみ

これは ウル技（テク） だ

1 破片（はへん）ボーナス

ボスを倒すと、艦橋が大爆発して破片が四方に飛び散るわけだが、見とれていてはいかん。破片を撃つのだ！ なんとイッコ千点のボーナスだ。もうけ。



○でもぶつかるとダメージになるぞ

2 エネルギー0のイナズマ攻撃（こうげき）

イナズマは便利だ。だがエネルギーを消費するモノだ。と思ってるヒトは多いハズ。基本的にはその通りだが、エネルギーが10未満の時に宙返りをしてみよう。クィーン、ドーン!! ホーラ、イナズマが出たでしょ。宙返りの回数分だけ有効なので、せっぱつまった時にどうぞ。

○[illegible]

MISSION 11 爆撃機ブンシュウ

攻撃はハードだが、隠しキャラ関係がやたら出るので、そう苦労はしないハズ。3WAYショットで探しまくることをオススメする。モビちゃんなどエネルギー関係のが多いのでPOWの方は武器にして取ろう。

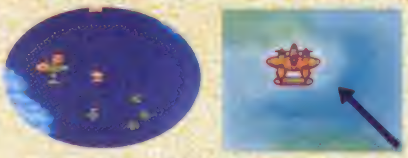
またも大編隊と遭遇だあ。1機たりとも逃すな

MISSION 12 戦艦チョウジン

後ろから前からスピードの速いザコに体当たりを喰ってボコボコにされてしまうが、しばらく進めば弥七が出るので心配ナシ。そして、ここにはボスのフリをして肩スカシをくれるヤカラがまた出るぞ。

イナズマと宙返りを駆使しろ

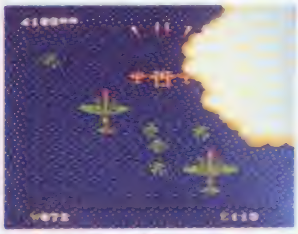
うっとうしいぞ ザコなヤツ④



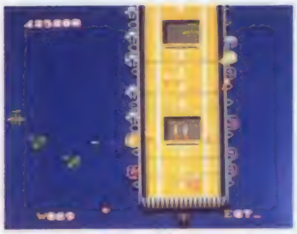
時代遅れの複葉機、スピードは遅いが、後ろからジンワリと寄ってくる。

MISSION 13 空母リジュ

この面は敵が画面いっぱいにミチミチていて非常によけづらいのだが、サイドファイターも出るのでなんとかなる。



見てくれこの数。エネルギータンクを集めまくらなきゃ



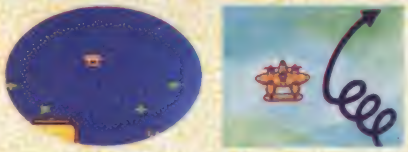
ボスと戦ってる時までやってくるザコ。ジャマすんじゃねえ

MISSION 14 大型爆撃機アヤコIII

最初から最後までロケット戦闘機にグルグルと回りをかこまれるうっとうしい面。必ずといっていいホド体当たりをくらってしまう。ボスのアヤコIIIは、前に出た2機と大して変わらないが、だんだん下にさがってきてプレイヤーを追いつめる。体当たりされたら、エネルギー残量に関係なく一撃でアウトだ! 気をつけろ。

かなり耐久力は上がってるぞ

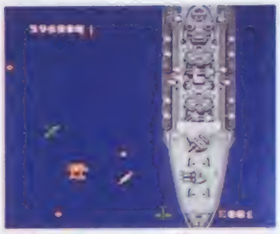
うっとうしいぞ ザコなヤツ⑤



ロケット戦闘機。ザコの中では一番のスピードを誇る特攻野郎だ。

MISSION 15 大戦艦リョフ

爆撃機が多く出現するのでやっかい。連射あるのみで活路をひらけ。低空面では巡洋艦の対空砲火がハンパじゃない。絶対に近よらず、なるべく離れて飛行しよう。



今までとたいして変わりばえのしないヤツだ

MISSION 16 超大型戦艦トウビン

さあ、いよいよ決戦だっ!! さすがに敵も総力をあげて迎え撃ってくるぜ。ここでも弥七が出るが、取る前に、残りのエネルギーを全部イナズマにして使ってしまうのがカシコイやり方。上空面の終りにはトンボも出現するぞ。そして低空面。巡洋艦の対空砲は左右にぐるぐる動き回ってかわせ。例によってあまり相手にしないこと。ボスのトウビンは異様にカタイのでイナズマを使いまくって倒すしかない。

画面を埋めつくすこの敵の量!! 助けてくれい

超大型というだけあってデカイ

戦争ハオワッタ!!

勝った!! 戦争は終わったのだ!! 我々は助かった!! 君は空の英雄だ!! なんて誰が叫んでるのか知らないけど、そんなにホメられちゃあテレるってもんだぜ。でもよかったなあ。レベルメータがまだイッパイになってないのが気になるが、まあいいか…。

やったー勝ったよ当ちゃん

1943

シマッタ!!
今までは陽動作戦だった…

オイオイ、シマッタじゃねえよ。今までの戦いが全部陽動作戦だったなんて…。

[illegible]

ガックリとチカラが抜けトウフのようになった体をひきずって、キミは再び飛び立つ…。さあ、敵主力艦隊を撃滅するんだ。今我が軍を守れるのは君だけだ。

といった大ドンデン返しのあったところで戦いの再開だ。だが、ここからはキミ達のウデを信じて何もアドバイスはしないことにしよう。16ラウンドまでをクリアできたキミならば、23ラウンドまではスライムの手をヒネるような簡単なモノであるに違いないからだ。でも、あくまでも23ラウンドまでだというコトをお忘れなく。ここからはボス達が二重、三重の信じられないシツコサで攻撃してくるのだ！ さあ、生き残れるか？

23面のボスは……

●アヤコIII。さすがに3機連続で相手すんのは疲れるぜい

●アヤコIIだ。色が違うだけじゃねーか、へへーンだ

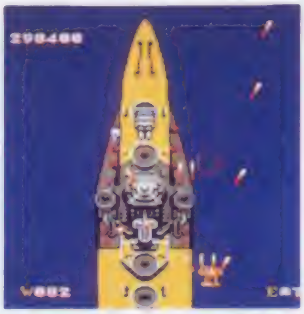
●アヤコI。あのころの俺とは違うんだ。楽勝ラクショー

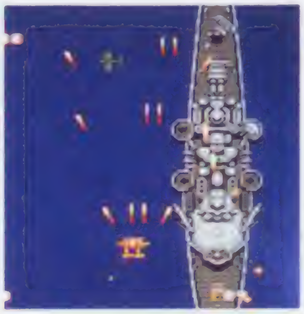
MISSION 24
超大型戦艦トウタク

ついに来た、本当の最終ラウンド。攻撃の激しさは今までとは比べものにならない恐ろしさ。低空面では、重巡、空母、大戦艦、大空母、巡洋艦×2と、ドトウの総攻撃をくらう。しかもその合間ごとに戦闘機が猛攻をかけてくる。敵も必死なのだ…!!

だが、親切なことに「これはイカン」と思うトコロにちゃんと隠しアイテムやPOWが出現するようになっているので、探し出すことさえできれば大丈夫だぞ。しかし、最後の最後、超大型戦艦トウタクの所でちょうど武器のタイムがなくなってしまうようにもなっているのだ。さあ、特殊武器なしでのタイマン勝負、勝つのはどちらか？ なんつっても、こっちにはイナズマっていう切りフダがあるさ。

●ついに現れた!! 敵艦隊の旗艦トウタクだっ！ いざ勝負!!


●ゲゲッ、まだ違うのか!!


●ここれが最後のボスか!?

●オイオイ、カンベンしてヨ

●ち、違った！ コイツか!?

そして平和が…

ついに本当に戦いが終わった。このあと愛と平和と感動のエンディングになるわけだが、ぜひ自分の目で確かめてほしい。ということで、疲れた指先を休めて…ごくろうさま。

●愛機よ、よく戦ってくれた

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著
ディープダンジョンIII
勇士への旅
ゆうしへのたび
完全攻略本
定価380円
地下4階までの
完全マップと
敵モンスターの
完全データで
キミを助ける
発売中
ファミリーコンピュータ™
ディープダンジョンIII
ゆうしへのたび
勇士への旅
完全攻略本
3D迷路にアタックし
めざせ、勇剣士!!
セレムの星を探して
魔物を封印するのだ
ダンジョン
全フロアマップ付
ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著
徳間書店

ファミマガJournal（ジャーナル）

ドラクエコンサートのチケットは6/14発売

去年チケットを買えずに涙をのんだキミ、今年はしっかり予約いたしましょう。

「第2回ファミリークラシックコンサート〜ドラゴンクエストの世界」は夏休み中の8月29日(月)の午後2時からと午後6時からの2回、東京・五反田のゆうぽうと簡易保険ホールで。S席4000円、A席3500円。司会とナレーションはご存じすぎやまこういち先生。演奏はNHK交響楽団のメンバーによるファミリークラシックオーケストラで、ドラクエの交響組曲の他に、プロコフィエフの「ピーターと狼」が演目。

チケットの発売は6月14日から。FCC事務局☎03-770-3464、チケットぴあ☎03-237-9990、チケット・セゾン☎03-980-9990へどうぞ。

学校から帰ってから、なんて言ってないで、おかあさんにでもお願いして電話してもらったほうがいいかもね。

○去年サントリーホールで行われた第1回めも大好評でありました

オリジナル・サウンド・オブ・パロディウスが発売中

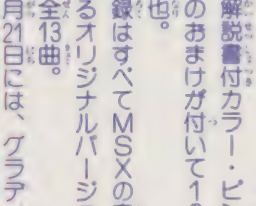
○MSX版オリジナル・サウンド完全ステレオ収録なのであります

コナミの大人気!! グラディウスシリーズのパロディ、「パロディウス(MSX版)」のゲーム・ミュージックは、アポロンより、カセットテープで発売中。

ロゴステッカーとキャラクタの解説書付カラー・ピンナップのおまけが付いて1000円也。

収録はすべてMSXの音源によるオリジナルバージョンで、全13曲。

7月21日には、グラディウスシリーズの、ロック・サウンドリメイクバージョン+オリジナルバージョンの「スペース・オデッセイ・グラディウスII〜ゴーファの野望」のCD、LP、カセットが発売になる予定。お楽しみに。



○見おぼえのあるキャラクタがいっぱい。サウンドも聞いたことがあるような…

©KONAMI

「魔神英雄伝ワタル」のテレカプレゼント

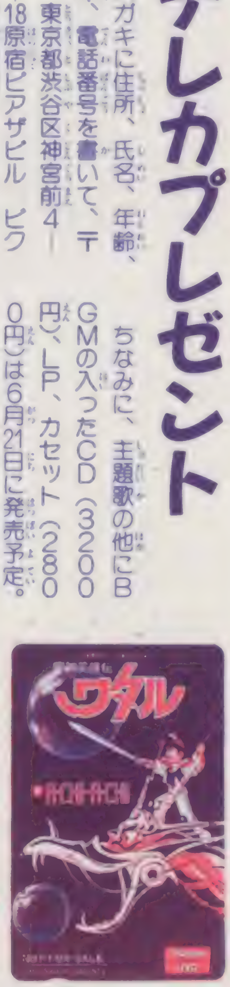
○高2の双子の女の子が歌っています

日本テレビ系で放映中のアニメーション「魔神英雄伝ワタル」の主題歌のレコード(700円)が5月21日に発売になったので、記念のテレホンカードをビクター音楽産業様がプレゼントしてくださるの。

ハガキに住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18原宿ピアザビル ビクター音楽産業(株)ワタルテレカファミマガ係に送る。しめ切りは6月末日。

ちなみに、主題歌の他にBGMの入ったCD（3200円)、LP、カセット(2800円)は6月21日に発売予定。

このアニメは、PCエンジンのゲームにもなる予定。ハドソンが開発中です。



○テレホンカードはシングル版のジャケットと同じイラスト。抽選で10名に当たりますよん

「太陽の神殿」を発売前にビデオで見ましょ

ビデオはVHSのみですので、ご注意くださいませ

8月1日発売予定の古代史アドベンチャー・シリーズ第一弾「太陽の神殿」のプロモーションビデオがたいへんよくできあがりましたので、東京書籍様がファミマガ読者100人にどんどんプレゼントしてくださいます。

あたかも映画の予告編のようなこのビデオを見れば、ゲームの攻略法がちらっと入手できるし、何より発売前のゲームの動く画面を先取りできる優越感がうれしいってわけですね。

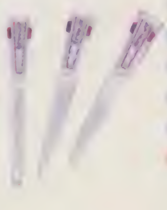
あて先はファミマガ編集部「太陽の神殿」ビデオプレゼント係。自分の住所、氏名、年齢、学年、電話番号もお忘れなく。6月16日必着です。

「小公子セディ」発売記念プレゼント

秋には発売になる予定、アドベンチャーRPG「小公子セディ」の発売記念プレゼントはフジテレビ様の提供。フジテレビマーク入り腕時計(5名)、「小公子セディ」オリジナルテレホンカード(10名)、フジテレビマーク入り2色ボールペン(30名)、フジテレビマーク入りいかだ鉛筆(50名)と、以上のような賞品が用意されているので、官製ハガキに住所、氏名、年齢、性別、電話番号を書いて、〒162−88 東京都牛込局内フジテレビ事業局「小公子セディ」ファミマガプレゼント係に8月15日までに送りましょうね。

オリジナルテレホンカードは10名様に

腕時計は男性用、女性用があります


これは2色ボールペンであるが、いかだ鉛筆ってのは3角がつながってる鉛筆だぞ

ガーフィールド満10歳おめでとうのTシャツをどうぞ

019円で限定発売もしています

アメリカ生まれの猫のガーフィールドくんが6月19日に満10歳になるので、ガーフィールドが主人公のアクションゲームを開催中のトーワチキ様がTシャツを50枚プレゼントしてくださいます。

あて先は、ファミマガ編集部「ガーフィールド」Tシャツプレゼント係。6月16日必着。住所、氏名、年齢、学年、電話番号もお忘れなく。

なお、誕生日の当日にはおもちゃショー(詳しくは次号)の会場や、六本木のディスコ(マハラジャ、Jートリップバー、ODEON、Bio、ヒッポフェロー、Cipango)で記念イベントも開催される予定です。

ビデオチャレンジャーってなに!?

ゲーセンでは、すぐにゲームオーバーしちゃうからつまんない、とか、ゲームのシミュレーションビデオは見てるだけでつまんない、という諸君、タカラの「ビデオチャレンジャー」の存在をご存じかな。

チャレンジブラスター(6000円)っていう銃を別に購入せねばならぬのだが、ゲームのできるビデオなんだね。ビデオの画面と銃が特殊な信号で反応して、攻撃したりされたりするしくみになっていて、途中でゲームオーバーしないし、ビデオとしても十分楽しめるから、好きだが技がいまいちの人向けさんす。

新作「アフターバーナー」は4800円で発売中

ビデオの画面にターゲットのマークが表示されたらこれで撃つ

©SEGA

©日本ファルコム／東京書籍

BOOK

ゲームのあれこれがおもしろい本とイベントである

●B5判変型、オールカラー240ページという読みごたえタップリのこの本は、3500円

UPUから発売中の「テレビゲーム」はオールカラーの豪華版。パソコンもファミコンもアーケード・ゲームも、ゲームの制作者もゲームの歴史も、というかなり欲張りな本だけあって3500円とゴージャスなお値段であるが、その発売記念のイベントは入場無料だからみんなで行ってみましょうよ。

会場は錦糸町西武ザ・プライムのスタジオ錦糸町☎03-846-0258）6月12日(日)～22日(水)（16日(木)は休み）の10時から18時。電視遊戯展示会というタイトル。

ゼビウスの遠藤雅伸さん、ドラクエの中村光一さん、パックマンの岩谷徹さん（ナムコ）、スペースインベーダーの西角友宏さん（タイトー）と、ゲームを作った人にスポットをあてた展覧会である。

同じ会場で15日、17日の19時からは「すぎやまこういち室内楽の夕べ」（2000円）、18日19時から、遠藤さん中村さんの対談（1500円）、19日の15時から、西角さん岩谷さんの対談（1500円）も予定されています。

『編集部からのお知らせ』

川柳、ウソ技アイデア募集

超ウルトラ技の欄外、ちょっとおしゃべりのコーナーでは、ファミコン関連の話題を盛り込んだ川柳を募集しております。たて20cm×よこ6cmの短冊型の紙に、イラストと一緒に書いてほしいので、絵に自信のない場合はお友だちとの連係プレイも許可します。傑作が仕上がったら封筒に入れて送ってくださいませ。

ウソ技は、欄外で紹介するほかに、ウソテッククイズに採用する場合もあるので、気合いを入れて考えましょう。ウル技と同じ方式で謝礼も差しあげます。ウル技の募集の要領を参考に、こちらはハガキでどうぞ。

表紙のアイデア募集

最近、採用したくなるようなアイデアが送られてこない。さびしい。採用者はこの欄に作品を掲載し、その栄誉を讃えるので、ファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアを考えてくださいな。

応募は必ず封書で。郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、ファミマガ編集部表紙のアイデア係まで。

数打ってもあたらないときはあたらないが、ひとつの封筒にいっぱい入れていいからね。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

No.9読者プレゼント当選者

●スーパーリアルベースボール
北海道／松山智仁・17歳
栃木／高橋裕仁・15歳
埼玉／新井史朗・14歳
東京／田中嘉明・14歳
神奈川／秋山尚樹・15歳
富山／石田昌浩・12歳
石川／中田　寿・13歳
愛知／兵藤栄次・14歳
大阪／伊藤忠志・11歳
和歌山／藤原實一・14歳
鳥取／[illegible]　優・13歳
岡山／平松一成・4歳
広島／梅本富司・13歳
山口／河野　聡・12歳
福岡／小野　茂・13歳

●究極ハリキリスタジアム
青森／田中弘文・15歳
千葉／中山健雄・14歳
東京／佐山佐和子・36歳
神奈川／[illegible]・11歳
富山／坂　研二・12歳
愛知／竹内[illegible]・13歳
三重／[illegible]・14歳
兵庫／[illegible]・12歳
山口／[illegible]・14歳
香川／[illegible]・15歳
愛媛／山[illegible]・14歳
高知／明石重幸・14歳
佐賀／[illegible]・13歳
熊本／河田　博・14歳
大分／村田[illegible]・15歳

●バイオミラクルぼくってウパ
北海道／登坂隆史・12歳
宮城／石村和己・12歳
福島／高橋直樹・13歳
埼玉／石井隆二・11歳
千葉／藤村　力・10歳
東京／斉藤正幸・11歳
神奈川／藤村義實・12歳
長野／鈴木紀彦・14歳
富山／浦田博光・11歳
岐阜／三宅考充・11歳
愛知／奥井貴雅・12歳
[illegible]・13歳
兵庫／桜井さおり・18歳
広島／向井　稔・11歳
熊本／村田武穂・12歳

●赤い要塞
北海道／村井竜一・11歳
宮城／[illegible]・32歳
東京／柏木[illegible]・13歳
[illegible]・13歳
神奈川／斉藤　浩・14歳
山梨／山本　昌・14歳
三重／前田　剛・14歳
京都／[illegible]・12歳
[illegible]・17歳
兵庫／[illegible]・12歳
和歌山／[illegible]・14歳
岡山／中山智光・14歳
福岡／[illegible]・14歳
野田修平・10歳
長崎／[illegible]・13歳

●カケフ君のジャンプ天国
福島／中川泰彦・11歳
栃木／[illegible]・11歳
千葉／清水京子・13歳
東京／林　弘子・14歳
神奈川／荒金鉄雄・13歳
山梨／[illegible]・11歳
愛知／[illegible]・16歳
京都／小嶋[illegible]・12歳
大阪／根本喜一・12歳
高橋義典・11歳
福岡／堺　貴弘・13歳
青木敏司・15歳
熊本／竹林英和・13歳
大分／浦熊　学・14歳
大野和則・17歳

●GREAT TANK
北海道／打越　忠・15歳
茨城／秋葉高典・17歳
栃木／仁田山吉剛・15歳
千葉／[illegible]・15歳
東京／福田[illegible]・18歳
[illegible]・12歳
神奈川／[illegible]・16歳
長野／[illegible]　隆・15歳
山崎[illegible]・15歳
小池[illegible]・12歳
愛知／[illegible]・13歳
黒崎　章・13歳
京都／[illegible]・13歳
山口／小田原敬一・14歳
福岡／[illegible]・15歳

●伝説の騎士エルロンド
宮城／高橋勝則・11歳
福島／阿部めぐみ・11歳
茨城／青山知人・13歳
埼玉／丹内啓幸・15歳
東京／竹島賢治・37歳
神奈川／坂倉槙之・22歳
岐阜／本[illegible]・16歳
静岡／亀山千尋・8歳
愛知／安達もえみ・9歳
三重／近藤大介・11歳
大阪／福田[illegible]・11歳
広島／片岡　健・14歳
香川／山崎[illegible]・13歳
[illegible]健治・13歳
愛媛／大西俊彦・12歳

●超惑星戦記メタファイト
青森／白取晴司・12歳
福島／[illegible]・30歳
東京／佐藤久紀・13歳
新潟／[illegible]・15歳
富山／[illegible]・14歳
石川／[illegible]・7歳
静岡／[illegible]・14歳
兵庫／川[illegible]・13歳
和歌山／[illegible]・12歳
[illegible]・13歳
岡山／[illegible]・14歳
広島／金沢[illegible]・10歳
山口／[illegible]・12歳
香川／森　則夫・14歳
福岡／[illegible]・15歳

※敬称は省略させていただきました

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

いきのいい新作ソフトから、円熟の古株ソフトまで解答しているぞ

30秒Q速解答

霧のロンドン殺人事件

ホプキンスとモラン大佐、ノートン教授は関係がありそうですが証拠がありません。

北海道／原田悟一クン

ノートン教授と2人の関係は、教授の友人であるジョセフ・シンプスンから聞くことができる。シンプスンの名前は、ノートン家でベロニカが書斎から消えていた絵を見つけた後で、気づいたことを聞けばわかるんだ。

シンプスンの所へ行くと最初は助手が出てくるから、シンプスンを呼んでモラン大佐とホプキンスのことを聞けば、教授と2人の関係はハッキリする。ただ、ホプキンスのことはなかなか思い出さないよ。

○シンプスン教授にモラン大佐とホプキンスのことを聞こう

○絵を見つけた後でベロニカに気づいたことを聞こう

霧のロンドン殺人事件

ノートン家の前で馬車のわだちを見つけてから、捜査が先に進みません。

埼玉県／大西寺浩クン

ホームズでも解けない謎は兄のマイクロフトに聞いてみよう。

最初、マイクロフトはとぼけているけれど、何度も聞いているうちにわだちの幅が辻馬車のサイズだと答えてくれ、セントラル馬車置場を調べろとヒントをくれるんだ。

馬車置場では何人かの御者から話を聞いていく。これで事件は新たな展開を迎えていくんだよ。

○マイクロフトに聞くと馬車のわだちの幅からヒントをくれる

○御者の話を聞いて行動するうちに、新たな事件も起こるぞ

ディープダンジョンIII

カギが無いのでアイルの街へつづくドアが開きません。

青森県／寺田典夫クン

地下1階のドアを開けるカギは、地下2階の牢屋を守る衛兵を全て倒すと手に入る牢屋のカギ。このカギがあれば退魔の鈴も手に入るよ。

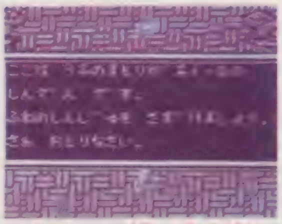
○さあ！ 頑張ってこの衛兵を倒し牢屋のカギを手に入れよう

ミネルバトンサーガ

カギが発見できないので、扉の向こうへ行けません。

東京都／山崎正クン

カギはシパイやアーカサスの道具屋さんで売っている。ただし、船が無いと買いに行けない所ばかりだよ。



○船はトール神殿の船の証書をドルゴの町に持って行けば入手

©TOWA-CHIKI・ハミングバード／スクウェア・TAITO CORP.・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ TECMO・ハル研究所 ハイパーウェア・きうちかずひろ／ヤングマガジン／DATA EAST CORP.

霧のロンドン殺人事件

英国陸軍省へ行って軍人履歴を見ようとしても、関係者以外はダメと断られます。

福島県／大島豊クン

捜査がある段階に来るまでは、行けても何の役にも立たない英国陸軍省。

ここは関係者以外には何も情報を教えてくれないんだ。ここでの関係者とはワトスンのこと。ベーカー街の下宿で意見を聞くと、モラン大佐の履歴を見ようと言いだす。そうしたら初めて英国陸軍省へ行こう。そして"H−W"コマンドでワトスンに代わる。これで履歴を見ることができ、モラン大佐の過去がわかるぞ。

○ベーカー街の下宿で、ホームズがモラン大佐のことを言いはじめる

○するとワトスンも、モラン大佐の経歴を知るためのナイスな思いつきを話す

○ホームズでは見られない軍人履歴も、ワトスンのおかげで見られるように

キャプテン翼

エッフェル塔でいくら待っても岬君が来ないのに、試合が始まってしまいます。

広島県／山本大介クン

はじめに、片桐のポケットを調べ、チケットをもらってスタジアムに行く。中でピエールに会い、岬のことを聞く。そして美術館へ行き、岬の父親に会う。話し終わった後、エッフェル塔に行き、人と話し、宿舎に帰ろうとすると、岬が出現するよ。

○片桐の胸ポケットを調べると、チケットがもらえるんだ

○スタジアムの中で、調べると、ピエールに会えるぞ

京都龍の寺殺人事件

4月19日の捜査から、すでに迷宮入りをしています。

福島県／大井めぐみサン

この日にやることは、警察で情報を仕入れ、ヴィラみやこと白川荘で証拠を捜すこと、聞ける人には全て聞き込みをすること。後は家で考えてキャサリンに頼ることだね。

○2つの証拠品が手に入ってから自宅で考えるとこんな考えが

○キャサリンコマンドで、いろいろナイスなアドバイスがもらえる

殺意の階層

第2の殺人事件が起きて、針金を発見した後の捜査法は？

山口県／飯野真司クン

針金を見つけたら鑑識に聞けることを全て聞き推理をする。そして松岡に針金を見せ、みさこに社長のことを聞き、社長ときさよこにアリバイを聞けば今日の捜査はオシマイ。

○鑑識の人に聞けることは何でも聞き込みましょう

○人のアリバイや何かを全て聞き込んだら事務所へ帰って来よう

ビー・バップ・ハイスクール

四天王を倒したのに、ボクシングジムに辻が現れない。

東京都／須合伸裕クン

辻が現れるには2つ条件がある。1つは四天王を倒した後、ドラムカンに隠れている鮫島から辻の居場所を聞くこと。もう1つは夕方になってからジムへ行くことだよ。

○条件その1、ドラムカンの中に隠れた鮫島に話を聞く

○条件その2、夕方になってからボクシングジムへ行く

Q・Aアラカルト

Q さんまの名探偵。ナムコビルへの行き方は？
岡山県／中倉和正クン

A 昔ウル技にナムコビルへの行き方が載ったけど、あれはウソ技。本当は行けないんだ、ゴメンね。

Q 松本亨の株式必勝学。資産は貯まったけど、レベルが16から上がりません。
東京都／高松洋樹クン

A ヘルスポイントとライフポイントのバランスが悪いとレベルは上がらないんだよ。

Q スーパーマリオブラザーズ。コンティニューの仕方を教えて下さい。
福岡県／保利由紀サン

A Ⅰコンの Ⓐボタンを押しながらスタート。

Q ヘラクレスの栄光。船はどこにありますか？
福島県／松村大輔クン

A 黄金の鹿の角を持ってミレトス宮殿のポセイドンに角をわたし、アテネの港に戻れば手に入るよ。

Q 双截龍。ミッション4のウイリーが倒せません。
神奈川県／長田英久クン

A ウイリーは機関銃を持っているから、歩いて近づくと撃たれてしまう。ジャンプキックとパンチ、旋風脚で対抗しよう。

ニューソフト緊急調理メモ

エリュシオン

今号のニューソフト緊急調理メモは、エリュシオン4種族の最高の武器、魔法を覚えるレベルとそのとき増える体力やHPのデータ集。そしてゲームの初期と中盤で用のある試練の迷宮のマップを載せている。大魔王を倒すためにゼヒ役立ててほしい。

四つの種族の最高の武器は

ミノス族ウオーメイス。ティオネーア族ミラクルボウ。アイレックス族エルフスタッフ。ヴィスカム族ホリーロッドだよ。

ミノス族

アイレックス族 ○種族の中で

魔法の効果

スパーク
画面中の敵すべてに対して、ダメージを30以上与えることができる。

ヒール
主人公のヒットポイントを20以上回復できる。

コンヒューズ
一定時間、敵をすべて眩惑させる。

インスペクト
画面中に隠されている、見えない宝箱を発見することができる。

スロー
一定時間、すべての敵の動きを遅くすることができる。

スリープ
一定時間、敵をすべて眠らすことができる。

ブリッツ
画面中の敵すべてに対して、ダメージを50以上与えることができる。

デス
画面中の敵を、1匹殺すことができる。

ラストワン
画面中のすべての敵のヒットポイントを1にしてしまう。

ロスト
画面中の敵を、すべて殺すことができる。

■魔法が使えるようになるレベル早見表

種族	魔法	スパーク・ヒール	コンヒューズ	インスペクト	スロー	スリープ	ブリッツ	デ ス	ラストワン	ロスト
ミノス族	レベル	1	7	11	15	19	23	27	30	34
	体力	12	25	35	46	60	75	91	105	126
	HP	10	30	52	79	112	144	177	201	234
	MP	12	25	40	46	55	66	77	85	97
	魅力	7	13	14	20	27	35	42	49	59
ティオネーア族	レベル	1	5	8	11	13	16	20	23	28
	体力	9	13	16	20	24	32	40	47	60
	HP	10	19	29	44	53	72	102	124	160
	MP	13	25	37	47	53	62	73	83	99
	魅力	7	10	13	19	22	30	39	47	60
アイレックス族	レベル	1	4	6	8	10	12	15	17	20
	体力	8	10	12	13	15	18	22	23	26
	HP	10	15	19	24	28	36	50	60	74
	MP	20	37	45	54	67	80	102	120	144
	魅力	8	10	12	14	16	20	25	30	37
ヴィスカム族	レベル	1	5	8	10	13	15	18	21	25
	体力	10	17	23	27	34	40	50	59	72
	HP	10	19	30	38	53	65	88	109	146
	MP	15	27	37	42	52	59	70	82	96
	魅力	10	14	19	23	30	34	40	47	57

©東京書籍／システムソフト

試練の迷宮おたすけマップ

マップの見方
目は階段 Ⓗはハシゴ ⊗はワープの穴 ■はニードルで壊すカベ ◎は泉を示しています

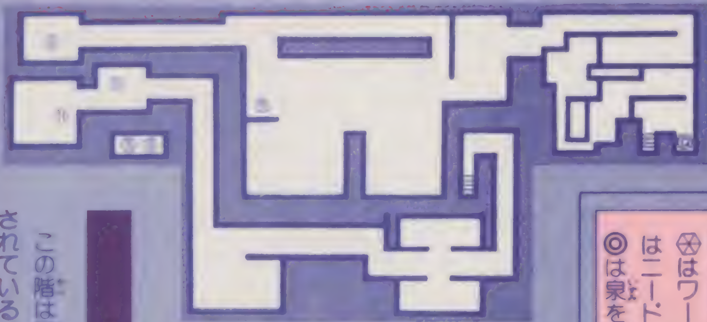
B1F

この階は通路が広いから敵をかわしやすい。アイテムの入った宝箱もかなりある。まきもの1もこの階の宝箱に入っている。

○この[illegible]にまきもの1が入っているよ

B2F

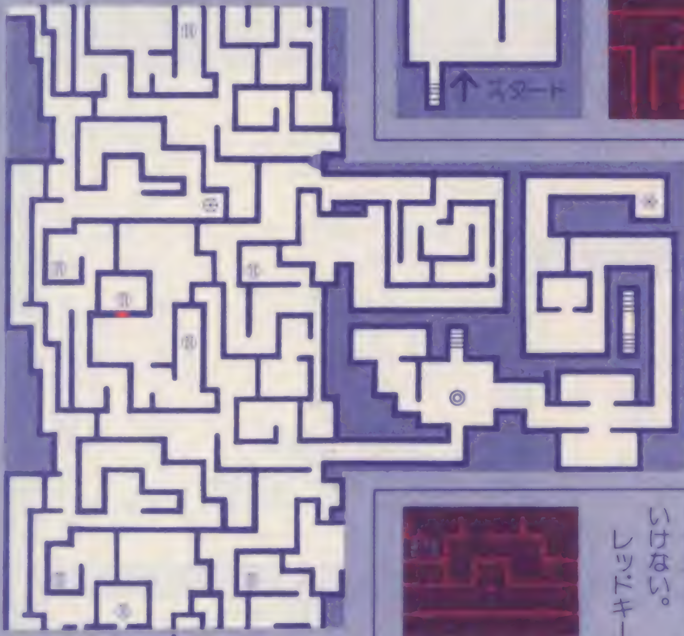
この階は壁によって完全に2分されている。上のほうにはレッドキーの入っている宝箱もある。レッドキーが無いと開かない扉もあるから、キーは早めに取ろう。通路はせまいが泉をたよろう。



○この場[illegible]が動[illegible]レッドキー[illegible]が出[illegible]

B3F

マップが入り組んだうえに、左半分はループになっている階。所所壁で区切られているのでハシゴの選択がポイント。宝箱も少なく、通路もせまく敵と接触しやすい。この階にニードルで壊す壁がある。

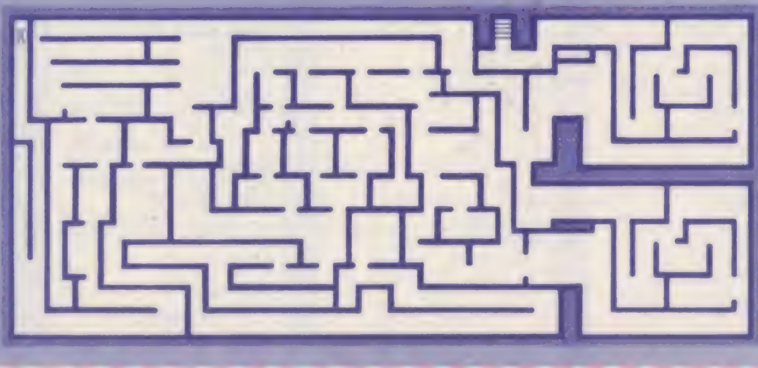


○ニードルで壁を壊せせば、新たな大陸へ[illegible]

B4F

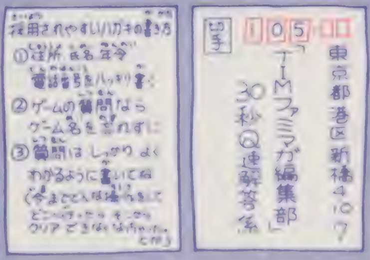
この階は完全に通路がせまくなっているから、敵との接触に非常に気をつけないといけない。レッドキーで開ける扉もあるから来るのはカギを入手した後だ。勇者のゆびわもこの階にあるぞ。

○この[illegible]



質問募集

年中無休で質問募集中のこのコーナー。アドベンチャーにシューティング、はてはロールプレイングまで、何でもお答えしていきます。質問のある方は、下のイラストの要領で、どんどんドンドン手紙を送ってね。



（キリトリ線）

郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

NO.12のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　電話番号

学年　歳　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄　　No.12

1　1位(　　　　)　2位(　　　　)　3位(　　　　)

2　1位(　　　　)　2位(　　　　)　3位(　　　　)

3　(　　　　)(　　　　)　4　(　　　　)(　　　　)

5　(　　　　)(　　　　)　6　(　　　　)(　　　　)(　　　　)

7　1　2　3　4　5　6　7　8　9

8　1　2　3　4　5　6　7　8　9

9　(　　　　　　　　　　　　)

10　(　　　　)

11　新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●赤影						
●ナムコクラシック						
●サラダの国のトマト姫						
●忍者くん阿修羅ノ章						
●将軍						
●聖闘士星矢2						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

（キリトリ線）

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

105本

各15名様

今号のプレゼント

ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです。

①燃えろ!! プロ野球88決定版・22
②リサの妖精伝説……26
③じゃりン子チエ……30
④マニアックマンション……34
⑤Mr. GOLD……38
⑥エッガーランド2……40
⑦ザ・マネーゲーム……42

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑦)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは6月16日(必着のこと)、発表は7月15日発売のNo.15です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 現在ふろくで付いている月イチ連載「特製ロゴステッカー」についてどう思いますか。番号で答えてください。

①とてもよい。これからも毎月続けてほしい。
②よいが、シールをもう少し大きくしてほしい。
③ロゴ以外のシールの方がいいと思う。
④ステッカーはほしくない。

11 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は次の6項目についてです。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキのこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかをチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

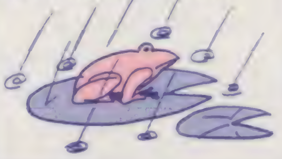
熱中度 ゲームにどのくらいノメリこめたか、という熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII, SR, MR, FR, TR, MH, FH, VA, MA, FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine (X1-twinも含む)
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉燃えろ!! プロ野球88決定版
2	〈新作〉リサの妖精伝説
3	〈新作〉じゃりン子チエ
4	〈新作〉マニアックマンション
5	〈新作〉Mr. GOLD
6	〈新作〉エッガーランド2
7	〈新作〉ザ・マネーゲーム
8	〈新作〉ライジン
9	〈続報〉スーパーブラックオニキス
10	〈続報〉スーパーマリオブラザーズ3
11	〈続報〉妖怪道中記
12	〈続報〉闘将!!拉麺男
13	〈攻略〉ファミコン探偵倶楽部
14	〈攻略〉1943
15	ファミマガジャーナル
16	30秒Q速解答
17	超ウルトラ技+1
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	PC Engine・FAN特大号
20	プリンセス発表
21	ゲームベスト20
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈ふろく〉'88・5月特製ロゴステッカー



No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	ギャリバン	26	スーパーピンボール	51	[illegible]人将棋	76	メタルスレイダーグローリー	101	HOLY DIVER
2	真田十勇士	27	カイの冒険	52	[illegible]霊村	77	ライジン	102	源平討魔伝
3	1943	28	レインボーアイランド	53	浦島次郎	78	武田信玄2	103	ファイナルラップ
4	伝説の騎士エルロンド	29	田代まさしのプリンセスがいっぱい	54	CASINO・KID	79	三国志〜中原の覇者	104	スーパーブラックオニキス2
5	ファミコン探偵倶楽部	30	スーパーリアルベースボール	55	シェラザード2	80	ウィナーズカップ	105	桃太郎伝説
6	超惑星戦記メタファイト	31	イース	56	恐怖の手紙(仮称)	81	松本亨の株式必勝学2	106	エキサイティングアイスホッケー
7	ファイヤーロック	32	熱血高校ドッジボール部	57	ダンジョンズ&ドラゴンズ	82	地理制覇大冒険(仮称)	107	ヘラクレスの栄光2
8	究極ハリキリスタジアム	33	ザ・マネーゲーム	58	タロット占い(仮称)	83	ファンタジー	108	神宮寺三郎III (仮称)
9	GREAT TANK	34	坂本龍馬	59	蒼き狼と白き牝鹿	84	エアーウルフ	109	里見八犬伝
10	じゃりン子チエ	35	8EYE'S	60	西遊降魔録	85	西暦1999	110	ストライダー飛竜(仮称)
11	スーパーブラックオニキス	36	プロ野球?殺人事件	61	メルヴィルの炎	86	新[illegible]・宮本武蔵(仮称)	111	地雷くん
12	燃えろ!! プロ野球88決定版	37	明治維新(仮称)	62	忍者龍剣伝	87	黄金バット	112	ビッグチャレンジ/柔道選手権
13	ヒットラーの復活	38	孔雀王	63	ザ・ブラックバスプロバージョン	88	ホワイトペーパー	113	リサの妖精伝説
14	ベストプレープロ野球	39	不如帰	64	Mr. GOLD	89	歴史大冒険	114	アキラ(仮称)
15	ファミコンウォーズ	40	キック&ラン	65	コズミックシステム(仮称)	90	三国志	115	赤龍王
16	飛龍の拳II	41	スーパーマリオブラザーズ3	66	[illegible]竜伝ブリガンティーネ	91	ナイトライダー	116	エイリアンシンドローム
17	めぞん一刻	42	甲子園	67	天地を喰らう	92	ファンタジーゾーンII	117	ブルートレイン殺人事件
18	闘将!!拉麺男	43	Might and Magic	68	ドタ君の冒険良書	93	水戸黄門II(仮称)	118	忍者らホイ!
19	百鬼夜行	44	霊幻道士(仮称)	69	ムーンボールマジック	94	ファイナルファンタジーII(仮称)	119	サンダーバード
20	妖怪道中記	45	大戦略	70	電撃ビッグバン!	95	[illegible]神話	120	燃えろ!! プロバスケット
21	西遊記ワールド	46	小公子セディ	71	SDガンダム2	96	マニアックマンション	121	ローラーボール
22	ファミコン名人戦	47	スーパーダイナミックバドミントン	72	シルビィアーナ	97	北斗の拳III(仮称)	122	スーパースタープロレスリング(仮称)
23	カケフくんのジャンプ天国	48	かってにシロクマ	73	太陽の神殿	98	ガーフィールドの一週間(仮称)	123	競馬シミュレーション(仮称)
24	エッガーランド2	49	スーパーチャイニーズ2	74	たけしの戦国風雲児(仮称)	99	スペースハリアー	124	ドラゴンボール2
25	VIVA Las Vegas	50	ぎゅわんぶらあ自己中心派	75	ゴジラ	100	POLE TO FINISH	125	KARATE CHAMP

＊雑誌公正競争規約の定めにより この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット

松本亨の株式必勝学

IMA-KB

多くの皆様にご愛顧いただき、
誠に有難うございます。
又、品切れの為、大変ご迷惑を
おかけ致しました。
尚、6月6日に6回目の
追加発売を予定しています。
どうぞよろしくお願い致します。

的中率抜群
暗号通信実施中！

2月の発売以来、松本氏の秘銘柄情報を暗号でお届けしています。的中率はさすがに抜群、20%以上も株価が上がった銘柄もあります。ゲームクリアーされた方のみ松本氏が送るメッセージです。

2メガROMカセット
絶賛発売中!!
希望小売価格9,800円

ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ！ウェーブジャック情報センター　ダイヤルは正しくまわしてね！

札幌011-731-1111／東京03-342-9191／大阪06-468-9999／泉佐野0724-62-9999／福岡092-781-7000

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
お問い合わせ 03-343-8911

© 1988 IMAGINEER CO., LTD.

ファミリーで鍛えたウデで、ハリキッて遊ぼう。

選手強化バックアップシステム装備

究極ハリキリスタジアム

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

とことん比べてください。

腰を抜かすゲーム内容……盗塁王

選手強化システムで走者の足がグングン速くなっていく。
成長ポイントで、盗塁王を育てるのはキミだ！

遂に野球ゲームは、究極を迎えた。

1. 手にいれた成長ポイントを各選手にふりわけて(打力・走力・スタミナ・投力など)、個性的なチームがつくれる**選手強化バックアップシステム**がついている。
2. パスワードの入力で友達のつくったチームとなんと**遠征試合**ができる。
3. **牽制スクロール**、**ジャンピングキャッチ**、**回転キャッチ**など、かつてないファインプレーが体験できる。
4. 試合の後には、その日のプレーを**VTRで再現**しながらあの人が**名解説**までしてくれるなど。このほかにもまだまだ魅力がいっぱいだ。

キミもタイトーの広告に出てみないか。

タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！TV-CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか 応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢をハッキリ書いて、下のあて先に送るだけ 写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！
あて先：〒100 千代田区内幸町 2-2-3 日比谷国際ビル 10Fタイトーファミコン事務局

いよいよ開幕まであと25日

※この日数は、ファミリーコンピュータマガジン6月3日発売号をもとにしています。

6月28日発売

標準小売価格5500円

楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
本社 東京都千代田区平河町2-5-3 〒102
タイトーファミコン情報局 東京☎(03) 239-4000
高松☎(0878) 33-6340

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1988

撮影協力：西武球場

ヤッタぜ、盗塁。
塁を盗むのがオレの仕事だ。
菅原　賢くん
昭和50年6月7日生まれ(12歳)
八王子市松が谷出身。現在は松が谷にあるM中学校の１年生。好きな授業は、理科。嫌いな授業は、音楽。将来、ドーム球場でプレイすることを夢みている
究極ハリキリスタジアム TV-CM好評放映中！ サザエさん
パオパオチャンネル
東京毎金曜日夜

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

明治維新
新たな歴史を、
キミの手で切り拓け。
時は幕末、米国の黒船「ぺリー艦隊」が浦賀湾に姿を現し、幕府に対し開国をせまった。その要求を受け入れた徳川幕府。鎖国策の放棄は、ひとつの時代の終焉でもあった。しかし、混乱する日本に、新政府樹立を目指して戦う男がいた。その名は、坂本龍馬である。「明治維新」は、幕府を倒し、新しい時代を築くまでの壮大なドラマのシミュレーションゲームだ。しかも、主人公の坂本龍馬が成長し、同志を集めるまでをアドベンチャー形式でプレイする第一部と、幕府を倒すまでをシミュレーションでプレイする第二部に分かれている。第一部で同志となったものだけが、第二部に登場する二部構成による歴史シミュレーションゲーム「明治維新」。いま、歴史は大きくその流れを変える。
八月発売予定
2メガ+64KRAM
バックアップ機能つき
任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385(代)

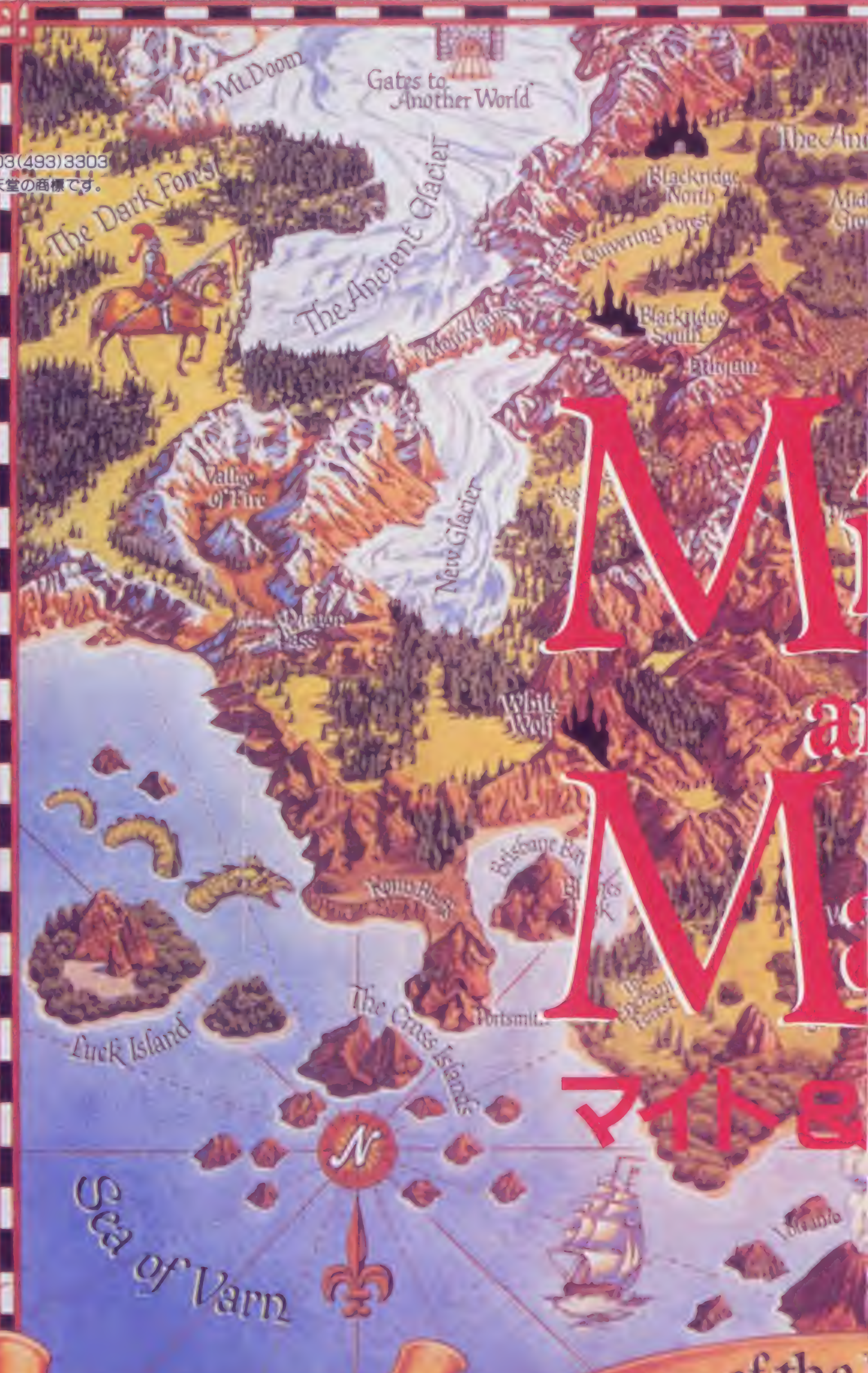
噂の
'87パソコンゲーム売上全米No.1
Might and Magic
1
2
3
4
ight
nd
agic
マジック
Dusk
Hollow Hills
Harpers Woods
Swamp of the Dead
Dead Marsh
Haunted Marsh
Algary
Isle of Og
Castle Alamar
Guire Grove
land of Varn
Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen
Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc.
© 1988 Gakken Co., Ltd.

GAKKEN
学研　レジャー・トイ事業部
〒141 東京都品川区西五反田4-28-5　TEL.03(493)3303
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

Might and Magic

遂に登場!

ファミコンカセット版



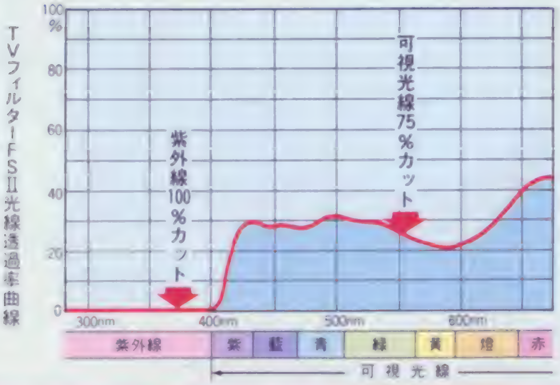
TVフィルターFSII 全国で大好評!! 目が楽だ・目が疲れない!

マイケル名人の感想

取りつけて、びっくり!!テレビ画面のギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない。画像も鮮明だし、小さなかくれキャラなどの動きがはっきり見える。高得点もでるが、それより、目が楽だヨ。全国の人が使ったらいいと思う。

大好評!半額キャンペーン実施中!!

7日間無料使用OK! 効果なければ返品自由!!



※7月1日より
大型テレビフィルター新発売!! 特別注文(22型～29型)

テレビゲームから目を守る

TVフィルターFSII

- ■目に有害な紫外線を画面から100%カット
- ■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- ■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- ■TVフィルターFSIIは脱着ワンタッチ!

材質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

送料400円は、別途いただきます。代金支払方法は、7日間使用し、お気に召しましたら同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内に代金をお送りください。万一お気に召さないときは、返品できます。返送料は、自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、
おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSIIを申し込みます
希望する型名( )
●郵便番号・住所
●氏名・職・年令
●電話番号

40円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15
サンクレストJPF係

電話で

東京 03-818-5511
大阪 06-303-4152
㈱サンクレスト
●〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

■受付時間
東京 平日・日・祭日 午前10時～午後6時
大阪 平日/午前9時～午後7時
大阪 日・祭日/午前9時～午後6時

超惑星戦記
2M大容量
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
メタファイト
METAFIGHT
史上最強、
痛快無比。
© SUNSOFT
ロムカセット
6月17日新発売
ソフィア暦2025年平和に時を重ねていたソフィア第3惑星に恐るべき魔の手がしのびよった。ゴウズ率いる超生命体インベム暗黒軍団た。人々はおびえ、嘆き、悲しみ、今や死の惑星と化したソフィアは崩壊必至とされていた。負け！そうはさせないぞ!!天才少年パイロット、ケイン＝カートナーは人類最後の希望、超惑星間万能車両メタル＝アタッカーに乗りこみ、インベムと戦うことを決意したソフィアの救世主はいかに——
7月新登場！
世界漫遊記
水戸黄門II
お供もみに持っててね。
世界の御意見番
水戸黄門
ドイツ
イタリア
中国
インド
アメリカ
日本
ハワイ
ファミリーコンピュータ ファミコン
製作・発売元
東海エンジニアリンク株式会社
販売元
サン電子株式会社
テレホンサービス
☎0587(55)1120
資料請求券
MF-TF6a
サンソフトクラブ会員募集中！
「SUN CLUB第2号」申し込み用紙
住所 〒 都道府県 TEL（ ）
フリガナ 氏名 男・女
生年月日 昭和 年 月 日 年令 才
勤務先・学校

パワーだ!
いま一番おもしろい。

NEC

これが帝国の逆襲だ ― 好評発売中

復讐のかたまりとなったバイド帝国の逆襲が、目の前に迫った。
おぞましい異形生物たちが、地の底からわいて出るように、襲ってくる。
そこは、まさに悪の巣窟。死と隣り合わせの恐怖の連続に、キミはたえられるか。
R-9に乗って、帝国の支配者バイドを、倒すのだ。

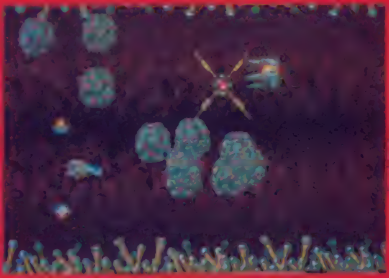
SOFT NEWS ③

アールタイプ

R-TYPE II™

ハドソン 希望小売価格4,900円 © 1989 HUDSON SOFT LICENSED FROM IREM CORP.

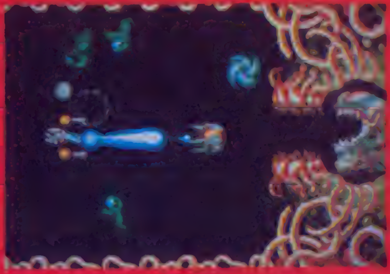
ステージ5



ステージ7

ステージ6

ステージ8



するぞ。

HE system
●このマークは、ホーム・エンターテイメント・システムの登録です。今後、発売されるピーシーエンジンのソフトには、すべてこのマークがついています。お確かめのうえ、お買い上げください。

PC Engine

PCエンジン、スタート。いま、異次元との戦いが、視覚、聴覚を通して脳を直撃する。画面いっぱいにキャラクターが動きまわる超リアルなビジュアル。ステレオ6ch(内部)のスーパー・エキサイティング・サウンド。そして色彩はなんと512色。目と耳から、キミは、ゲームの世界にひき込まれていく。

ビーシーエンジン
PCEngine
標準価格24,800円

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

ソフト群の
PCエンジンが、

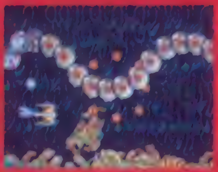
PCEngine

アールタイプ
R-TYPE I™

好評発売中
希望小売価格4,900円

ステージ1
どこまでも続く巨大な休の戦闘基地。四方八方から襲われる砲台を突破すれば、巨大ボスキャラ、ドブケラドプスが立ちはだかる。

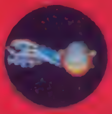
ステージ3
巨大な戦艦オンリーが、メスンと目の前に出現する。全身の砲台を自機R-9に集中させて、悪夢のような戦艦を撃ち込ろ。



ステージ2

ステージ4

R-9



アーケード版で大人気のシューティングゲームがついにPCエンジンに登場。かわいらしいキャラクターと、パステル調のカラーで完ペキに再現。

NECアベニュー 7月発売予定
©SEGA 1986

ファンタジーゾーン
希望小売価格4,900円

とうこん　ばくはつ
闘魂が爆発

さらに過激に――――、
どこまでも狂暴に――――。
異次元空間は、悪と恐怖に支配された。
これがバイド帝国の逆襲だ。
思わず手に汗握る、興奮の戦闘シーンが
PCエンジンのリアルなビジュアルと
エキサイティングなサウンドで
いま、よみがえる。

スピード感あふれる野球ゲームの決定版がついにPCエンジンに登場。ダイビングキャッチや打順の入れかえも自由自在。

©1988 HUDSON SOFT

パワーリーグ

戦国麻雀

乱れ切った世の中を、麻雀で天下統一だ。
家康、信長、秀吉がいる。
ねね、淀君、山内一豊の妻がいる。
天下をとるのは、誰だ。

©1988 HUDSON SOFT

7月発売予定

好評発売中
(ハドソン)
- ★カトちゃんケンちゃん
- ★ビクトリーラン
- ★邪聖剣ネクロマンサー
- ★遊々人生

(ナムコ)
- ★妖怪道中記

7月発売予定
- ★エイリアンクラッシュ

以下続々封切予定
- ★ワタル
- ★定吉七番
- ★ワードナの森
- ★ゲートボール

※タイトル・発売日等は変更される場合があります。

今から待てない！

好奇心と勇気に満ち溢れた若き冒険家「アドル」が
冒険の旅の途中で出会った呪われた国「エステリア」。
島の中央に奇怪にそびえる不気味な塔、
数々の謎の間に見え隠れする古文書「イース」、
次々と襲い来る奇妙な怪物…
一体この国に何が起こったのか。

©1988 日本ファルコム ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元 Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター・ファミコン情報は（東京）03-236-5200

ビクター音産のファミコン用カセット

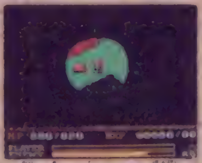
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

全く新しいコンセプトで全国のファミコンファンに自信をもってお贈りする感動のロールプレイングゲーム。

イース

- プレイヤーや敵の体力などが一目でわかるグラフ表示
- ぶつかり合いによる実感あふれるモンスターとの闘い
- どこでもセーブできる嬉しい機能

冒険はこのミネアの村から始まる



何が待ちうけるのか、円形スポット処理の深い洞くつ

ストーリー重視の奥の深さ、操作性抜群のアクション併用のゲーム仕様、限界に挑戦した見事なグラフィック、全編を華麗に彩る興奮のサウンド、プレイヤーに優しいゲーム思想、なにもかもが、全てを越えた……

ROMカセット版
2M＋バッテリーバックアップ機能付き
価格未定

この夏発売

YS(イース)予約キャンペーンWプレゼント実施中

応募の方全員に「オリジナル・ステッカー」を、さらに抽選で5000名様に「オリジナル・テレフォンカード」を差し上げます。

- 応募方法：下の応募券に予約を申し込まれたお店の店名印を押してもらって官製ハガキにはり、住所、氏名、電話番号、年令を書いて下記住所までお送り下さい。(店名印なきものは無効)

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター音楽産業株式会社 YS予約係

- 締切：昭和63年8月31日消印有効
- 発表：商品の発送をもってかえさせて頂きます。

YS(イース)予約キャンペーン応募券(ファミマガ)
氏名　(　　)才
TEL
予約店名印　㊞

ユース!! ☆

ーコンピュータ

選手権大会!!

ファミコン史上空前の内容

(①アクション(マニア)モード　②RPG(アニメ)モード
③チビッコ(人工知能対応)モード　④VSトーナメントモード)
でお送りする飛龍の拳II　ドラゴンの翼　これが2Mとは信じられない!!

限定販売のため売り切れにご注意!!

7月29日発売決定!!

史上初！みんなの夢が実現した！
6種の格闘家を選んで，参加できちゃうんだ。
君はどの格闘家で戦うか！?

4種類のゲームモードのうち，VSモードで本編に出てきた格闘家6人の中から，好きな格闘家を選んで戦わせることができるぞ！
もちろん本編同様，各々の必殺技「三角跳び」や「ブレーンバスター」などが思いきり使えちゃうという超迫力！　コンピューターや友達と対戦し腕をみがいて世界大会に出場しよう。

拳II
ゴンの翼

くわしくはファミコン誌上及び店頭のポスター等を見てね。

出場者募集
☆ビッグ・ニ
第一回 ファミリ
異種格闘技世界
どれをとっても超一流！
タイ式キック
拳法家
空手家
レスラー
この夏最大のイベント！
日程
8月より地区予選開始
北海道○東北 ○ 北陸・信越
東京○関東○東海
近畿○四国・中国○九州
全国のデパート・小売店にて開催
決勝会場：後楽園ホール特設リング(予定)
豪華特典
1 日本チャンピオンはアメリカ招待
2 地区優勝者は東京ディズニーランドへ招待
3 地区予選，日本一決定戦上位進出者には
豪華なオリジナルグッズをプレゼント！
飛龍の
ドラ
2M ROM 5,500円
株式会社カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 TEL 03(695)3513
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KEMCO
真田十勇士
今こそキミの勇気と頭脳が必要な時だ!!時間とともに状況は刻一刻変化するシミュレーション・RPG「真田十勇士」。影をあやつり歴史を動かすのはキミしかいない!!
いよいよ 6/27 発売決定!!
戦国の世の陰謀者家康を討て!!
5,800円
1M+1M・バックアップ機能付
ケムコソフトの新作情報が聞ける
テレフォンサービス
札　幌011-221-2698 大　阪06-229-3258
仙　台022-221-8195 呉　0823-24-9999
東　京03-242-3401 松　山0899-45-0346
名古屋052-581-2340 福　岡092-471-0700
告ぐ
KEMCO
戦場での作戦ミス、それはドイツ機甲師団の"死"を意味する。アタマを使ってイギリス軍を撃破せよ!それではキミたちの幸運を祈る!
(時代) 1941年、第二次世界大戦。
(舞台) 北アフリカ、灼熱の砂漠
(ユニット) 戦車、装甲車、野戦砲、歩兵、爆撃機、戦闘機等。
(要求能力) 戦略思考、決断力。
(指令) コードネーム――「砂漠の狐」。ドイツ軍のロンメル将軍になりかわり、イギリス軍を撃破せよ!
ROMカートリッジ:希望小売価格5,500円
さあ、作戦開始だ!ユニットの性能を考えて適切な命令を下せ!
彼の名はロンメル
戦車戦略の天才といわれた男
絶賛発売中!
戦車戦略
砂漠の狐
コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区 〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL(0823)21-3300
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

くろまてというオモシロあだなで活躍してたクロマティ選手も、いよいよ本名でゲームに登場だ！

SUPER REAL BASEBALL '88

スーパーリアル ベースボール

¥5,500（予価） VAP-BG 7月30日発売予定

しのすか？　きたへふ？　ふるみそ？　ひろかす？　わたなへ？　うししま？　でひす？　ふこひち？……誰だ、この人たちは？？　そんな選手は、いない。スーパーリアルベースボールには、本当にいる選手が本名で登場してる。「くろまて」じゃなくクロマティがいる。全員実名でプレイできるのは、ファミ野球初のセパ12球団公認ソフトだからなんだ。もちろんチーム名だって本物、リアルってことを大事にしてるからね。

バップファミコン情報局 ☎03-306-5000 バップの最新情報が聞けるぞ。

ファミリーコンピュータ ファミコン は 任天堂 の商標です　開発/パックス・ソフトニカ株式会社
発売元/株式会社 バップ 〒102 東京都千代田区四番町7新和ビル1F

アドヴェンチャーだ!!

推理&捜査

横浜港に浮かんだ謎の女性死体!?
忽然と姿を消した婚約者…?
横浜の街を舞台に、次々と起こる殺人事件。
探偵　神宮寺三郎　愈々登場!

探偵　神宮寺三郎
横浜港
連続殺人事件

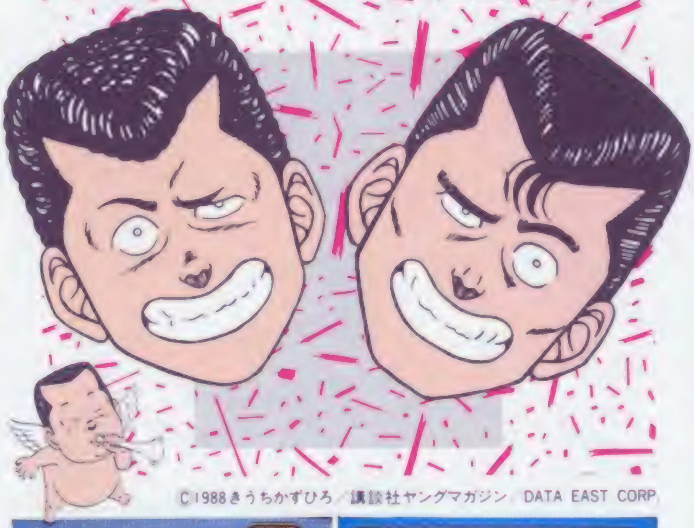
大好評発売中!　希望小売価格5,500円

コミカル&ツッパリ

昨日の友は今日も友。
去り行く男の残した言葉…。
胸に熱きは友情か、
はたまた純情恋心。

原作:きうちかずひろ

ビー・バップ・ハイスクール
BE-BOP-HIGHSCHOOL
高校生極楽伝説



C 1988きうちかずひろ/講談社ヤングマガジン　DATA EAST CORP.

大好評発売中!　希望小売価格5,800円
(バックアップ機能付)

お待たせ!
これがウワサのサッカーゲーム。

※画面は開発中のものです。

サッカーリーグ ウィナーズカップ

8月発売予定(ROMカセット)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

今度のDOGの新作はディスクライターでしか手に入らない。

ということは

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

7月12日書き換え開始
ムーンボールマジック

亜空戦記 **ライジン**
7月12日書き換え開始

500円ポッキリで絶好調書き換え中!!

Carry lab.
ハオ君の不思議な旅

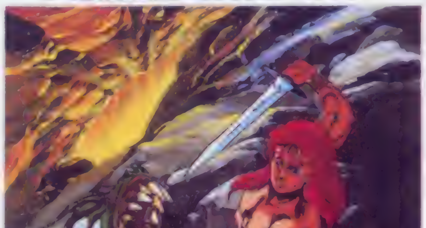
soft office THINKING RABBIT
磁界少年 **メットマグ**

新作が500円で買えるということ。

DOG

2メガ＋バックアップロム

ディープダンジョン
I 魔洞戦記 II 勇士の紋章

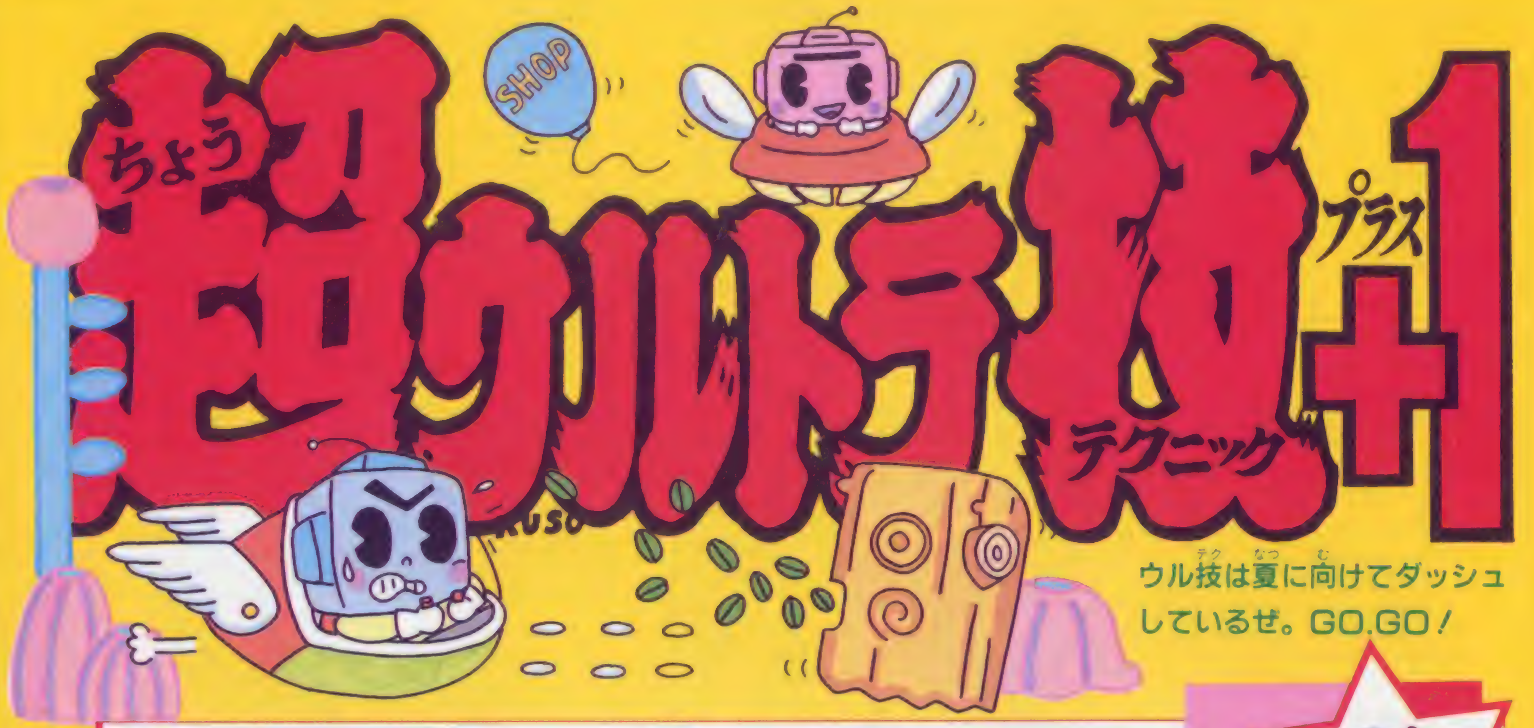


カリーンの剣

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1
ファミリーコンピュータ ファミコン

©マイクロキャビン/ボーステック
響子さんの写真をめぐって、
一刻館は上を下への大さわぎ!
やさしくて家庭的、そのくせやきもちやきで泣き虫で──。おんぼろ下宿「一刻館」をけなげに守る美人管理人・音無響子。そんな響子さんを五代裕作は好きになった。宴会好きの住人達の妨害にあいながらも、五代はつのる想いをうち明けようとするが、亡き夫・惣一郎の影を引きずる響子にはいま一歩通じない。そんなある日、五代は響子さんの想い出が込められた写真があることに気づく。その写真を追って、今日も一刻館ではドタバタ騒ぎがつづく──。
物語は、一刻館から始まる。
朱美さん
四谷さん
一の瀬のおばさん
五代裕作
賢太郎くん
一刻館
響子さんが、五代くんが、
あの名作「めぞん一刻」が、
ファミコンになって帰ってきた!
音無響子さん
7月下旬発売予定
めぞん一刻
© R.TAKAHASHI SHOGAKUKAN・KITTY・FUJI TV
希望小売価格 ¥5,900
2M + 64K RAM
バッテリーバックアップ機能付
BOTHTEC
ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20 Tel (03) 407-4191
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

超ウルトラ技+1



ウル技は夏に向けてダッシュしているぜ。GO.GO！

優勝技

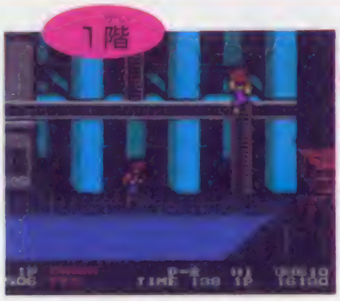
双截龍

ミッション2で最大レベル7!!

東京都／布川英雄

ミッション2のボスが潜むビルの1階に行くと敵が2人現れる。まず、こいつらを倒して、そのまま1階で待っていると、2階にいる敵が1階に降りてくる。そして、敵を1人だけ倒し、もう1人を1階に残して3階へあがるのだ。このとき3階にいる敵と戦わずに1階へ降りると、なんと敵が消えているぞ。

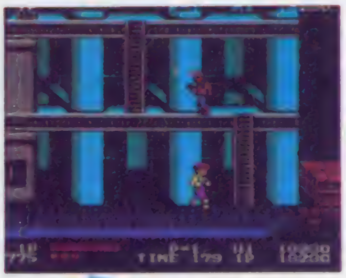
そこで、敵のいた位置を攻撃すると、経験値がどんどん増え、イッキに最大のレベル7になるぞ。



1階

○ここで2階のリンダを2人とも1階におびきよせろーっ

敵を1人だけ倒す!!

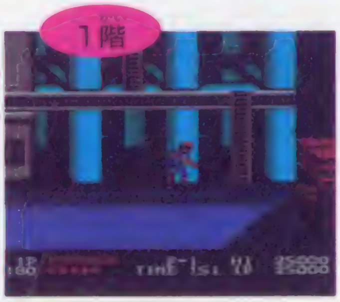


○ここでリンダを1人だけ倒して、とっとと2階へ行け

3階

○3階へ行け。でも敵と戦ってはいけないんだぞ

敵を倒さずにビルを降りる



1階

○1階へ降りると……ありゃりゃ、リンダがいない。でも……

○リンダのいた位置を攻撃すると、点数と経験値があがるのだ

最大レベル7に!!

技のレベル

横綱技 すごい最高ランクの技

大関技 2番目のランクの技

小結技 普通のランクの技

十両技 初歩のランクの技

幕下 技ではないが変なもの

 ©TECHNOS JAPAN CORP.

イラスト・宮本えつよし

ちょっとおしゃべり

おかしな外人選手 燃えプロで外人選手にデッドボールを当てたとき、「イテッ」というのはおかしい！ 外人選手は日本語を、どこで習っているのだ!!（三重県／小浜幸司クン） 今はもう外人だって日本語を勉強をしているんじゃないのかな。結局いきつくところは、人類皆兄弟ということなんだよね～。

エリュシオン

大関技 拍手かっさい！ いきなり始まるエンディング!!

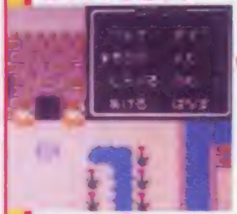
福島県／阿部正クン

難しくて、なかなかエンディングが見られない、というキミのために、このウル技を贈ろう。

コンティニューを選び、ミラクルワードに「ままららいいひひ」を5回、入力しよう。次にゲームを始めて、Ⓑボタンで黄金のくわを装備しよう。

すると、アイレックス族で始めたときのエンディングが始まるのだ。やったネッ。

○「ままららいいひひ」と5回入力しよう



○「そうび」を選んで黄金のくわを選ぼう

○黄金のくわをみにつけて、装備しよう

○王に会うのだ。そしてキミはすべて知るのだ

○エンディングだぁ。かっこよかったぜえ！

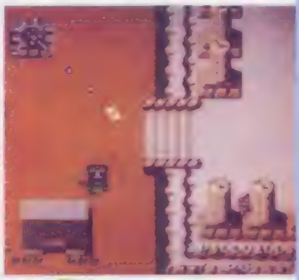
赤い要塞

十両技 味方の残機をもらって、復活できちゃうのだ!!

北海道／ジャッカル

赤い要塞で、2人同時プレイでやっているときに、先にゲームオーバーになってしまったらこのウル技だ。

やりかたはとっても簡単。持ち機が0になったら自分のコントローラのⒶボタンとⒷボタンを同時に押せばOK。でも味方の残機が残っていないとできないよ。



○うわぁ～。最後の自機がやられてしまった

○味方の残機があれば、このウル技で復活ぅ～

○やったね♡ 味方の残機がもらえたよ。さぁ再び攻撃だ!!

ぼくってウパ

大関技 ナ、なんと！ ウパにはかくれゲームがあった！

山形県／土屋健介クン

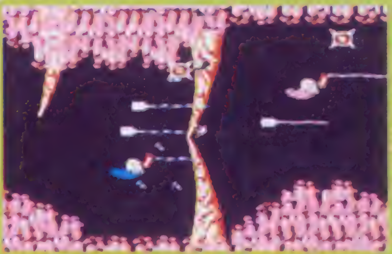
やりかたは、タイトル画面でⅠコンのⒶボタンと十字ボタンの右上を押したまま約30秒間じ～っと待とう。するとタイトル文字が変化するので、スタートボタンを押しディスクをB面にしよう。なんと、沙羅曼蛇のようなシューティングゲームが始まるではないか！

○タイトル画面に左のコマンドを入力して、約30秒待つのだ

Ⅰコンの Ⓐボタンと、十字ボタンの右上を、押したまま30秒待つ。

○すると、タイトル文字がサラマンダぼくってウパと変化する

○スタートボタンを押してディスクをB面にするとロードを始める…



○これは、沙羅曼蛇ではないか？ ニュービックバイパーになって、ビックバイパーから

ウル技 場外技

●オリュンポスの戦い

オリュンポスの主人公は人間ではなかったのだ。画面が切り換わるところでジャンプしよう。そして着地寸前に剣を振ると、すごいことに腕がふっとんでしまうのだ。でも、彼のロケットパンチで敵にダメージを与えることは出来ないぞ。（埼玉県／野原克明クン）

超ウルトラ技+1

次号の発売日は6月17日(第3金曜)です。

ビー・バップ・ハイスクール

エンディングのシンゴが、やってくれる変な動作!!

大関技　東京都／みかん太郎

この技をやるには、左の写真の3人、ミサコ、ヒロシ(トオル)、源さんから写真の上のセリフを聞いていなければならない。条件はまだある。エンディングの「んがっ」というセリフの後に、左のコマンドを3秒以内に入力するんだ。シンゴの動作が変になるゾ。

○地下街にいるミサコをナンパしてゴマをすれ!!

○極東にいるヒロシ(シンゴ)と約束しろ!!

○西山ビルの外にいる源さんをひやかせ!!

○んがっのセリフの後に、次のコマンドを素早く3秒以内に入力しろ!!

Iコンの(A)、(B)、十字ボタンの下、上を順に押す!!

○見てくれ!! このシンゴのパフォーマンスを。こんな奴のために苦労しちまったヨオ!!

武田信玄

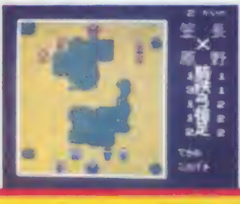
敵国からゲームができる超便利パスワード技だ

大関技　鹿児島県／匿名希望

No.11で笠原からゲームできるパスワードを紹介したが、笠原以外の8国からゲームできるパスワードも発見された。左のパスワードを入れてスタート。これで気分だけは打倒信玄だね。

国番	パスワード		
2	ああむあむ　うむせ	おい	いけあいA
3	ああむあむ　うむせ	えう	いけあいA
4	ああむあむ　うむせ	うえ	いけあいA
5	ああむあむ　うむせ	いお	いけあいA
6	ああむあむ　うむせ	あか	いけあいA
8	む2そちせ　といれ	けく	ろろいきも
9	む2そちせ　といれ	くけ	ろろいきも
10	む2そちせ　といれ	きこ	ろろいきも
11	む2そちせ　といれ	かさ	ろろいきも

○さぁ敵国からスタート。妙な感じ



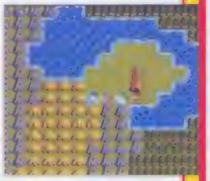
○しかし戦はあてにならないよお

ドラゴンクエストIII

なぜか舞い戻るバシルーラでとばされたキャラ

十両技　岐阜県／奥田伸一

ダーマの神殿の上にあるガルナの塔にいってみよう。中には入らずに塔の下で、4人が横一列に並ぶ形で、敵と出会う。そして、パーティの一番うしろのキャラをバシルーラでとばしたら、敵を全滅させるか、にげて戦闘画面を終わらせよう。すると、不思議にも次の瞬間にはバシルーラでとばしたはずのキャラが現れるぞ。



○この形で敵に会う

○バシルーラをつかう

○なぜかキャラがいる

○あれ、重なったぞ

ウル技場外技

●オリュンポスの戦い

オリュンポスの主人公は戦いに疲れたとき、ブレイクダンスで、気分をまぎらわせることをみんなは知らなかったでしょう。たとえば階段を右上に昇るときに左上を押しながら昇ろう。すると、突然ブレイクダンスをしながら階段を昇るのだ。（愛知県／山田一クン）

©システムソフト／東京書籍・KONAMI・INFINITY／IMAGINEER CO.LTD・きうちかずひろ／講談社ヤングマガジン／DATA EAST CORP・HOT-B・エニックス

ちょっとおしゃべり

ファミマガ君の真実　表紙にでているファミマガ君は、コントローラが手。ウル技のファミマガ君は、しっかり手がある。そして、時々でるファミマガ君は手がないっ!! いったいどれが本当のファミマガ君なの!? 教えて!!（東京都／ワッハッハクン）　う～ん、このハガキを読んで、もう一週間もたつが、答えが出ないっ。

独眼竜政宗

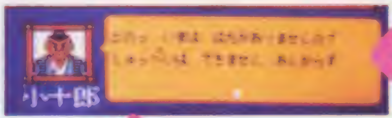
大関技

若くしても部隊を増強して統一をめざそう!!

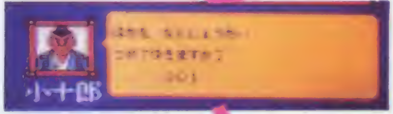
福岡県／平井孝治クン

あっという間に兵の数を最高にするウル技だ。まず、出兵で個別を選び旗以外の部隊で出兵する。と旗がいないから出兵できないと表示される。でももう一度旗を1と入れる。するとなぜか他の部隊が増えている。その状態で出陣し逃げる。と、どれかの部隊が増える。

○さあ、旗以外の部隊をつれて出兵するんだ



○もちろん出兵できないよ。あたりまえ



○そこで今度は、旗を1と入れる

○すると各部隊の兵の表示が増えるから、残りの兵をできるだけ連れていき、逃げ帰る

○増えていたゾ。このウル技さえあれば、統一も楽々だ

独眼竜政宗

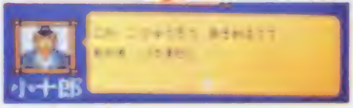
小結技

激愛発覚!! 政宗とその家臣小十郎、いよいよ結婚へ

石川県／小林太郎クン

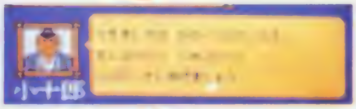
ゲームを3回クリアして、4回目の激闘の章で、30歳のときに、「けっこん」ができる。その結婚では、いろいろな姫が選べる。その中には「ゆき」「めご」などの他に「小十郎」がいる。この小十郎に結婚を申し込むと、もちろん断わられるが、6回申し込み続けると、7回目には本当に結婚できてしまう。うげぇっ!!

○さぁこの中から結婚相手を選べ。あれ!? 小十郎が



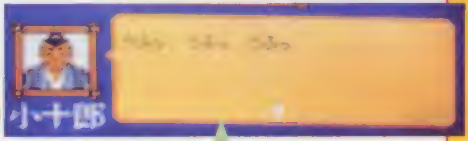
○小十郎に申し込む

○結婚して～!!



○断わられても行く!!

○「そうだ小十郎、やっとこの政宗に心を開いてくれたか。ふう…何度も申し込んだかいがあった



○少し気持ち悪いけど、これから2人は楽しい家庭を築くだろう

独眼竜政宗

1ターンで2度おいしい、政宗のキャラメル鉄砲隊

十両技

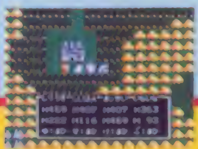
東京都／本山健クン

戦は、鉄砲隊の活躍で、全てが決まると言っても、けっして言いすぎではないよね。そこでウル技。鉄砲隊は一度ずつしか動けない。鉄砲を撃つか、移動するかしたら、鉄砲隊のターンは終わってしまうが、鉄砲隊の隣に他の自軍の隊を、くっつけるように持って来れば、鉄砲隊は2回動ける。こりゃうれしいネ。

○自軍に接しているときに…

○普通に1回動いてみよう

○さらに、もう1回動けるのだ



●ドラゴンクエストIII
夢見るルビーを持っているならば、移動中につかって全員まひさせてみよう。ふつう全員まひすると全滅するが、この技をつかえば全滅しないうえに動かせるのだ。ただし、全員まひしている状態で敵と出会うと、全滅してしまうので要注意。（神奈川県／勇者ロトクン）

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月10日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

独眼竜政宗

大関技

政宗が長生きしたぞ。これはうれしいぜ

広島県／谷口健太郎クン

とっても残念なことだけど、この独眼竜政宗の寿命は81歳の夏までなんだよね。せっかくがんばって育てたというのに寿命が来てしまい悔しがった人も少なくはないはずだ。悔しがる人あるところに、ウル技あり。寿命をのばすウル技を君達に授けよう。

まず81歳の春、つまり政宗最期の年の春に、エトセトラモードでセーブをする。そして軍事の移動コマンドで、属国への移動を何度も何度もくり返す。これで政宗は100歳を過ぎても生きていられるんだ。

○80歳といえばもうすぐ寿命。そこで、81歳の春になったらセーブだよ

○属国に移動をする。この画面を見飽きるほど、移動をくり返そう

○見てくれ!! ウル技は寿命にも打ち勝ったんだ

○うわぁっ!! 100歳を過ぎたら、表示が変になっちゃった

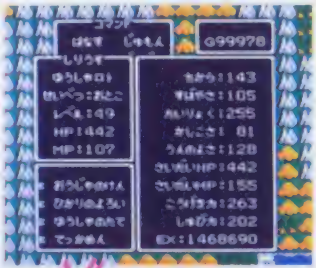
ドラゴンクエストIII

小結技

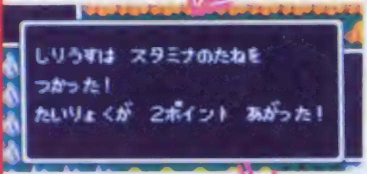
レベルが高くても最大HPはどんどん増えていくぞ

愛知県／久保田功クン

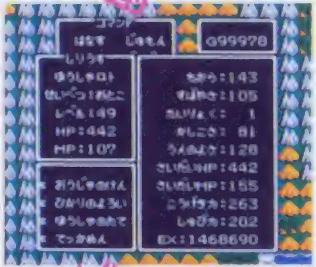
レベルがある程度まで上がると、最大HPは全く増えなくなる。そこで「つよさ」を見るにすると体力のポイントが表示される。この体力をスタミナの種を使ったり、レベルを上げて255にしよう。この時点でスタミナの種を使うと体力が1になるが、そのままレベルを上げつづけると最大HPも増えつづけるのだ!!



○レベルを上げるか、スタミナの種を使うなどして体力を最大値の255まで増やそう

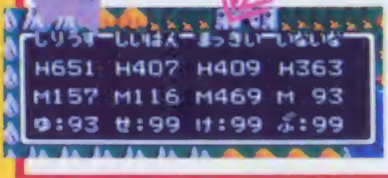


○この状態でスタミナの種を使おう



○すると、体力が1になるがレベルを上げる

HP増大



○しまいにはHPがこんなに増える

ドラゴンクエストIII

十両技

武闘家、最強の武器である黄金のつめをついに発見!!

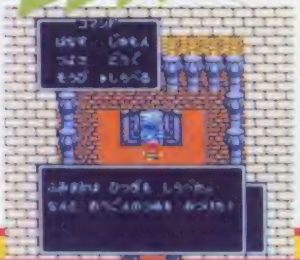
神奈川県／ゲーム命の祐二クン

イシスのピラミッドの中に入ったら、まっすぐ進んで落し穴に落ちよう。そこの地下1階の左下にある広いところをしらべるとナント隠し階段が見つかるのだ。そこを降りると写真Ⓐの場所に黄金のつめがあるぞ!!

○この場所でしらべるのだ。すると、隠し階段がある

○この階段を降りて、あとは道なりに進んでいこう

黄金のつめ発見



○写真Ⓐ。黄金のつめだ!! ただしこのアイテムを持ってると敵が出やすい

ウル技 こんな技

●ドラゴンクエストIII

ある町に夜行くと、ぱふぱふしてくれる娘と会える。このときに、この娘にぱふぱふされる? と、なんとゴールドを取られてしまうのだ。取られるといってもわずか1ゴールドなのだ。それにしても何をするにもお金を取られるのね。
（群馬県／板垣憲一クン）

©ナムコ・エニックス

ちょっとおしゃべり

変な友達　僕の友達は「ザラキ!!」と言って首をしめてきたり、「マヌーサ!!」と言って僕の体をクルクル回し、目が回ってこまっています（宮城県／日野篤志クン）

キミの友達が、今度呪文を使ってきたら、「マホカンタ」を使って呪文をはねかえしてしまおう。でもこの場合生身だから、友達よりも強い体じゃないとね。

ファイティングゴルフ

大裏技

右利きが左利きに、まるでスイッチゴルファーだ

大阪府／阪元孝一クン

普段は4人のゴルファーは全員右利きだけど、キャラクタを選ぶときに、コントローラⅠの左を押したまま選んでみよう。

するとあら不思議、右利きのキャラクタが左利きになっているのだ。もちろんそのまま左利きでゲームを楽しめるよ!!

○このときにⅠコンの左を押したまま選ぼう!!

左を押しながら選択

そのまま選択

怒II

小裏技

1プレイでも2プレイヤーの途中参加が可能なんだ

長野県／柴田剛クン

ある日、ラルフはふと思った。1プレイで戦うことは、つらく悲しい。2プレイ、クラーク助けてくれ。

そんなときはⅡコンをⒶ・Ⓑ・Ⓑ・Ⓐ・Ⓐ・Ⓐ・Ⓐ・Ⓐ・Ⓐ・Ⓑを順に押そう。

すると、なんと画面上に突然クラークが現れて、戦いに途中参加してくれるのだ。これで戦いも楽になり楽しさも2倍になるね。あ一つ、うれしい。

○ここまでくると、敵の攻撃もきびしくなるぞ。助人がほしい

ⅡコンをⒶⒷⒷⒶⒶⒶⒶⒶⒶⒷと押す

○おーっ、クラークが来てくれたぞ、お前って本当にいい奴だな

松本亨の株式必勝学

ナナシのゴンベイでもゲームはできてしまう!!

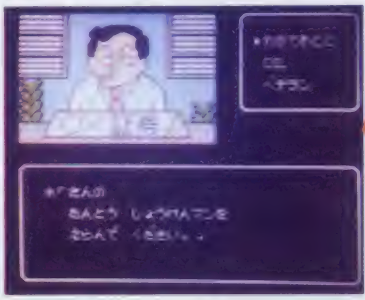
東京都／加藤竜一クン

十両技

名前を入力する画面のときにすべての文字に濁点をつけてゲームをはじめよう。すると、ゲーム中のプレイヤー自身の名前が消えてしまうのだ。ゲームを進めていくうえでは支障はないが、名前がないのはなんか変!!

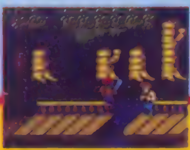
濁点をつける

○この名前入力のときに文字全部に濁点をつける



○すると、名前が消えてしまい、「さん」しか表示されないのだ

ウル技 場外技



●双截龍

ミッション3の写真の位置まで行ってごらん。ここでビリーがとてもおもしろいことをしてくれるのだ。橋のはしっこまできたら、Ⅰコンの十字ボタンの上を押してみよう。すると、ビリーは何もないのに、おもいっきりこけてしまうのだ。（兵庫県／黒沢満大クン）

次号の発売日は6月17日(第3金曜)です。

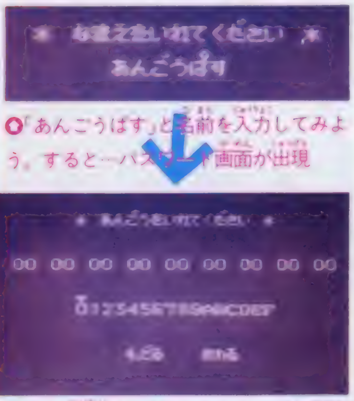
松本亭の株式必勝学
あんごうぱす「OOOO…」で画面が変になっちゃうぞ

十両技

岐阜県／寺渉夫クン

ゲームをクリアしなくても名前を「あんごうぱす」と入れると、スペシャルモードになり、パスワード入力画面になるのだ!!

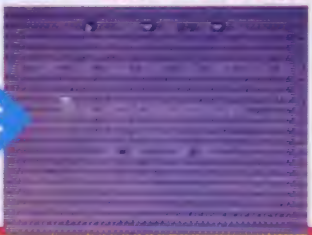
ここで、「OOO…」とパスワードに全て「O」を入れて、さらに百回ぐらい、「O」を押し続けると、いきなり画面が変になるのだ。



○「あんごうぱす」と名前を入力してみよう。すると…パスワード画面が出現

○さあ入力だ!!「00000 0000000000……」

Oを連打!!



○おー! なんだこの画面は、びっくらたまげた

松本亭の株式必勝学
あきすに入られても、こうすればお金をとられない

小結技

新潟県／川上哲明クン

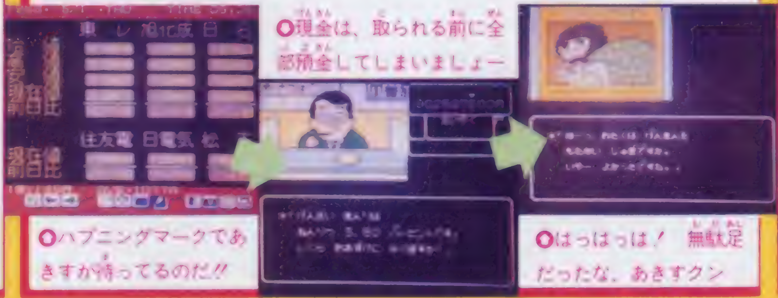
あきすに入られると、現金をねこそぎ奪われてしまうよね。

そんなときはその日が終わる前にリセットして、再びゲームを始めよう。するとハプニングマークが点滅している状態になるので、それを無視して、現金を定期預金に全額預けてからハプニングマークに合わせればお金を取られずに済むぞ。

○ふえーん! 現金ぜーんぶ取られちゃったよーん

リセット

○1度リセットしてからもう1回、心を入れかえて始めよう!!



○現金は、取られる前に全部預金してしまいましょー

○ハプニングマークであきすが待ってるのだ!!

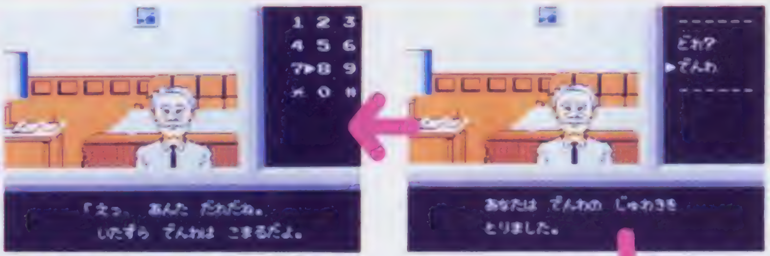
○はっはっは! 無駄足だったな、あきすクン

ファミコン探偵倶楽部
電話を自由に使って、いろんなところにかけよう

幕下技

神奈川県／鈴木泰成クン

綾城家の居間に電話があるが、本来なら家にいる人が教えてくれる電話番号しか使わないが、他の番号でもかけられることが判明したぞ!! 電話を「とる」と電話の番号が表示される。そこで110番にかけてみると、ナントつながって怒られてしまうのだ!!



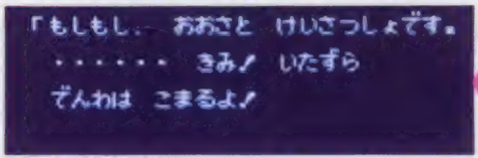
○この居間で、電話をとるにすると電話の番号がでる

○めちゃくちゃな番号をかけたら、どなられてしまった!!

おこられた!!

110番

○さあ、110番にかけたぞ。このあとが楽しみだ!



○地元の大里警察署だ!! ゲームにいきづまったので、警察に電話してみたけれど、やはり教えてくれなかった

ウル技こぼれ技

●ドラゴンクエストIII

ギラなどのグループ攻撃の呪文を使う敵と出会い、1匹にしよう。一番うしろにいる仲間以外にマホカンタを唱える。敵が攻撃の呪文を唱えればね返って自滅すると、敵が全滅しているのに仲間が敵のダメージを受けてしまうのだ!!

（神奈川県／増永章クン）

©SNK ELECTRONICS CORP・INF. INITY CO., Ltd. IMAGINEER CO., LTD・K.AMUSEMENT LISING CO・TECHNOS JAPAN CORP・Nintendo・エニックス

ちょっとおしゃべり

良い心の持ち主って!? ドラクエIIIのまじめで良い心の持ち主しか乗れない不死鳥「ラーミア」に、なぜ16歳で酒場に入るような勇者が乗れるのでしょうか?（東京都／榎戸剛太クン）遊び人が乗れるんだからだれでも乗れるんじゃないかな? 僕もラーミアに乗りたいから明日からオーブでも集めよ～っと!!

キャプテン翼

陽網技 うれしすぎる、これが翼の全スコアメモ

東京都／スプレットボムクン

どのチームとも対戦可能なスコアメモを、どうだ!! とばかりに、まるまる1ページ使っての紹介だ。

全国中学生サッカー大会対戦全スコアメモおよび、国際Jr.ユース大会準決勝の、対フランスJr.ユースと、決勝の対西ドイツJr.ユースのスコアメモを公開。

さらに翼、井沢、来生、滝のレベルも付け加えた。

	対戦チーム	スコアメモ			翼	来生	井沢	滝
第一部	南宇和	がけさぞて のつにらひ	えきまぴも ぺげかりね	あふぶつなも くつうねぬち	2	2	1	1
第一部	東一中	ぶふたぞな まぎぐらひ	くぼふぶも てばかるふ	あじむぎぎも ぱごくひじち	6	6	5	5
第一部	花輪	ぺぽせぞと ちすがらひ	くぼふぶも ひぜかるふ	あがのころも ぱらずひじち	6	5	4	4
第一部	明和東	しずさぞに きぞぼらぼ	しぼへぺも うぜかれみ	あむがぞべも ねまるひぴち	7	7	6	6
第一部	比良戸	やらねぞに じおやらひ	しぬふぽも さごかれみ	ぜぶのいしも ぱぼせはあち	8	8	7	7
第一部	ふらの	ゆげそぞぬ ろちおらぺ	たれふぽも ぺびかろら	ぜにへべぬら ぱひらねけち	9	8	7	7
第一部	東邦	よげけぞふ るそずりぺ	ねぼふよも れぞかぐず	むゆのこえら くがべねあつ	12	11	10	10
第一部	東邦高	わわこぞふ めのうりさ	ろれふいも ぼぴかげぽ	むぶむにぞり ねびかひけつ	12	11	10	11
第二部	フランス	かがねぞざ ぶやみがふ	わぱふちぼ びたきぶく	ぜえぜからが のわわぶぎに	17	16	15	16
第二部	西ドイツ	きけすぞぞ いぼしがげ	しけふてぼ とにきやと	ぜはぶぎえが のにねぼはぬ	18	16	16	16

決勝戦名場面!!

試合開始。欲しがりません勝つまでは

日向のネオタイガーが通用しないっ!!

うわぁ、ファイアーショットだぁ!!

くっ情けない。涙の味は塩っぱいなぁ

●キャプテン翼

このゲームでは"ガッツ"というものが重要視されている。ガッツがないと、シュートやパスはおろか、ドリブルさえままならない状態になる。だがこのガッツが0のままドリブルをすると、たった1だけだが、ガッツが増えるんだ。

（東京都／拓武道館行くゾクン）

ウル技 場外技

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月10日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

キャプテン翼

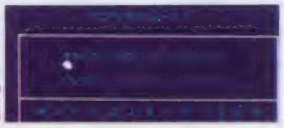
大関技

テクモ十八番!! 面白スコアメモ一挙公開

東京都／ネバーチェンジクン

面白スコアメモをたくさん発見したのでここに一挙公開しよう。

このスコアメモは、ただ楽しいだけのものではない、しっかりスコアメモとしての役割を、果しているんだ。選手のレベルもかなり高いものもあるぞ。テクモさんはやっぱりやってくれたネ。



○これで本当にOKなの!?

○面白スコアメモは尽きない

対戦チーム	スコアメモ		
西ドイツ	ぼくはおお うふたりそ	ぞらつばさ ろつてゆう	とみさきたろ しようしよう
西ドイツ	きやぶてつ いいいいい	ばさいいい いいいいい	いいいいいい いいいいいい
東邦	ようろつば にいきたい	にいきたい なようろつ	なようろつば ぱにいきたい
カナダ	もえろもえ えろもえろ	ろもえろも もえろひゆ	えろもえろも うがこじろう
カナダ	おつとこれ もおしゆう	はみすきつ とてくもは	くたすこあめ おもしろいよ

キャプテン翼

十両技

タイトルを途中で止めると、"デモ画面の怪"が出現

東京都／ドームだ拓クン

タイトル画面で、スタートボタンとセレクトボタンを押し続け"キャプテン翼"の文字が流れ出ている途中で、2つのボタンをはなす。すると、デモ画面がおかしくなってしまうんだ。

○キャプテン翼の文字を、ボタンをはなして止める

○すると次々出てくるデモ画面は、見るに忍びないほど変な画面!!

動かない!!

○あらら、ロベルトまでおかしくなったよ!

○画面はこれで止まり、後は全然動かないっ!!

キャプテン翼

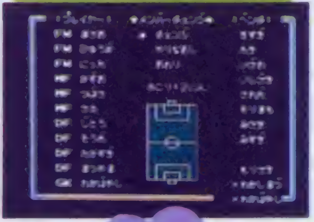
十両技

キーパー若嶋津＋キーパー若林＝謎の外人キーパーX

東京都／一人よがりクン

決勝戦西ドイツ戦で前半キーパーを若嶋津にする。ハーフタイムで若嶋津を若林に変える。すると、若嶋津のところには×印がつき、もう使えないことになる。が、なんと、若嶋津のところにカーソルを合わせられる。カーソルを合わせ試合を始めると、若林でも若嶋津でもないキーパー出現!!

ハーフタイムで



○あれ!! 一度使った若嶋津がまた使えるの!?

変なキーパー

○実際に飛ぶと、2人のどちらでもない変なキーパー登場!!

○プレイすると、画面は若林、文字は若嶋津!?

ウル技 こぼれ技

●キャプテン翼

若嶋津の"さんかくとび"は、敵のシュートをことごとく返してしまうディフェンス最高の技だ。なんと、このさんかくとびは、ガッツがなくても使えることが発見された。タイガー、ドライブ両シュートは、ガッツがないとダメなのにね。（東京都／ヒトサシクン）

C 高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO

ちょっとおしゃべり

恐怖のパルプンテ　私はドラクエIIIのなにが起こるかわからない呪文パルプンテを唱えた。私の胸は高鳴った。すると、画面が真暗になり、一瞬の静寂のあと、「冒険の書1が消えました」と表示された（東京都／伊藤英一クン）。ゲゲーッ。またまたドラクエの大バグ／と思ってよく読むと、なんとウソテクアイデアでした。

キャプテン翼

大関技

見たこともないチームと対戦できるスコアメモ!!

神奈川県／小林美樹クン

普通にゲームをしたんでは対戦できないチームを発見した。左のスコアメモを入れると「マッハー」「パス」「レベルえ」というチームとそれぞれ対戦できる。3チームとも弱いっ!!

VSマッハー戦

えのめぎず
ぶろのひさ
せてめここぶ
うふむのべ
ぴぴさきお
おへそごまび

VSパス戦

ぶぶぶぶぽ
ぽぽぽぽぽ
ぽぽぽぽぽぽ
ぽぽぽぽぽ
ぽぽぽぽぽ
ぽぽぽぽぽぽ

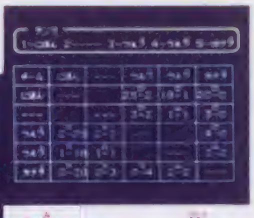
VSレベルえ戦

つばさはつ
よいつよい
つよいつよい
いつよいつよ
いつよいつ
よいなあああ

マッハー弱し!!

○マッハーは弱いっ!!　どんなシュートも入っちゃう

○出たぁマッハーのキーパーだ。見たことある!?

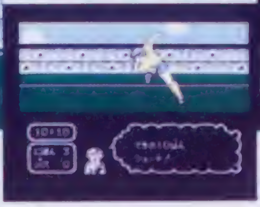


○見よ、このリーグ表を!!「……」これがマッハーだ

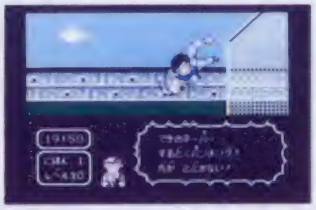
キ、キーパーが石!!

○あれれ!?　シュートしてみたらキーパーは石だった

○これがパスチームのユニフォーム。なんだか変だ



○パスというチームだ。このチームも弱いんだよねぇ



○そしてこのキーパーが、レベルえチームのキーパー。またまた弱い!!

○このものすごい画面は何だ!!この文字で動揺するなっ

この変な文字は何だ!!

ぼくってウパ

ウパが乗ると落ちるハズのトマトが、落ちない!?

東京都／津島若菜クン

十両技

まず、ワールド2－1まで行く。そして写真Ⓐのウパが乗ると落ちてしまうトマトがあるところまで行こう。ここは普通にトマトに乗ると落ちてしまうので、急いで右の安全な場所へジャンプして移動しなくてはいけない。けれど、2つ平行に並んだトマトの右側だけに乗ると落ちないので、ゆっくり移動できるよ。

○写真Ⓐ。この場所は、ワールド2－1。ここまで来よう

普通に乗ると

○普通にトマトに乗ると、このように落ちてしまう

右側に乗ると

落ちナイ!!

○だけど、右側だけにうまく乗ると、ナント！　トマトは落ちないのでした……

ぼくってウパ

下

氷の上でもないのに、すべってしまう、ウパくん

東京都／歌代健クン

●ぼくってウパ
ワールド1－1でボスキャラを倒した後、画面の上のほうから宝箱みたいなのが降りてくる。ここでウパを宝箱の左にくっついている状態でⒶ、Ⓑボタンを同時に押してみよう。するとウパは空中に浮いてしまうよ。
（神奈川県／稲葉光生クン）

ウル技場外技

次号の発売日は6月17日（第3金曜）です。

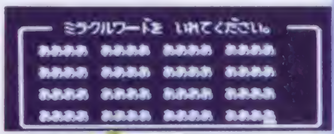
エリュシオン

十両技

「あああ……」と入力して、王様と話すと画面が止まる

福岡県／金丸武司クン

ゲームを始めるときコンティニューを選び、パスワード入力画面にする。そして入力する文字を全部最後まで「あ」にしてゲームを始めよう。もちものをみてみると全部武器のメイスを持っているよ。それから王様に会いに行って話をすると、一言話をしただけで、画面が止まってしまうのだ。



「ああ…」と入力しよう

こんなに武器を持っている。使いほうだいダゼ！

王様に会いに行って、話をしてみると…

一言話をしただけで、画面が動かず、止まってしまうのだ

ナポレオン戦記

小技

ゲームに飽きたらサウンドチェックモードをどうぞ

東京都／鈴木太郎クン

やりかたはタイトル画面でⅡコンのⒶ・Ⓑ・左のボタンを押しながらスタートボタンを押すだけ。すると画面に英文字と数字が出る。そうしたらⅡコンの上・下のボタンで、番号を選んでⒶかⒷボタンを押せば、音が出てくるよ。この技を使って、ゆっくりとゲームサウンドにひたろうね。

タイトル画面で左のコマンドを入力してみよう

Ⅱコンの左、Ⓐ、Ⓑを押しながらスタート

Ⅱコンの上、下で番号をセレクト、Ⓐ、Ⓑで音を出す

こうなれば、OK！ Ⅱコンの上・下ボタンで、番号を選んで、ⒶかⒷボタンを押すのだ

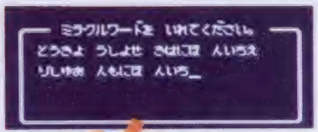
エリュシオン

幕下

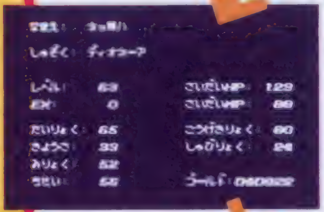
面白パスワードを入力してゲームをクリアしよう

大阪府／隅谷カクン

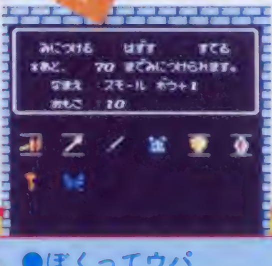
ゲームを始めるときコンティニューを選び、次のパスワードを入力してみよう。「とうきようしよせきはにほんいちえりしゆおんもにほんいち」そしてゲームを始めると、いきなりレベル63で始められるよ。しかもゲームプレイ中にスタートボタンを押すと、画面が切り換わり、様々な面へ行くこともできる。



このように入力しよう



ナ、なんとレベル63！ ゴールドもこんなにたくさんある。もう天下無敵



もちものをみてみると、こんなにアイテムを持っているのダ

やっぱりウパはまだまだ赤ちゃん。ハイハイはできるけど、まだたよりない。氷の面以外の平らのところで、十字ボタンの右か左を連打してみよう。すると普通はハイハイしながらウパの表情と動作が変化するけど、同じ姿勢のまま、まるで氷の上ですべっているように、連打した方向へ進んでいくぞ。無表情で動くなんてなんか変だね。

この技を使うと、無表情のまま進んで行く

普通は表情豊かに、ハイハイしているけれど…

ウル技 場外技

●ぼくってウパ

まずワールド5－2まで行き、最後のボスキャラを倒す。そうしたらウパを左へ動く床の上へ乗せ、十字ボタンの右をずっと押す。上から宝箱が降りてくるので、そのまま待ち、壁と宝箱にはさまったら、左を押すとウパが壁にめり込むゾ。（福岡県／村岡明クン）

C高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO・KONAMI・IREM CORP. Licensed from LENAR・東京書籍／システムソフト

とんでもない話 僕の友人のK君たちは、遊び人の名前を僕の名前にして、パーティアタックで殺して「るん！るん！」と楽しんでいます。ひどいよ～！（東京都あかいあほクン）。僕の友達なんか、パーティの誰かを僕の名前にして沼地でいたぶるように殺して楽しむ、とんでもないヤツがいる。怖いよ～！

オリュンポスの戦い

小結技

こんなに楽に倒せるなんてハデスの死角を発見

山形県／斉藤勝クン

最後のボス・ハデスを倒せずに困っている人も多いはずだ。でも、楽に倒せるウル技を発見したぞ。

まず、ムーンクリスタルで、ハデスの影を現わそう。そして、影を写真Ⓐの位置まで追い込み、主人公をその位置でしゃがませよう。すると、そこで剣を振っているだけで、ハデスを楽に倒すことができるのだ。

ハデスをここまで追い込んだら主人公をこの位置に

ここで剣を振りつづければハデスの実体が現れるぞ

この調子で振りつづければ、ゲームをクリアだぞ！

オリュンポスの戦い

小結技

おおーっ何度も感動のエンディングが見られるのだ

東京都／桜田門クン

感動のエンディングが終わった。僕達の胸に万感の想いがこみあげる。こんな感動なら何度でも味わいたいその願いをかなえよう。

エンディングが終わってジエンドという文字が現れてからスタートボタンを押す。すると、なんと再びエンディングが見られるぞ。これで何度も感動体験だ。

この瞬間を絶対に逃がすな。スタートボタンを押そうぜ！

スタートボタンを押す

おーっ、やったぞ、再び感動のエンディングが始まるぞ

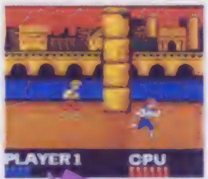
双截龍

幕下

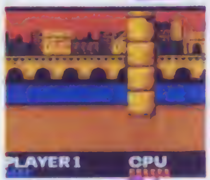
誰もいなくなるとゲームオーバー、これは引き分けか

京都府／鈴木伸和クン

VSモードでゲームを始めよう。このとき敵と戦わず、ダッシュをしまくろう。すると、スクロールが追いつかず、画面上にキャラクタがいなくなることがある。すると、いきなりゲームオーバーなのだ。



それっ、いまだダッシュをするのだ



このときに、ゲームオーバーの音が…

ゲゲーッ、タイトル画面になったぞ

双截龍

絶対に立ち上がれない、地獄のはまり場所発見！

大阪府／ダブドラクン

幕下

ビリーは普通、ライフが0になって死なない限り倒れても必ず立ち上がるよね。でも、ミッション3の写真の位置に行って倒れてごらん。いきなり、ドンドンと音がなり始め、立ち上ることが不可能になってしまうのだ。根気よくタイムが0になるまで待とうね。

ここの位置から飛びおりてごらん

あーっ、なんで立ち上がれないんだ。こんなことありかよー

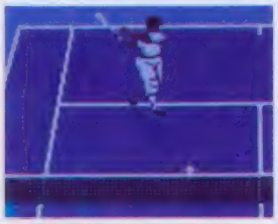
ウル技 場外技

●ディープダンジョンIII
このゲームのメッセージ表示が、おそい、おそすぎると嘆いている殿方も多いことだろう。そこでIコンのBボタンを押しながら、メッセージを聞こう。するとメッセージが、びゅんびゅんと、早く流れるぞ。これでゲーム展開も早くなるね。（埼玉県／柳友善クン）

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月10日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

No.11のウソテッ クイズの答え

No.11の正解は、燃えろ!! プロテニスの「パスワードで燃えろ!! プロ野球のキャラとプレイ!!」でした。正解率は61%でした。簡単だったかな。



No.9のウソテッ クイズの当選者

北海道	橋本昌宏	12歳
秋田	中村明	12歳
	佐々木敏昭	13歳
山形	木村学	10歳
群馬	滝川千尋	12歳
栃木	酒井朋宏	14歳
埼玉	柴崎就	11歳
神奈川	鈴木洋一	11歳
石川	石丸和宏	13歳
	細川孝志	15歳
愛知	内藤真一	12歳
大阪	阿部祐三	16歳
	浜田昌男	13歳
兵庫	奥村貴司	14歳
岡山	岡崎善明	14歳
広島	岡田晃	14歳
佐賀	藤原明人	13歳
福岡	山口周作	12歳
長崎	清島隆正	11歳
熊本	村上武	13歳

◆ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。

消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

おもて

切手
105-□□
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名

うら

◎住所
◎なまえ(フリガナをふってネ!)
◎でんわ
◎とし
── 内容 ──

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。

正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、6月9日(消印有効)、正解は6月17日発売のNo.13誌上で発表。当選者は、7月15日発売のNo.15で発表します。

応募券

◎住所
◎なまえ(フリガナをふってネ!!)
◎でんわ
◎とし
◎ほしいゲーム
◎こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ☆)

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

赤い要塞

やったあ、かくれキャラを発見したのだ

東京都／中村雅司クン

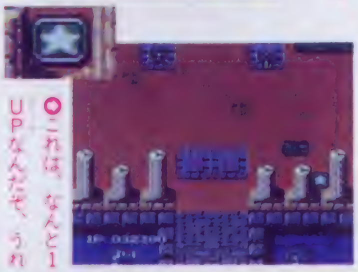
小結技

赤い要塞でかくれキャラを発見したのだ。それは☆マークなのだ。これをとるとイッキにフルパワーになったり、画面上の敵が全滅するなどの効果があるぞ。

気になる☆マークのありかだが、写真の位置をマシンガン以外の武器で攻撃すると、なんと☆マークが出現するのだ。これで攻略も楽になるかな。

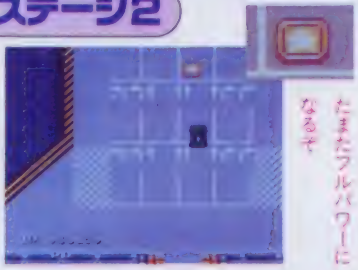
ステージ1

○これをとるとイッキにフルパワーになるんだぞ

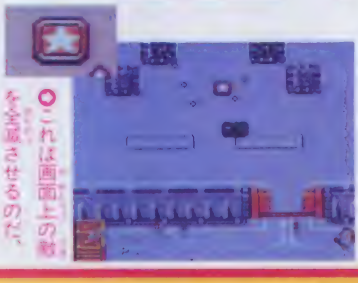


○これは、なんと1UPなんだぞ、うれしーね

ステージ2



○これをとると、またフルパワーになるぞ



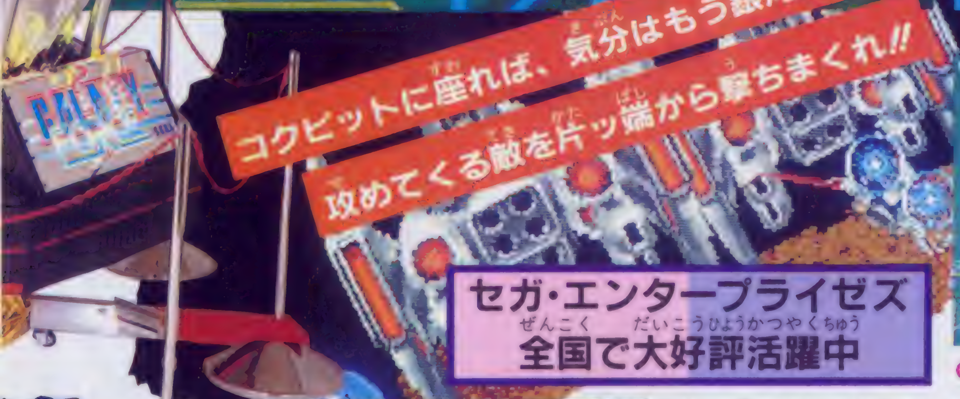
○これは画面上の敵を全滅させるのだ、すっすごい

©INFINITY／IMAGINEER CO. LTD.・TECHNOS JAPAN CORP・ハミングバードソフト／スクウェア・KONAMI

体感ゲームがまっ盛りの初夏だ!!

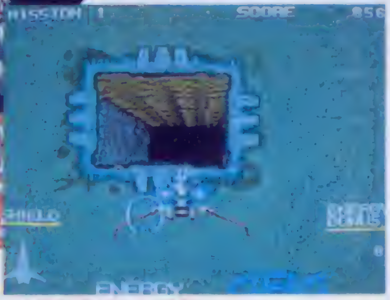
ぼくたちゲーセン野郎

コクピットがぐりんぐりん揺れたり回ったりの体感ゲーム。その派手さが、初夏のイメージにピッタリ合う気がするね



コクピットに座れば、気分はもう銀河の戦士
攻めてくる敵を片ッ端から撃ちまくれ!!

セガ・エンタープライゼズ
全国で大好評活躍中

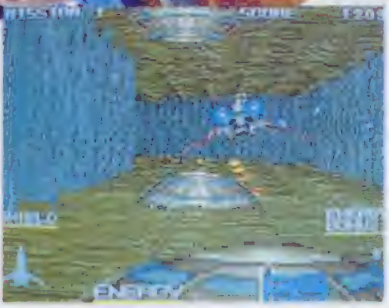


○惑星の内部への入口。ドキドキするぜ……

エネルギーが尽きるまで撃て

「早く遊んでみたいぞ！」「本当に1プレイ300円もするんですか？」など、前々号のゲーセン野郎で紹介してから、鬼のような反響を呼びまくっていた、セガ社の『ギャラクシーフォース』が、大きなゲームセンターを中心にボチボチ登場し始めているぞ！

ゲームのほうは、飛来してくる敵をバシバシと撃ちまくればいい、シンプルで爽快感あふれる内容だ。プレイヤーの操縦に合わせて、月面着陸したアポロみたいにゴージャスなコクピットが、左右に335度ずつ猛スピードで回ったりする。これは、ゲーム史上最強迫力の体感マシンだぞ！



○惑星の中は迷路になっている。地上物の攻撃に注意

F1-DREAM

カプコン

大好評活躍中

F1をめざしてレースを勝ち進め！

レーサーにとって夢であるF1をめざして、レースを展開していく。

○各レースで上位に入るごとに、車の性能がパワーアップしていくぞ！

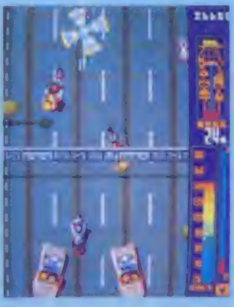
ダッシュ野郎

タイトー

大好評活躍中

ダッシュでかっとぶバイクレースだ

アメリカが舞台の6つのコースをオートバイで走破。最終目的地はニューヨークだ。途中でヘリの落とすキャラを拾えばパワーアップするぞ。



○ハイウェイの他にもいろいろと

ギャラクシーフォース
GALAXY FORCE

目もグルグル回るかも

この『ギャラクシーフォース』は、自分で遊ぶのはもちろん楽しいけど、やってるのを観てるだけでも、その迫力を十分堪能できる。

まるでSF映画のワンシーンを観てるような、そんな気分にさせてくれるんだ。ただ、困ってしまうのは、画面ガコクピットといっしょにアッチコッチへ動き回るんで、観てるほうが疲れちゃうことだな。

SHIELDがなくなったら危険信号!

スタート直後自分のシップは、シールドに守られているけど、ダメージを受けていると無くなってしまう。シールドの無いときに障害物に当たるとエネルギーガグンと減る!

危険!

シールドが無い状態、慎重に操作しないとダメだぞ!!

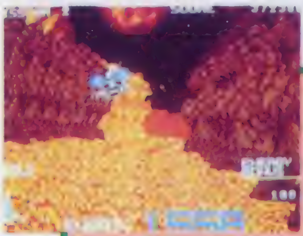
正常♡

画面左下のサインがこうなら、シールドは正常なんだ

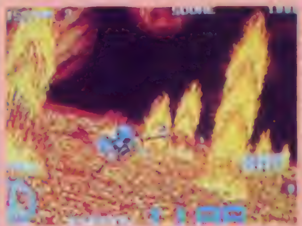
溶岩が吹きだしているぞ!

『ギャラクシーフォース』には、ビックリするような見せ場がたくさん用意されているけど、まず驚いてしまうのガ、この溶岩地帯だろう!

あちこちから噴き上げる溶岩が、みるみるうちに目の前に迫ってくると、思わず「アッチッチー!」と叫んでしまいそうだ。



その雰囲気が、ブワーッと伝わってくるようだな



あちこちから噴き出す溶岩。このゲームの見せ場のひとつだ

この火柱は迫力がありすぎて怖い

エースアタッカー

セガ

大好評活躍中

本格的なバレーボールゲームがでた

トラックボールで選手を動かして、手の形をしたレバーでボールを打つ。そのうえ、チャンネルでボールの打ちかたを決めるという、遊びかたガ複雑怪奇な、超本格的バレーボールゲームガこれだ! ボールを打つ瞬間の拡大シーンガでかすぎて怖い……。

妙に立体感あふれるゲーム画面

ボールを打つ瞬間!

レシーブのチャンス! それ!

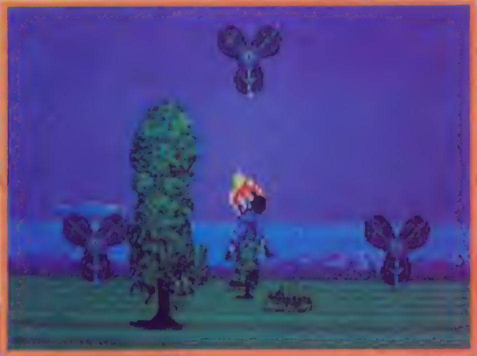
C SEGA・TAITO CORP.・CAPCOM

ドドーンと8p(ページ)増大号(ぞうだいごう)なのだ!!

アツイなあ!! もうすぐ夏だから当然だって!? 違うんだよな、アツイのはPC Engine・FANのことさ!! 新作ゲーム5本に『ワースタ』と『パワーリーグ』のデータ、『ファンタジーゾーン』の攻略とくればアツクなって当然だね

PC Engine FAN
ピーシーエンジン・ファン

SPECIAL
スペシャル



○業務用と同じ様に視点の位置が変わるのだ。地平線の高さに注目してほしいな

今でも業務用で超人気なのだ

スペースハリアー

10月下旬発売予定 NECアベニュー 価格未定

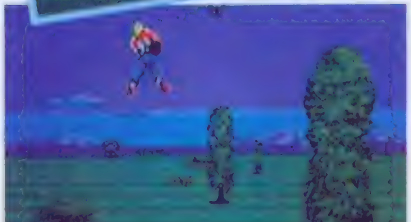
○3つにパカッと割れて攻撃してくるトモスに立ち向かうハリアー。有名なシーンの1つだね

○ズンズンと迫ってくる岩。音楽が今にも聴こえてきそうだね

○動きはとってもスムーズで自然なカンジなの

○これで動くイスがあれば最高なんだけどな……アハアハ

○地面キリキリを飛ぶハリアーと敵の小型戦闘ムカデンス



○迫りくる敵をバックバックと倒せばいいのだ

宇宙戦士ハリアー

○彼が使命感に燃える超能力戦士・ハリアーだ!! キャッ♡

元祖3-Dアクション

こりは驚き!! あの『スペースハリアー』がNECアベニューから出るのだ。

『スペースハリアー』とは、SEGAが体感ゲーム第3弾として1986年に発表した業務用の3-Dアクションゲームで、今でも人気のある超ロングセラーゲームなのだ。

画面は開発中のものなので、まだちょっとさびしく見えるかもしれないけれど、実際の動きはとてもスムーズでちらつきなんかも全然ないのだ。地平線も上下に移動するし気分はもうゲーセン野郎だね。

○龍神丸を追うバトルゴリラ!!

人気アニメがゲーム化!!

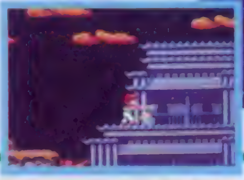
—マシンえいゆうでん—

魔神英雄伝ワタル

7月下旬発売予定 ハドソン　価格未定

○7つの階層はとっても広いんだぜっ!!

○シンボル・エリアを進むワタルくん



○シンボル・エリアで情報集収

○行く手にセカンド・ガンが!!

NTV系で放送中の人気アニメ『魔神英雄伝ワタル』がハドソンからゲーム化される。

アイテムや情報を集めるなどRPG的な要素もあるアクションゲームで、全7階層をクリアして最後のボス、ドアクダーを倒すのが目的!!

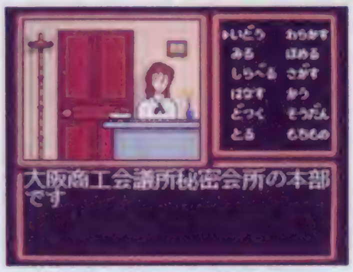
定吉七番

8月下旬発売予定

ハドソン　価格未定

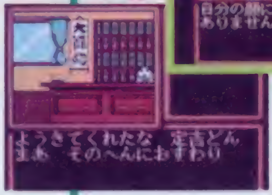
スパイ映画で有名な007をパロった東郷隆の人気小説、定吉七番シリーズがアドベンチャーゲームになるぞ!!

ギャグ満載の奇想天外なストーリーにアニメ処理された画面、読みやすい大きな文字と20曲以上ある音楽が特徴だ。



○定吉七番は関西一の殺人丁稚なのだ!!

○べんきを見たりするの!?



○秘密結社NATTO(納豆?)が敵だそーです??

ガイアの紋章

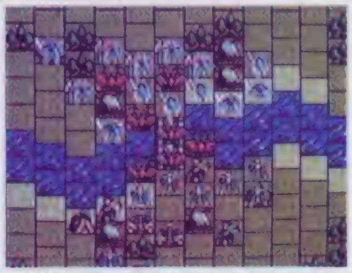
9月下旬発売予定

NCS　価格未定

パソコンで好評のファンタジーシミュレーションゲーム『ガイアの紋章』がでるぞ!!

広大なガイア大陸を舞台に魔法を武器とした戦闘が繰り広げられる。シナリオは30もあって友達と2人で対戦するモードもあるんだよ!!

○ガイア大陸の全体マップなのだよ!!



○戦闘中の画面。光の術や闇の術を使う

魔境伝説

発売日未定

ビクター音楽産業　価格未定

ビクター音楽産業からはオリジナルのアクションゲーム『魔境伝説』が出るぞ。

全11ステージにわたる横スクロールアクションゲームで、アルマジロや毒トカゲなど総勢20種類以上の敵や、数多くのアイテムが登場するそうだ。

○主人公ゴーガンはさらわれた恋人を救う旅に出た!!

○武器は不思議な力を持つトマホーク、スティングだ

○骨付き肉なんてアイテムも!!

©NECアベニュー／SEGA・サンライズ／R／NAS／NTV／HUDSON SOFT・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・NCS

※画面は開発中のものです

攻略!!

シーン4までポイントチェック

ファンタジーゾーン

7月下旬発売予定 NECアベニュー 4900円

『ファンタジーゾーン』には全部で8個の惑星がある。各惑星には前線基地があり、それを全て破壊するとその惑星のボスが現れるのだ。
アイテムを買うためのコインは敵を倒すと現れるが、アイテムの価格はそのアイテムを買うと値上がりする。

○前線基地を破壊するとボスが

コイン

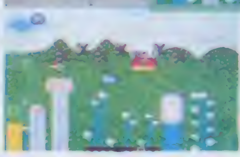
○ボスや前線基地は倒すのに手間どると出るコインの額が低くなる

シーン1 プラリーフ

まずは1シーンだ。ゲームを始めて前線基地を2機倒すとSHOPが現れる。BIG WINGとTWIN BOMBSは買っておいて損はない。必ず買おう。あとはSHOPから出たときに、あわてて敵にぶつからないようにしよう。

●前線基地ドラリンフラー
上下に動くドラリンフラーは16発ほど当てれば倒せる

○まずは所持金が$2000になるとSHOPが現れるのだ!!



○ドラリンフラーだけでなく、そこから現れるキリキリも注意

ボス・スタンパロン

弱点は口の中。開いてないと効果がないので注意せよ

シーン3 ラ・デューン

シーン3にもなると結構難しい。集団で一斉に弾を撃ってくるエムエフや、倒さない限りずーっとついてくるゴロなど、しつこくてイヤらしい敵が多いのだ。7WAYがあればとっても楽だけど、まだまだ買わずにおきたいね。

●前線基地パタトーン
ボルボルが落ちてくるので基地の下は通るな!!

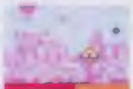
○三角形の編隊で出現し、一斉に弾を撃ってくるイヤなやつ!!

○ゴロはスピードが速い。倒さない限りずっとついてくるぞ!!

ボス・コバビーチ

レーザーは順番に撃ってくるだけだからカンタン

シーン2 タバスコーダ



シーン2から敵はガンガン弾を撃ってくるようになる。敵の動きが遅いからといって安心してると弾に当たってた、なんてことが多いから注意しよう。前線基地のパイパーブは動かないので冷静になって1機ずつ確実に倒していこう。

●前線基地バイバーブ
動かないので楽勝だ!! 22発当てれば倒せるよ!!

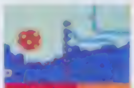
○チャンバは近くにいるときは弾を撃ってこないのだ

○シーソールは飛行パターンが読みにくい。よけたほうが無難

ボス・ボランダ

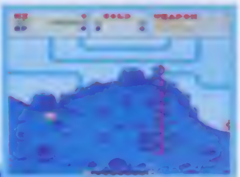
内側を回る細胞が弱点。7WAYがあれば楽勝だ!!

シーン4 ドリミッカ



シーン4はとにかく敵の数が多い。動きの速い敵も多いのでスピードアップは必ずしよう。前線基地のドリンガは地面にへばりついてるので、LASERを発射しながら地面を走り続ければカンタンに倒すことができるぞ!!

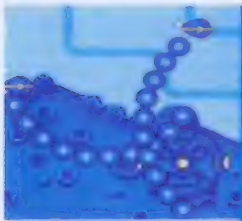
●前線基地ドリンガ
オパオパに向かってくるエフザブは注意が必要だ



○1機かと思うと突然縦1列に分裂して攻撃してくるぞ!!

○とにかく敵の数が多い。下手にうろうろしないほうがいいぞ

ボス・クラブンガー



SMART BOMBを3発撃って倒そう

○なんだこれは影のようなやつ

○なにも表示されないチームがあったのか

ウル技 ワールドスタジアム 全対戦パスワード

福岡県 矢田哲治クン

早くも『ワールドスタジアム』の全対戦パスワードを紹介するぞ!! 横が自軍のチーム、縦が対戦相手のチームで、コンピュータのチームだよ!!

	N	T	W	S	C	F	D	R	G	L
N	FF2	—	—	—	—	—	—	—	—	—
T	—	EE4	DE5	CE6	BE7	AE8	9E9	8EA	7EB	6EC
W	FD4	ED5	DD6	CD7	BD8	AD9	9DA	8DB	7DC	6DD
S	FC5	EC6	DC7	CC8	BC9	ACA	9CB	8CC	7CD	6CE
C	FB6	EB7	DB8	CB9	BBA	ABB	9BC	8BD	7BE	6BF
F	FA7	EA8	DA9	CAA	BAB	AAC	9AD	8AE	7AF	6A0
D	F98	E99	D9A	C9B	B9C	A9D	99E	89F	790	691
R	F89	E8A	D8B	C8C	B8D	A8E	98F	880	781	682
G	F7A	E7B	D7C	C7D	B7E	A7F	970	871	772	673
L	F6B	E6C	D6D	C6E	B6F	A60	961	862	763	664
O	F5C	E5D	D5E	C5F	B50	A51	952	853	754	655
M	F4D	E4E	D4F	C40	B41	A42	943	844	745	646
A	F3E	E3F	D30	C31	B32	A33	934	835	736	637

—はデタラメなパスワード

そして さらに幻の3球団が!!

さらに幻の3球団を発見!! 選手名がファミコンや業務用のゲーム名だったりするのだ

	N	T	W	S	C	F	D	R	G	L
13	F2F	E20	D21	C22	B23	A24	925	826	727	628
14	F10	E11	D12	C13	B14	A15	916	817	718	619
15	F01	E02	D03	C04	B05	A06	907	808	709	60A

ワールドスタジアム 隠れ画面だ♡

宮崎県 両野悟条クン

タイトル画面のときにRUNボタンと①または⑪ボタンを同時に押そう。タイミングが合うと隠れ画面が見られる。

○RUNと①または⑪ボタンを押す

○タイトル画面中に

アイテムを買おう

[illegible]は買うたびに価格がはね上がるぞ!!

TURBO ENGINE	JET ENGINE	BIG WINGS
スピードがかなり速くなる	スピードがけっこう速くなる	オパオパのスピードが速くなる
WIDE BEAM	**LASER BEAM**	**ROCKET ENGINE**
[illegible]ムが撃てるぞ!!	押しっぱなしでレーザーが出る	スピードがものすごく速くなる
FIRE BOMB	**TWIN BOMS**	**7WAY SHOT**
左右の敵を倒せるボムだよ	ボムが2連射になるぞ!!	7方向に一斉に弾を撃てるぞ!!
EXTRA SHIP	**HEAVY BOMB**	**SMART BOMB**
オパオパの残機が1機増えるぞ	下にいる敵に大きなダメージが	画面上全ての敵にダメージを!!

ザコキャラ

ザコは全部で24種類。業務用で出されなかったキャラクターもPCエンジン版では登場するのだ!!

ムーコロン	ソーサン	キリキリ
3、4匹の編隊で空中を走る	ミドリ色の空飛ぶ[illegible]	画面はしまで行くとターンする
ボテリン	**ボッタコ**	**クロン**
画面[illegible]いにならんぞ!!	大きな円を描くように飛行する	速いスピードで[illegible]
チャンパ	**アスオム**	**シーソール**
パイパーブの中から出現する	かなりしつこく追ってくるぞ!!	4機編隊で回転しながら攻撃
ゴロ	**エムエフ**	**フローアイ**
画面カ?ミにしか登場しない	三角形の編隊で一斉に攻撃する	編隊で回転攻撃してくるぞ!!
エフザブ	**リクル**	**オニヤンマ**
[illegible]れ向かってくる	1匹が2、4、8匹に分裂する	2種類の動きがあるので注意!!
ビリヤン	**スクエル**	**ジェリイ**
飛行パターンがとても複雑だぞ	これも画面のスミにしかいない	スピードが速く編隊で飛行する
パタパタ	**ポヨン**	**サヤサヤ**
高速で編隊飛行してくるぞ!!	フラフラと左右に飛びまわる	身をくねらせて飛んでくる♡

 ©NECアベニュー/SEGA・㈱ナムコ

完ペキ版
全選手データ

13球団208選手全データ

プロ野球 ワールドスタジアム

WORLDSTADIUM

発売中　ナムコ　4900円

本物のプロ野球もシーズンに突入して、盛り上がっているけれど、ボクらの野球――『ワールドスタジアム』もますます熱気むんむんってとこかな？

そこでファミマガは『ワールドスタジアム』を徹底的に調査・分析し、全選手データを解明した。

打席は、打者が右打ちか左打ちかをそれぞれ右と左で表示。守備は守備位置のこと。Sがショート、Rがライト、Cがセンター、Lがレフト、Kがキャッチャーだ。HRはホームランの本数。走力は足の速さ。投手の投げ方は左がサウスポー（左投げ）、右が右投げの投手のこと。また右下や左下というのは下手投げということなのだ。

R レールウェイズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	おおいし	右	2	.282	12	17
2	あらい	左	C	.328	14	13
3	まつなか	左	3	.300	16	15
4	いしみね	右	L	.310	34	07
5	ぶうま	右	1	.332	38	04
6	ささき	左	R	.280	10	16
7	ふじた	右	K	.240	14	06
8	ゆみおか	右	S	.250	06	14
代打	かどた	左		.302	30	04
代打	でひす	右		.334	26	08
代打	やまもと	左		.268	16	12
代打	すずき	右		.254	20	10

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	やまおき	右	3.44	144	45	09	08	06
投手	にやんこ	右	3.56	141	40	12	07	02
投手	やまだ	右下	3.64	138	25	08	10	11
投手	あわの	左	3.24	145	15	04	10	03

L ライオネルズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	ひらの	左	R	.276	08	17
2	よしたけ	左	L	.296	06	14
3	あきやま	右	C	.274	44	16
4	きよはら	右	1	.290	30	08
5	いしげ	右	3	.304	20	14
6	いとう	右	K	.278	12	12
7	つじ	右	2	.286	04	16
8	せいけ	右	S	.250	06	08
代打	かなもり	左		.274	18	06
代打	あべ	左		.284	10	06
代打	ひろはし	右		.292	04	12
代打	とましの	右		.256	08	10

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	くどう	左	2.64	145	45	04	14	05
投手	かく	右	2.84	158	40	09	07	05
投手	ひかしお	右	2.80	140	20	12	12	05
投手	わたなへ	右	3.32	148	15	09	02	10

G ガイアンツ

●投打のバランス抜群

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	みのだ	右	L	.266	18	13
2	こうの	右	S	.262	06	15
3	くろまて	左	C	.308	34	07
4	たつのり	右	3	.302	36	07
5	よしむら	左	R	.320	28	10
6	しのすか	左	2	.324	08	06
7	なかはた	右	1	.314	12	07
8	やまくら	右	K	.270	20	04
代打	こまだ	左		.266	16	10
代打	おかさき	左		.256	04	08
代打	いしい	右		.240	06	10
代打	かわい	左		.230	02	11

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	くわた	右	2.32	145	45	09	06	06
投手	がりい	右	3.60	148	35	11	05	08
投手	まきはら	右	3.72	150	15	07	02	02
投手	かとり	右下	2.68	135	15	04	12	06

C カーズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	しようた	左	2	.302	02	17
2	やまさき	左	L	.300	10	15
3	よしひこ	左	S	.284	16	18
4	こばや	左	1	.292	24	08
5	なかしま	左	C	.290	16	14
6	じよん	右	3	.292	06	06
7	らんす	左	R	.234	38	06
8	たつかわ	右	K	.266	08	05
代打	かたおか	右		.288	18	07
代打	にしだ	左		.264	04	04
代打	おさない	左		.242	14	10
代打	おがわ	右		.250	02	09

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	おおの	左	3.04	140	40	04	10	08
投手	きたへふ	右	3.48	140	40	12	10	06
投手	かわはた	右	2.24	148	15	06	05	10
投手	つだ	右	2.84	152	15	03	06	14

D ドラサンズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	ひこの	右	C	.262	12	13
2	にむら	右	2	.262	10	09
3	げいりり	左	1	.306	32	07
4	おちあい	右	3	.350	42	06
5	うの	右	S	.272	32	10
6	なかお	右	L	.274	16	13
7	かわまた	左	R	.272	12	05
8	おおいし	右	K	.208	04	06
代打	おおみや	右		.266	10	08
代打	こまつさ	右		.222	04	10
代打	やすとも	右		.244	06	10
代打	いわもと	右		.228	02	13

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	こまつ	右	2.76	150	45	11	05	08
投手	すきもと	左	3.88	140	35	05	13	05
投手	こんど	左	3.84	150	15	02	10	05
投手	かく	右	2.60	148	15	09	05	10

F フーズフーズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	しらい	左	2	.258	12	14
2	よこた	左	C	.292	10	14
3	たかさわ	右	R	.295	14	15
4	ぶりゆ	右	L	.310	28	07
5	ふるや	右	3	.286	22	14
6	たむら	右	K	.276	12	06
7	あいこう	左	1	.264	10	08
8	みすかみ	右	S	.256	10	13
代打	おおしま	右		.254	20	06
代打	やまもと	左		.298	14	06
代打	しまだ	左		.270	08	16
代打	にしむら	左		.276	04	18

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	にしさき	右	3.00	143	40	10	02	04
投手	そう	右	3.40	145	40	08	07	08
投手	まつうら	右	2.88	140	15	12	05	03
投手	うししま	右	2.32	148	15	09	05	14

T タイタンズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	まゆみ	右	R	.290	26	12
2	きたむら	右	C	.248	08	13
3	ばあす	左	1	.332	44	05
4	かけふ	左	3	.278	26	06
5	おかだ	右	2	.280	22	08
6	さの	右	L	.268	12	06
7	ひらた	右	S	.270	04	08
8	きど	右	K	.232	06	06
代打	たお	左		.240	10	11
代打	おおの	左		.234	04	11
代打	やぎ	右		.232	04	15
代打	とまり	右		.256	04	10

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	きいお	右	3.72	144	40	10	06	10
投手	なかだ	左	3.76	140	35	05	07	06
投手	ふくま	左	4.76	138	15	06	05	06
投手	なかにし	右	3.24	140	15	12	06	03

W ホイールズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	ゆたか	左	2	.304	12	17
2	たかはし	左	S	.238	02	15
3	やしき	左	C	.294	10	19
4	ぽんせ	右	R	.312	34	12
5	かたひら	左	1	.300	16	05
6	ひろかす	左	L	.272	04	17
7	やました	右	3	.244	06	05
8	わかな	右	K	.282	04	03
代打	たしろ	右		.256	20	04
代打	おおの	右		.242	10	10
代打	いけのう	右		.272	04	08
代打	ほりば	右		.250	06	06

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	えんど	右	3.28	143	45	11	03	14
投手	にうら	左	4.28	140	35	07	12	08
投手	なかやま	右	5.40	145	15	08	02	02
投手	さいとう	右	3.48	143	15	12	06	12

S スパローズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	あらい	左	C	.292	12	11
2	しぶい	右	2	.238	08	14
3	かずし	右	3	.270	24	10
4	すきうら	左	L	.290	24	07
5	ひろさわ	右	R	.266	18	09
6	やえかし	右	K	.274	10	03
7	いけやま	右	S	.252	12	08
8	すみ	右	1	.244	10	10
代打	でしん	右		.304	32	06
代打	わかまつ	左		.288	12	06
代打	はあば	右		.286	20	10
代打	おがわ	右		.250	12	06

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	いとう	右	4.24	135	40	09	04	02
投手	おばな	右	4.16	135	35	08	04	03
投手	やの	左	4.64	140	15	03	08	02
投手	たかの	右	4.48	150	15	10	02	09

M メジャーリーガーズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	ぐいん	左	C	.399	15	16
2	おすみす	左	S	.322	10	17
3	ぼつく	左	3	.402	26	07
4	まくが	右	1	.338	78	06
5	べる	右	L	.331	22	07
6	はけと	右	C	.386	46	10
7	さんど	右	2	.339	22	14
8	かあたあ	右	K	.287	34	05
代打	まつちん	左		.386	50	05
代打	どうそ	右		.332	58	07
代打	かんせこ	右		.297	51	09
代打	ほうなあ	右		.326	40	05

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	らいあん	右	1.76	165	60	08	06	02
投手	ばれん	左	1.64	135	60	08	16	14
投手	すこつと	右	1.08	140	50	07	04	14
投手	りげと	左	1.20	146	30	07	05	03

O オールド・スターズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	すばた	左	C	.293	16	22
2	もとはり	左	R	.383	33	12
3	きんぐ	左	1	.355	55	10
4	みすたあ	右	3	.353	37	12
5	こうじ	右	L	.336	44	12
6	たぶた	右	K	.303	45	10
7	やだわ	左	2	.369	34	12
8	もりみち	右	S	.306	20	18
代打	ひろうか	右		.314	10	10
代打	かわうえ	左		.377	25	10
代打	のむさん	右		.320	52	08
代打	てつしん	右		.329	32	12

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	えなつよ	左	1.80	160	50	12	12	10
投手	むらまや	右	2.08	155	50	12	10	12
投手	すぐる	右	2.28	145	50	16	04	08
投手	そうこん	左	2.00	145	50	10	10	10

N ナムコスターズ

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	ぴの	左	C	.260	02	22
2	るうく	右	2	.280	02	12
3	たろすけ	右	3	.310	22	10
4	ぱつく	右	1	.332	32	04
5	あむる	左	R	.268	18	04
6	まさむね	右	K	.240	10	08
7	りようま	左	S	.262	04	10
8	かけきよ	左	L	.272	10	08
代打	らすてい	右		.280	12	04
代打	わぎや	左		.214	21	02
代打	さんとら	左		.324	06	10
代打	ぽの	右		.280	08	08

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	ぴぴ	左	4.32	150	40	02	08	01
投手	るぴん	右	3.40	140	25	08	05	10
投手	せひうす	右	3.72	130	20	12	03	03
投手	はちはち	左下	3.12	150	10	12	03	03

A オール・ドリームス

打順	選手名	打席	守備	打率	HR	走力
1	はやみ	左	2	.248	04	40
2	いわき	右	3	.342	28	20
3	おずま	左	L	.400	62	18
4	どかへ	左	K	.358	54	08
5	はなかた	右	1	.372	52	18
6	いぬしま	右	C	.332	38	14
7	とのま	右	S	.288	06	26
8	さもん	右	R	.318	46	04
代打	あふさん	右		.400	46	04
代打	いつてつ	右		.314	26	10
代打	いからし	右		.306	12	22
代打	たつち	右		.318	18	20

	選手名	投げ方	防御率	スピード	スタミナ	右変化	左変化	フォーク
投手	ほし	左	0.96	150	100	16	16	16
投手	にかいと	右	0.72	190	100	04	04	01
投手	さとなか	右下	1.24	145	40	16	16	16
投手	ふしむら	左	1.32	180	100	04	04	01

ワールドスタジアム WATCH・2Pあれこれ

熊本県／實取正敏クン

WATCHモードや2Pモードでも幻の6球団と対戦できる。セレクトとランを押しながら先攻チームを選び、そして方向キーを左に押していくとCIIの表示が消える。そのあと方向キーを左に何回か押すと下の6球団と対戦できるぞ。また同じようにして先攻にNチームを選び、十字キーではなく①ボタンを押すと変な00チームと戦えるぞ。

方向キーを…	対戦チーム
押さない	オールド・スターズ
左に1回押す	メジャーリーガス
左に2回押す	オール・ドリームス
左に3回押す	ファミコンチーム
左に4回押す	業務用ゲームチーム
左に5回押す	ファミスタ'87の0チーム

○球団を選ぶのだ!!

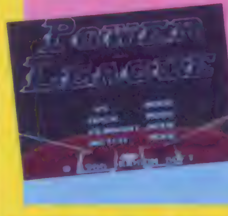
○00チームは画面いっぱいに変化する球を投げたりするとっても変なチームだぞ

 Ⓒ㈱ナムコ

完ペキ版全データ

13球団全325選手データ

パワーリーグ



6月24日発売予定 ハドソン 4900円

選手の特徴をつかめ

『パワーリーグ』の選手データを早くも公開だ!! データの守備の記号は、先のワースタとほとんど同じ。ただしDという守備をしない選手がいる。打席はRが右打者、Lが左打者、Sがスイッチヒッターのことだ。

○データを理解していればホームランも打ちやすい

○打率のいいやつはデッドボールにしてしまうか!?

ピッチャー

○一目で防御率もわかる

バッター

○打率とHRで相手を知る

カーク CARK

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	R	アマタキ	S	.295	13
	2	ショータン	S	.334	1
	S	ヨチヒコ	S	.282	12
	1	コバヤン	L	.287	25
	L	タンス	L	.219	40
	C	ナガシメ	L	.289	16
	3	ジーソン	R	.318	7
	K	ダッカワ	R	.257	9
1軍控え		カタホカ	R	.319	6
		ヨサナイ	L	.230	2
		オガン	R	.265	2
		ヒマイチ	R	.000	0
2軍		ヤマヌカ	L	.297	1
		ニチタ	L	.273	2
		サイコウ	R	.134	1

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	ツタベフ	4.37	R
	オオモノ	2.93	L
	ヤワグチ	2.95	L
	カバマタ	2.42	R
	スタ	1.64	R
2軍投手	カニャイシ	2.54	R
	シラタキ	3.69	R
	ナカトメ	3.38	R
	キオガワ	2.13	L
	キトロウ	3.56	R

ストローズ STRAWS

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	L	カライ	L	.302	10
	S	イケヤン	R	.251	14
	1	スギウリ	L	.305	25
	3	デチンセ	R	.251	2
	R	ピロサワ	R	.285	20
	C	テーバー	R	.247	1
	K	ハエガシ	R	.281	10
	2	チブイ	R	.199	7
1軍控え		ネクライ	R	.259	0
		カスヒゲ	R	.274	0
		アカマツ	L	.378	4
		スーミン	R	.218	6
2軍		ハタボウ	L	.207	0
		オガワン	R	.241	12
		アモシマ	R	.148	2

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	ビバナ	3.96	R
	タカモク	4.02	R
	ヒトウ	4.27	R
	カシマア	4.01	L
	カイ	6.49	R
2軍投手	アラビ	5.07	R
	ミシポカ	3.75	R
	ニシビ	3.95	R
	ミハポト	4.52	R
	ナカヤン	3.42	R

ホールス WHOLES

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	2	ユタカン	L	.292	13
	3	チョウス	R	.305	1
	C	ヤスキ	S	.292	10
	R	ビョンセ	R	.324	36
	L	バチョ	R	.327	1
	1	オウノン	R	.232	6
	S	タコハッシ	S	.238	3
	K	ワカメ	R	.302	5
1軍控え		キャタヒラ	R	.299	14
		カートン	S	.269	2
		ムラヨカ	S	.144	2
		ホリハ	R	.267	4
2軍		タワシロ	R	.246	6
		ウエノイケ	R	.269	0
		ヤアマシタ	R	.187	4

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	メンドウ	2.88	R
	ニフラ	4.26	L
	コケパタ	4.58	R
	マツトモ	4.86	R
	サイトン	2.17	R
2軍投手	ナカヤミ	5.17	R
	アエガワ	3.96	R
	タイモン	3.70	R
	イミイラ	0.00	L
	ニガイイ	5.88	L

ジー ジャンズ G-JANS

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	L	ミソタン	R	.242	14
	S	コウヤ	R	.293	5
	C	クラマティ	L	.301	29
	3	ババラ	R	.308	35
	R	キチムラ	L	.323	31
	2	キネヅカ	L	.334	8
	1	マカハタ	R	.332	7
	K	ヤマクリ	R	.274	23
1軍控え		コマタン	L	.288	16
		モカザキ	L	.248	1
		ハワイ	S	.212	0
		アマリタ	R	.163	3
2軍		アカタミア	S	.305	3
		トウモト	R	.278	0
		イッシー	R	.242	2

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	クワチャ	2.17	R
	ガーリー	0.00	R
	マッキイ	3.40	R
	カトリン	1.90	R
	ツミ	3.35	L
2軍投手	カトハツ	3.03	R
	イジモト	3.67	R
	ミミヅノ	2.61	R
	ピロタ	1.76	R
	オカモチ	4.01	R

タイヤーズ TYRES

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	L	コマリ	R	.271	6
	S	ピラタ	R	.262	4
	2	ボカダ	R	.256	15
	1	ダース	L	.321	38
	3	コケフ	L	.228	13
	R	アユミ	R	.271	24
	C	オウニョ	S	.233	1
	K	キートン	R	.239	7
1軍控え		キタムリ	R	.249	9
		サニョ	R	.241	11
		パオ	L	.222	7
		カシワモチ	R	.177	2
2軍		ワッダー	S	.246	2
		ヒマダ	R	.200	5
		ヤギョ	R	.176	3

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	キーボ	3.80	R
	ナンダー	3.93	L
	ユケタ	6.10	R
	ナカニシ	3.91	R
	オミコシ	3.00	R
2軍投手	ナノダ	0.00	R
	イナマタ	2.94	L
	トトヤマ	4.48	L
	ヤマモチ	4.31	L
	クドン	4.33	R

ドラムス DRUMS

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	C	ピコノ	R	.255	12
	S	ハテナミ	L	.234	1
	1	ケリー	L	.318	25
	3	ヘチアイ	R	.332	30
	2	ウド	R	.272	32
	L	マカオ	R	.292	17
	R	マタカワ	L	.254	17
	K	オミャー	R	.287	3
1軍控え		トユタン	R	.316	2
		ミニムリ	R	.288	12
		ダイイシ	R	.206	2
		コマチサキ	R	.208	4
2軍		オニムリ	R	.213	2
		ブジョ	L	.236	2
		ヤストンモ	R	.187	1

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	コマッタ	2.74	R
	スギノコ	4.33	L
	コントウ	4.45	L
	ススタカ	4.50	R
	カックン	1.56	R
2軍投手	ボノ	3.86	R
	ヨネヤン	2.40	L
	カハハダ	2.70	R
	ミシャシタ	3.02	R
	エモン	4.08	L

PCエンジンのウル技を募集しています。採用された方には技に応じた謝礼をお送りします。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部PCエンジン・ファン ウル技係まで

オリバース ORIVERS

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	3	ニシムリ	S	.265	3
	C	ボコタ	L	.282	8
	R	バカサワ	R	.293	12
	D	マドロン	R	.265	1
	L	ブルカワ	R	.223	13
	1	タイコウ	L	.261	9
	2	マミカワ	L	.257	7
	K	ハカマテ	R	.213	4
	S	ミズカメ	R	.264	10
1軍控え		サチョウ	R	.230	10
		サイチョウ	R	.278	4
		ヤバモト	L	.320	7
		タノクリ	R	.349	10
2軍		ソウジ	R	.253	3
		モリタン	S	.151	0

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	アッソウ	3.32	R
	チョウジ	4.34	R
	ソンナカワ	3.55	L
	ニシマ	3.20	R
	ウシシマ	1.29	R
2軍投手	ボリイ	4.52	R
	イラベー	1.64	R
	オガン	3.28	R
	イトヤン	3.86	L
	ミキタン	3.56	R

リトンズ LITONS

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	R	ヒラヤン	S	.269	5
	2	ツチ	R	.201	3
	C	アキナマ	R	.263	44
	1	キヨマー	R	.260	30
	3	セキゲ	R	.270	12
	L	アベチン	L	.272	8
	D	バークレ	L	.280	7
	K	イチョウ	R	.248	11
	S	ヘイケ	R	.225	0
1軍控え		タナビ	R	.225	8
		シロヤン	L	.295	3
		トマシマ	R	.221	8
		オホクマ	R	.240	4
2軍		ヨシチク	L	.266	6
		カタマリ	L	.244	3

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	トンビ	2.59	R
	ウドー	2.41	L
	カブ	3.02	R
	オコタ	1.64	R
	ハタナヘ	3.07	R
2軍投手	アニヤン	3.82	R
	モルヤマ	1.69	R
	オトヤン	2.00	R
	オダロン	5.17	L
	モリシゲ	1.57	R

バッファーズ BUFFERS

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	2	オオイテ	R	.266	6
	L	アラー	L	.367	14
	D	オグリン	L	.301	25
	1	テービス	R	.338	17
	R	ズツキ	R	.263	22
	3	カニムラ	R	.244	15
	C	ムロカモ	R	.241	14
	K	カマシタ	R	.218	7
	S	マッキー	R	.149	3
1軍控え		クリリン	L	.299	7
		サットン	R	.311	2
		アラブチ	L	.241	7
		ナシデン	R	.235	3
2軍		スキーシン	R	.198	1
		ハッパタ	R	.212	5

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	アワニ	2.88	L
	オノチン	4.07	L
	ムロタン	4.92	L
	イシモモ	3.24	L
	スムタモ	3.90	R
2軍投手	サッサー	4.82	R
	タンニン	5.59	R
	コヤマカ	4.76	R
	ヤマパチ	3.57	R
	カドテツ	6.18	R

ブレーズ BLADES

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	2	フウクラ	R	.264	9
	C	フクマタ	L	.288	6
	1	ブルマー	R	.332	41
	D	イシミン	R	.318	35
	3	マツナゴ	S	.291	12
	R	クマモ	L	.292	12
	L	タカバチ	R	.279	5
	K	ブチタ	R	.273	3
	S	ユーミン	R	.247	8
1軍控え		ウイリー	L	.242	14
		スシタ	R	.236	10
		ヤマボリ	R	.187	4
		モボニヒ	R	.243	3
2軍		ブチイ	L	.282	3
		ヤマボチ	R	.072	1

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	ヤマサン	3.72	R
	アマオケ	2.75	R
	モシノ	3.87	L
	コウソー	2.51	R
	バラタ	3.95	R
2軍投手	サチョウ	4.70	R
	ウマイ	4.69	R
	ブルミス	5.05	L
	ヘキクチ	1.26	R
	コウシ	4.86	L

フュービィーズ HuBEES

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	C	エバンス	S	.358	40
	2	ベネット	R	.314	18
	R	アーロン	L	.290	36
	K	ベンソン	L	.286	32
	1	ゲイル	R	.300	61
	3	バート	L	.320	48
	L	マティス	R	.320	52
	S	ヒギンス	R	.310	2
	D	メイヤー	R	.270	42
1軍控え		ベック	L	.312	
		ホーマー	R	.360	
		オズマー	L	.382	
		スミス	R	.375	
2軍		ロジャー	R	.321	
		レイナート	R	.345	

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	レイトン	1.76	R
	マーフィ	1.08	L
	スペンサ	1.64	L
	バーンス	1.23	L
	ゴートン	1.20	R
2軍投手	ターナー	1.64	L
	モーガン	1.20	R
	ワーナー	1.98	L
	エドカー	2.01	R
	ハルク	1.48	R

ファイバース FIBERS

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	C	ヒマタマコ	L	.112	1
	2	ジライ	S	.266	16
	L	ムリョーワ	R	.304	36
	R	ダイエト	R	.278	1
	D	オカメモチ	L	.310	10
	1	オオヒマ	R	.270	16
	3	ブルヤ	R	.261	16
	K	タムリ	R	.276	13
	S	タナビー	R	.204	10
1軍控え		ニムリ	R	.222	3
		バヤカワ	L	.279	3
		イヤラシ	R	.280	3
		ツルエ	L	.215	4
2軍		タカチロ	R	.198	3
		ホイカワ	R	.268	2

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	ニシバキ	2.89	R
	サットー	4.51	R
	コウニヨ	3.29	L
	シババ	3.40	R
	バツウラ	3.54	R
2軍投手	ツノビー	5.10	R
	ウチュー	0.00	R
	ヒマダ	0.00	R
	マシバ	3.02	L
	サチオ	4.50	R

ホープス HOPES

	守備	選手名	打ち方	打率	HR
1軍先発メンバー	C	タタキマコ	L	.289	12
	S	ユガミン	R	.238	6
	2	バナド	S	.251	8
	D	カドタン	L	.318	32
	R	ライバチ	S	.246	1
	L	ママモト	L	.253	8
	3	バカイ	L	.251	1
	K	ヨキダー	R	.275	10
	1	コンノ	R	.313	6
1軍控え		ヤマモラ	R	.255	6
		オガガ	R	.200	0
		ナマダ	R	.279	3
		バガワ	R	.251	12
2軍		ナガオン	R	.126	0
		タカヤンナ	R	.232	8

	選手名	防御率	投げ方
1軍投手	フジモチ	3.15	R
	ヤマカズ	3.22	R
	ヤマタカ	4.19	R
	カロウ	3.23	R
	イナウエ	3.24	R
2軍投手	ニチカワ	5.59	L
	タジマン	3.99	R
	ナカジ	3.99	L
	チカタン	0.00	L
	ヤノヒー	3.43	R

©HUDSON SOFT

PC Engine 新作カレンダー

ゲーム名	発売予定日	発売元	価格	ゲーム名	発売予定日	発売元	価格
パワーリーグ	6月24日	ハドソン	4900円	天外魔境ジライヤ	10月下旬	ハドソン	未定
ギャラガ'88	6月下旬	ナムコ	4900円	ゲートボール	〃	〃	〃
ファンタジーゾーン	7月下旬	NECアベニュー	4900円	YAKSA 神武伝承	12月中旬	ビック東海	〃
戦国麻雀	〃	ハドソン	未定	チャイニーズヒーロー	年内	カルチャーブレーン	〃
魔神英雄伝 ワタル	〃	〃	〃	ゴルフ	〃	ハドソン	〃
定吉七番	8月下旬	〃	〃	バイク	〃	〃	〃
ドラゴンスピリット	〃	ナムコ	〃	エイリアン・クラッシュ	〃	未定	〃
ワードナの森	9月下旬	NECアベニュー	〃	密林伝説	〃	〃	〃
魔境伝説	今夏	ビクター音楽産業	〃	凄ノ王	〃	ハドソン	〃
ガイアの紋章	9月下旬	NCS	〃				
ダンジョン・エクスプローラー	〃	ハドソン	〃				
スペースハリアー	10月下旬	NECアベニュー	〃				

ージモデルを大募集

ス決定者発表

本誌No.8で公募、No.10で一次審査通過者を発表、読者投票をオネガイした"田代まさしのプリンセスがいっぱい"に登場する4人のお姫さまのイメージモデルが決定したぞ。みんなの投票の結果なのだ。投票総数2569通。人魚姫516通、白雪姫662通、おやゆび姫773通、シンデレラ姫618通の投票がありましたッ。愛の投票ハガキを出してくれたみなさま、ドモありがとうございました。サンキュウよん♡

プリンセス決定だ

2569票の投票から選ばれた、ぼくらのプリンセス！人魚姫の寺田奈央ちゃんは219票、白雪姫の永田杏奈ちゃんは203票、おやゆび姫の渡辺彩子ちゃんは189票、シンデレラ姫の桜井飛世ちゃんは282票の投票を得てプリンセスとなりました。いったいどんな女の子たちなのカキョーミがわいちゃうね。プリンセスたちのDATAをどっぴゃあんと大公開。オタノシミになってくださいね。

DATA.
- 名前 永田杏奈
- 年齢 6 血液型 A 星座 おひつじ
- 身長・体重 110cm 17kg
- B☆cm W♡cm H☼cm
- 足のサイズ 16cm
- 趣味 ペットをかうコト
- 好きなたべもの くだもの
- ファミコンは好きですか？ Yes
- 好きなゲーム ワイワイワールド
- 好きなタレント 光ゲンジ
- あんなちゃんはこんな女の子 歯がとてもキレイ！

白雪姫はりんごをかじっても歯グキから血の出ナイまっ白い歯の娘

ラブリー

白雪姫候補で一番年下だった杏奈ちゃん。お姉様がたをやぶり堂々プリンセスに決定だぜ。サラサラヘアにドッキンなのさ。

白雪姫 永田杏奈ちゃん

人魚姫 寺田奈央ちゃん

人魚姫は髪の長いモーニングシャンプーの香りがする娘

ヒトミがキラキラしていて、ちょっぴり大人っぽい奈央ちゃん。フツーぽくない感覚もミリョク的。ゴクミばりの美少女だ。

おやッ！

DATA.
- 名前 寺田奈央
- 年齢 8 血液型 AB 星座 やぎ
- 身長・体重 126cm 22kg
- B?cm W?cm H?cm
- 足のサイズ 20cm
- 趣味 モダンバレエ
- 好きなたべもの いくら、うに
- ファミコンは好きですか？ はいッ
- 好きなゲーム スーパーマリオ
- 好きなタレント 加山ゆうぞう
- なおちゃんはこんな女の子 ふしぎな子ですぉ…

※ゲームカセット、テレホンカードの当選者発表は発送をもってかえさせていただきます

田代まさしのプリンセスがいっぱい

ぼくたちのプリンセスが決定したぞぉ!

イメ

プリンセ

主催 EPIC/SONY RECORDS
協賛 ファミリーコンピュータマガジン

ラブリー!

DATA.

名前 桜井飛世(さくらいひよ)
年齢 6　血液型 B　星座 しし
身長・体重 115 cm 19 kg
B 52 cm W 50 cm H 53 cm
足のサイズ 18 cm
趣味 読書
好きなたべもの からあげ
ファミコンは好きですか? ハイ♡
好きなゲーム たくさぁん
好きなタレント 光ゲンジ
ひよちゃんはこんな女の子 おしとやかな子だ。

シンデレラ姫は夜ふかしが苦手でガラスのクツがにあう娘

カワイイネ

おしとやかで、品のあふれる表情が、いかにもお姫様、の飛世ちゃん。お兄さんの健太郎クンの推薦で登場してくれたんだぜ。

シンデレラ姫 桜井飛世ちゃん

おやゆび姫 渡辺彩子ちゃん

おやゆび姫は指圧上手な娘でなくっちゃネ　やっぱり!!

ワォー

彩子ちゃんはプリンセス最年少。ちっちゃくてオシャマな子だ。お母様の推薦で出てくれたぞ。赤いホッペがラブリーねッ。

DATA.

名前 渡辺彩子(わたなべあやこ)
年齢 4　血液型 B　星座 かに
身長・体重 96 cm 13 kg
B 50 cm W 43 cm H 51 cm
足のサイズ 15 cm
趣味 あそぶコト
好きなたべもの いちご
ファミコンは好きですか? すこし
好きなゲーム 特になし
好きなタレント 少年隊
あやこちゃんはこんな女の子 とってもおちゃめだ☆

どっかん賞金だぜ

4人のプリンセスに選ばれたみなさんには、モデル料として10万円をさしあげます。また、ゲーム中に名前が使われるほか"プリンセスがいっぱい"の広告などキャンペーンに登場してもらいます。これがキッカケでアイドルになっちゃう、なんてコトもあるかもね。推薦者の方にはディスクマンをお贈りしました。

祝・ウォークマン

プリンセスに決定した娘に投票してくれた人の中から抽選で左記の4名が当選したぞ。ウォークマンで音楽をラッタラ聞いて、かわゆいキミの選んだプリンセスの顔を見てハッピーになってくれい。

○SONYのウォークマン

岐阜県／東野範子サン 8歳
東京都／奥村龍史クン 12歳
福岡県／内田英二クン 14歳
和歌山県／渡辺明サン 22歳

©CBS・ソニーグループ
©アンクルエフ／ジェンクリエイティブハウス(キャラクタ)

最新データ 週間ゲームベスト20☆

がんばりゲーム

キャプテン翼

ドラゴンクエストⅢ

ベスト20に目新しい変化はなし この元気のなさはいつまでつづく

この時期は、好調だったキャプテン翼も息切れし、新作ゲームも3本と少なく、全体的にいって元気がなかった。

そのため、ベスト20にランクされているゲームもあまり目新しい変化もなく、ドラゴンクエストⅢやファミリースタジアム'87のような長く売れているゲームが上位を占めた。

新作の、スクウエアから出たディープダンジョンⅢは、前作も人気があり、発売直前の前人気調査でも7位につけていただけに期待されたが、いまいち伸びなかった。

その他の新作ゲームは、前人気調査でもほとんど注目されず、予想どおり低いポイントだった。

こうした元気のない状態はいつまでつづくのか。次号では、前人気でベスト3に入っていた聖闘士星矢2が登場するが、この低調さを打ち破れるか興味深い。

5/16～5/22

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	7
2	キャプテン翼	テクモ	5
3	ディープダンジョンⅢ	スクウェア	4
4	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
5	3Dホットラリー	任天堂	2
6	霧のロンドン殺人事件	トーワチキ	2
7	★赤影	東映動画	2
8	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	2
9	ドラゴンクエスト	エニックス	2
10	独眼竜政宗	ナムコ	1
11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
12	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1
13	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	1
14	武田信玄	ホット・ビィ	1
15	ドナルドランド	データイースト	1
16	ファミリーサーキット	ナムコ	1
17	鉄腕アトム	コナミ	1
18	ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	1
19	不動明王伝	タイトー	1
20	ぼくってウパ	コナミ	1

5/9～5/15

前回順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	キャプテン翼	テクモ	11
—	2	★ディープダンジョンⅢ	スクウェア	10
2	3	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	10
5	4	3Dホットラリー	任天堂	3
6	5	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
11	6	松本亨の株式必勝学	イマジニア	2
4	7	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	2
—	8	★霧のロンドン殺人事件	トーワチキ	2
12	9	ドナルドランド	データイースト	2
7	10	独眼竜政宗	ナムコ	2
9	11	桃太郎伝説	ハドソン	1
10	12	ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	1
13	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
15	14	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	1
16	15	仮面ライダーBLACK	バンダイ	1
25	16	彷魔が刻	東宝	1
18	17	ドラゴンクエスト	エニックス	1
28	18	不動明王伝	タイトー	1
23	19	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	1
31	20	鉄腕アトム	コナミ	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

今号の通信簿は2本だけ 評価はいまいち低かった

今号で評価の対象になったのは2本だけ。夏休みを前にした谷間の期間という感じだ。そのためか、ゲームの評価もいまいち低かった。調査をはじめた4月以降のゲームと比較しても、「熱中度」と「音楽・効果音」の部門でディープダンジョンⅢがわずかに6位にはいっているのが目立つぐらいで、それ以外は中位かそれ以下だった。

これまでのベスト5を見ると、やっぱりキャプテン翼の健闘が光っている。安価なディスクゲームに有利な「お買い得度」で2位になっている他はすべてトップだった。このあと、これを上回るゲームがいつ出るか……。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
ディープダンジョンⅢⓇ	565	3.39①	3.41①	3.28①	3.35①	3.76①	3.14①	20.33①
霧のロンドン殺人事件Ⓡ	389	3.16③	3.05②	2.87②	3.14②	3.25②	2.99②	18.46②

■参考データ（これまでの総合得点ベスト5）

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
キャプテン翼Ⓡ	803	4.36①	3.82①	3.87②	4.04①	4.32①	4.36①	24.77①
3DホットラリーⒹ	567	3.81④	3.74②	3.83③	3.67④	3.97③	3.55③	22.57②
独眼竜政宗Ⓡ	772	3.86③	3.33⑥	3.58④	3.68③	4.01②	3.81②	22.27③
ファミコン探偵倶楽部 前編Ⓓ	444	3.60⑥	3.59③	3.87①	3.76②	3.82⑤	3.49④	22.13④
ぼくってウパⒹ	398	3.99②	3.45⑤	3.48⑤	3.47⑤	3.46⑥	3.46⑤	21.31⑤

【表の見方】 ※この表は4月1日～5月22日発売のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です

- ●キャラクタ　キャラの動きやカワイさ等チェック
- ●音楽・効果音　聞くだけでノレる音楽かどうか
- ●お買い得度　値段と内容がうまく釣り合っているか
- ●操作性　キャラやカーソルが動かしやすいかどうか
- ●熱中度　ゲームにどれくらいノメリこめるか
- ●オリジナリティ　ゲームに独創性があるかどうか

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ワールドスタジアム業Ⓟ	13.5
2	グラディウスⅡ業	10.3
3	R-TYPE業Ⓟ	9.5
4	超絶倫人ベラボーマン業	5.4
5	ハイドライド3パ	3.5
6	天才バカボンセ	3.2
6	パロディウスパ	3.2
8	ギャラガ88業	2.7
9	イースⅡパ	2.4
10	邪聖剣ネクロマンサーⓅ	2.3
11	遊々人生Ⓟ	2.2
11	ウイングマンパ	2.2
13	グラディウス2パ	1.7
14	ソーサリアンパ	1.5
14	ビックリマンワールドⓅ	1.5
16	リターン・オブ・イシター業パ	1.4
16	ドラゴンスピリット業	1.4
16	カトちゃんケンちゃんⓅ	1.4
19	ファンタシースターセ	1.3
20	アウトラン業セ	0.8

前人気ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	究極ハリキリスタジアム	タイトー	24.3
2	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	20.7
8	3	源平討魔伝	ナムコ	8.4
13	4	妖怪道中記	ナムコ	8.0
11	5	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	7.9
9	6	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	6.6
5	7	飛龍の拳Ⅱ	カルチャーブレーン	6.4
4	8	めぞん一刻	ボーステック	6.3
6	9	ベストプレープロ野球	アスキー	5.5
18	10	じゃりン子チエ	コナミ	4.6
12	11	SDガンダム2	バンダイ	3.7
10	12	スーパーリアルベースボール	バップ	3.4
—	13	イース	ビクター音楽産業	3.1
—	14	桃太郎電鉄	ハドソン	2.7
14	15	1943	カプコン	2.6
7	15	三国志　中原の覇者	ナムコ	2.6
—	15	ファンタジーゾーンⅡ	サン電子	2.6
—	18	不如帰	アイレム	2.5
18	19	カイの冒険	ナムコ	2.3
—	19	真田十勇士	コトブキシステム	2.3

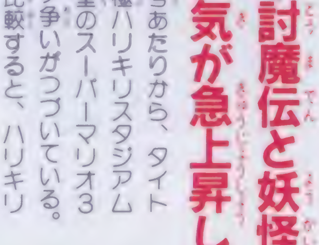
源平討魔伝と妖怪道中記の前人気が急上昇してきたゾ

前々号あたりから、タイトーの究極ハリキリスタジアムと任天堂のスーパーマリオ3のトップ争いがつづいている。前号と比較すると、ハリキリスタジアムがちょっとリードを広げたようだが、これからマリオ3の具体的内容が明らかになるにつれて、逆転することも十分考えられる。

この2本のゲームからは大きく水をあけられているが、順位を上げてきたのは、ナムコから発売される源平討魔伝と妖怪道中記だ。それぞれゲームセンターで非常に人気があったアクションゲームだけに、このあと人気を高めてきそうだ。

注目のゲームだよ

究極ハリキリスタジアム



©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ・TAITO CORP.・エニックス

●このページの表は本誌No.11のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、ⓅはPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

超新作ゲーム先取り大作戦

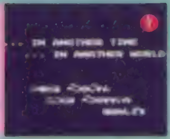
カイの冒険
ザ クエストオブカイ

カセット

7月下旬発売予定　ナムコ　3900円

美しいデモ画面。じっくり見てね♡

〝ドルアーガの塔〟の前話であるこのゲームのストーリーは、こんな具合に始まる……。なぜカイが、ただ1人魔の塔へむかうことになったのか？も、デモシーンで解るぞ。



○メルヘンな始まりですね

○とても平和な国でした

みなさん、おまちかねの画面写真がついに公開なんだぜ

舞台となる「ドルアーガの塔」は知っての通り60階。つまりステージが60あるというワケだ。ステージクリアは、上の階に進むほどムズカしくなるぞ。

画面はタテヨコスクロールし、パズル要素のあるアクションゲームなんだよ。

○タイトル画面なんだよ。ウレシイコンティニューつきなのであるよ

カイ

○お国の平和のタメ1人戦う美少女カイなのであります

イシター

○美しい女神・イシター。カイをいつも見守っているのだよ

○暗やみにずっしりと建つ魔の塔

○ドルアーガの塔の中は、こんな感じだよ。ヨコから見ているワケ

©㈱ナムコ

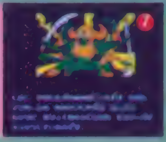
カイの冒険……………130
三国志 中原の覇者……132
大戦略……………………134
小公子セディ……………134
ドラゴンボール2………135
KARATE CHAMP·135
エイリアンシンドローム…136
ローラーボール………136
ぎゅわんぶらあ自己中心派…136
ガーフィールドの一週間‥137
サンダーバード…………137
ストライダー飛龍………137
超新作 究極／の先取り…137
メーカー生Voice……137

○とにかくトテモ楽げだ

○[illegible]

○[illegible]不幸なのさ

○なるほど[illegible]



○こうなると困っちゃうね

○なんて強いヤツなんだ!!

○いよいよシスターが登場

○で、[illegible]になれたのね

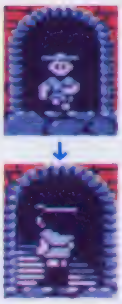
○フム、がんばってくれよ

○で、カイの冒険が始まる

かわゆいカイをうまく操ってガンガン面をクリアしようぜい

クリアの方法は?

各階のどこかにある鍵を取り、上への階へとつづく扉を開けるとメテタク、ステージクリアとなるぞえ。鍵のそばには、常に敵キャラがウヨウヨしている。敵に触れないよう、カイをウマく操りススんで行くべし。各階では、クリアタイムが決まっており、時間内にクリアできないとカイが1人やられてしまうんだよ。時間はトテモ大切なのだわ、というコトが身をもって知れるよ(と言う程ムズイわけ)。

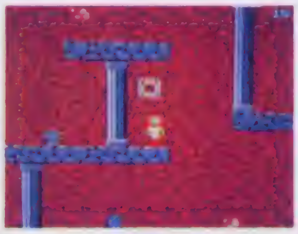


○扉からコンチワしてスタートする　○同じくサイナラしてクリアなのだ

○鍵を手に入れるコトができれば、あとは扉へむかうのみとなるんだよ

カイをおたすけ!

カイを助けてくれるアイテムは全部で15種類もある。各階に置かれた宝箱の中に隠されているよん。各アイテムは、その階のみで有効。次の階へ進むと、そのアイテムの効力は消えてしまう。カイを助けてくれるキャラも登場するぞ。



○アイテムを取って変身したカイ。面クリアがこれでラクになったね

○この宝箱の中には　○こんなアイテムが

○ある条件をみたすと登場する、おたすけキャラのクオックスなのだ

身がるさを利用し、敵キャラをよけてススんで行きましょ

なんとカイは敵を攻撃するコトができず、ただひたすらよけるだけの人なのだ。ジャンプでよけていくワケなのだが、いきおいあまってカベや天井に頭をぶつけると体が動かなくなってしまうのだ。そんなときに敵が来たらよけられないッ。十分、注意すべし。

○このように各階をクリアするとイシターが登場、次の階へ…

○ヘンな敵キャラがウヨウヨ。ガンバレ、カイ。めざせ面クリア!

○タイムの残り12秒となってしまった、あやうし、いそげ

○カベや天井に頭をゴッツンコするとイタくて動けなくなっちゃうよん

○敵に触れたり、ギザギザの床に立っちゃうとやられてしまうのさ

○巨大な敵、バンパイアとご対面。鍵が取れないよぉん。どうする?

○どうしようかなぁ? 考えこむカイ。考えてるヒマなんてナイぞ。いそげぇ

○新しく登場する敵キャラたちもワンサカでてくるのだよん

※画面は開発中のものです

三国志 中原の覇者

カセット

7月中旬発売予定　ナムコ　6900円

広大な中国。いりみだれたこの国をキミは統一できるか？

　三国時代って知っているかな？ 魏、呉、蜀の3つの国ガ中国大陸をうばいあい戦った時代のコトなんだ。個性あふれる武将たちガワンサカいて、知恵と力の戦いをしていたんだ。このゲームは、それよりもチョイ前の時代のお話なのだよ。三国時代を迎えようとする西暦200年のコト。中国は30カ国にも及ぶ小国にわかれていた。各国は、6人の太守によりそれぞれ支配されていた。彼らは30カ国を統一し、自らの国とすべく戦いを始めるのであった。というのガストーリーだ。キミは6人の太守の中の1人となり50年間のうちに中国統一をせねばナラナイ。オリコウな武将、忠誠心のある武将などの人を使い、またスカウトしたりしながら自国、ならびに自軍を強化し戦いに勝ちぬこうね。

　ナムコのシミュレーション第2弾。前作の"独眼竜"よりもずんとグレードUP、ムズカしくなっているんだよん。

○ココが舞台となり、戦いは行われていくんだ。中国だよ

○なぁんと、歴史のおベンキョウにもなっちゃうんだ

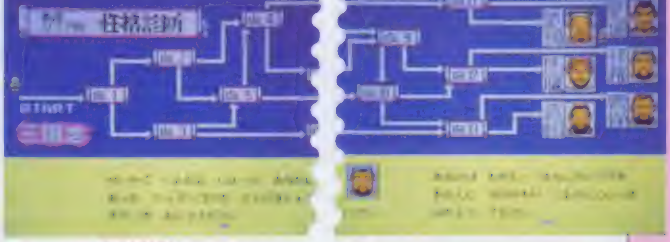
○これから、どんなゲームが始まるんでしょうかねー

6人の太守、2百数十人の武将が登場。みな個性ゆたかなのだ

　中国全土は"劉備""劉璋""馬騰""曹操""孫権"そして"袁紹"の6人の太守ガそれぞれ支配する6つの地域に分かれているぞ。キミは、この中から1人の太守を「性格診断」によって選び出しゲームを始めるんだよ。

　太守ガやらなくちゃならんコトは、武将たちへの指令を出すコトである。政治的な指令、軍事的な指令などコマンドは全部で16種あるよ。武将は総勢で2百数十人。だれを部下とするのかも大切なのだ。考えて部下にしていこう。ときたま、バカモノな武将ガいたりするガソイツを教育するのも太守の仕事なんだよ。

　太守の能力は各人違うから選ばれた太守によってゲーム展開は大きくかわる。いろいろな太守になって、いろいろと遊んでみるのもオツですね。



○ウワサの性格判断なのさッ。チャート式のイエス・ノークイズだよ

Ⓒ㈱ナムコ

いかにして人を使うか、がコマンドのポイントなのである

16種のコマンドを使いわけゲームをススめていくのだが、コマンドを使うには"命令書"なるモノが必要なのである。一枚で1つのコマンドが可能となる。領地のお城の数で、命令書の枚数が決まり、使い切ると次の月へ…となるのだ。子供の教育に力を入れる、土地の開拓、新しい道具の開発などの国づくりのコマンドはナカナカおもしろい。国づくりに力を入れると税金がドンドン集まり金もちになれるぞ。

命令書

○このように、今月は何枚とでる

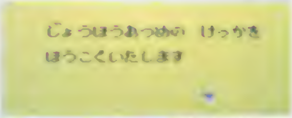
○どこへ行くか選ぶコトにより、だせるコマンドの種類が、かわっていくのだよん

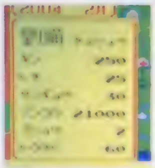
○国づくりの1つ。町の開発なのだ

○産業の発達のタメに努力しようね

○バカモノには、オベンキョウだ

○川をせき止めて何をするのだろう




○武将が調べてきてくれるのだ

○フム、こんな国なんですか、ハイ

○で、新しい武将が増えた。ぜひともガンバッてもらいたい

○人材バンクのように、人のスカウトも武将はやるぞ

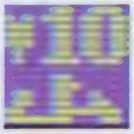
○各武将に付ける兵の数も、太守が決めるんだよ

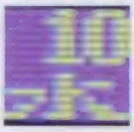
とにかく敵をドンドン倒して国盗り合戦をしていきましょう

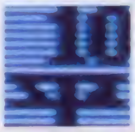
自軍を強化したら他国侵略へゴーとなる。部下の武将に兵をつけ、出陣させるのだが、軍には、山、平、水軍の3つがあり異なる利点を持っているんだ。よく考えて戦いに挑もう。マップのような画面の、"作戦モード"で兵を移動させ、計略をし"戦闘モード"では隊列を配置して実際のバトルロイヤルを行うのである。

○まずは、どの武将を戦にだすのか決めましょうね

○チョウヒの軍は山軍。能力はこうだ。コイツを行かせよう


○山での戦いに強い山軍だ


○川での戦いに強い水軍だ


○平地での戦いに強い平軍

計略なのさッ

敵軍に火をはなって丸ヤキにしたり、船を転覆させたり、といわゆるキタナイ手が、この計略だ。成功すると敵軍の兵の数や体力をドドンパと減らせるぞ。あくまでも勝利のタメ、と割りきりウマくやれ。

○8つの計略ができるのだ。何をやるかはキミの自由だ。フフ

○なんてヒドイ！ なんて言ってられないのさ、戦争ではね

○ドザエモンの顔がコワイよ

戦闘なのである

敵軍と出会うと戦闘モードになる。最大10小隊を選んだ隊列に配置。弓、歩兵、騎馬隊、武将ごとに命令を下すと自動的に戦闘となるぞ。大将同士の戦いはコマンドでRPG風。"一騎打ちモード"と言うのだ。

○敵とぶつかると、こんな画面になり戦闘がはじまる。まずは各隊に命令を出そう

○命令どおりに兵は自動的に動く。キミは、ただ見ているだけでよい。ラクだ

○武将同士がぶつかると、こうなる。一騎打ちで戦うのだ。かてぇーガンバレぇ

○太守に武将が結果報告をするぞ。よい太守になるにはよい武将が必要なワケだ

※このゲームはシャープC1ではプレイできません

小公子セディ

カセット

10月下旬発売予定
フジテレビ　5900円

セディの愛が人々を救うのだ

テレビで放映中のあの名作アニメ番組が、ファミコンになるよ。

テレビとは全く違うオリジナル・ストーリーで、愛するお母さんと引き裂かれたセディガ、母を探して国中の町を訪れるというRPGなんだ。ステージは全部で6つ。セディはそれぞれの町で、苦難や悩みを抱いている人々に出逢う。そしてそれらを解決していかないと、先には進めないんだ。アニメでおなじみのキャラクタも、たくさん登場するよ。

さぁ、セディがお母さんとめぐり逢えるのはいつ？

○美しい、こんな国が舞台になっているんだ

○だれもが知ってる、あのセディなのです

○まだまだ画面は、開発中。早く完成版が見たいよね

※画面は開発中のものです

Ⓒフジテレビ

大戦略

カセット

9月発売予定　ボーステック　5800円

○これがタイトル画面だ、カッコイイぞ

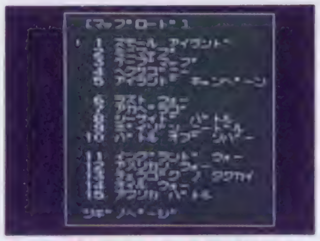
パソコンゲームから期待のシミュレーションゲーム移植

ついにパソコン版で大人気だったシミュレーションゲームの本家がファミコン版となって発売されるぞ。おまたせしました、なのだ。

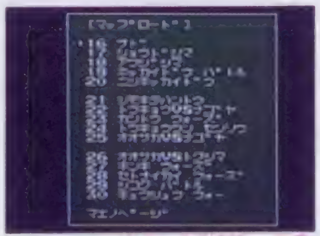
プレイヤーは、レッドカプルーのどちらかから自国を選び、相手国を滅ぼすために兵器の生産、都市の占領を繰り返してゲームを進めて行く。

マップの数は全30あり、その中から気に入ったマップを1つ選び出して敵国との対戦となるのだ。生産できる兵器の数は、航空兵器6種類、地上兵器6種類、歩兵2種類の全14種類と、たくさんありイロイロ選べるぞ。

自軍の勝利を導くために最後まで戦い抜くのだ！



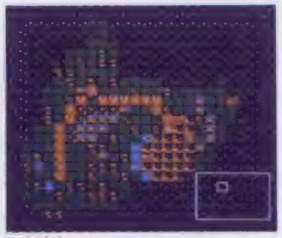
○マップ1・いろいろなおもしろい地形が集めてあるぞ！



○マップ2・今度は日本国内。実在する地名ばかりが集めてあるんだ

○迫力の戦闘シーン、両軍のレオパルドⅡが壮絶な撃ち合い

○兵器生産リスト、さすがに航空兵器は高くて手が出ないよー



○初級コース、スモール　アイランド、初心者でも安心です

○ついに敵の首都を占領。この時点で、わが軍の勝利は決定したのであーる！

※画面は開発中のものです

○まずは、都市を占領して経済力をアップしよう。そうしないと高い兵器が生産できん

○戦力が減ってしまった部隊は近くの味方の都市で補給しよう。もちろん航空兵器は空港でね

Ⓒボーステック

(仮称) KARATE CHAMP

7月発売予定 データイースト 価格未定

あの、空手道が帰って来たぜ しかもアメリカ帰りだぞぉッ

昔"空手道"という業務用のゲームがあったのだが、アメリカでファミコン化され、現在人気となっている。あまりの人気に突然、日本に逆輸入されるコトになった。チャンピオンをめざして戦っていくというアクションゲームだ。

主人公

○これが主人公、つまり君の分身だ

ゲームの内容はいたって簡単。コントローラの十字ボタンとⒶ、Ⓑボタンにより相手の間合に入り、技をくりだす。うまく決まれば相手はその場にバッタリ。キミの勝利となる。VSコンピュータと、VS PLAYERの、2つのモードがあり必殺技もたくさんあるぞ。1つのステージをクリアするゴトにキミの段位がUP。8ステージをすべてクリアするとチャンピオンだ!

○ちょっとちょっと審判さん、どこにいるんだよ

○これが基本技の前げりだ。まだまだ間合が甘い

○変なおじさんだが、実は審判です

○う、後ろ足ばらいがよけられた? ちなみに第6回戦めだ

○お? これは決まったか。しかし勝利人の道は遠いのである…

※画面は開発中のものです

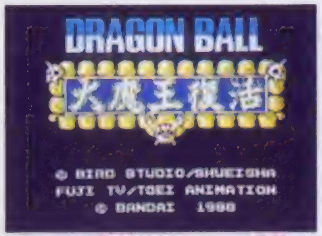
©DATA EAST CORP.

ゲゲッ、あのドラゴンボールの第2弾が、イマ開発中!!

週刊少年ジャンプで、今一番人気の高いキャラクタがドラゴンボールの孫悟空。

その孫悟空が、世界征服をたくらむピッコロ大魔王の野望を打ち砕かんと活躍するスゴロクアドベンチャーだ。スタート地点はカメハウス。悟空は、手持ちカードの中から好きなカードを選び、その数だけコマを進めていくという一風変わったゲームになっている。

コマが止まった所では、仲間を集めたり、修業をつむコトができるんだよ。敵との戦闘シーンでは、ファミコン初の4コマアニメバトルを採用しているらしいゾ!!

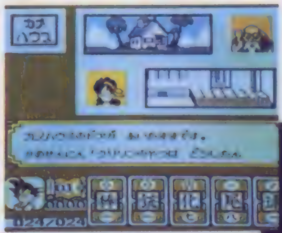


○いかにも物々しいタイトル画面。ここからストーリーは始まるのだ!!

ドラゴンボール 大魔王復活

8月発売予定 バンダイ 5600円

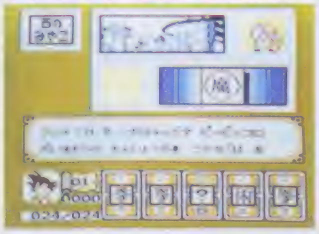
○このようにカードをめくりながらコマを進めていくのだ



○スタート地点のカメハウスでは恐ろしいコトが……

○ご存じピッコロ大魔王。なかなか強者だゾ

○町などに止まるとコマンド選択のアドベンチャー画面になるのだ!!



○これはコマを進めている画面。情報や目的を達成すると新たな話が…

※画面は開発中のものです

©BIRD STUDIO/集英社/フジテレビ/東映動画/BANDAI

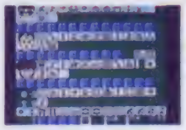
ぎゅわんぶらあ自己中心派

カセット

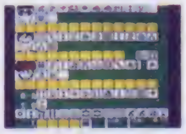
11月発売予定
アスミック　5900円

個性的なキャラクタが魅力だね

待ったカイがありました。片山まさゆき原作の同名マンガのファミコン化。あの個性的すぎる雀士たちの打ち方をそのまま再現してあるので、原作を知ってる人はモチロン、知らない人でも十二分に楽しめる麻雀ゲームだゾ。

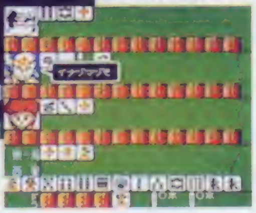


○○オープンモードで相手のクセを



○○クセがつかめたら実戦モードで対戦

○やった、ヤクマンを上がったぜ



○指導モードにスレバ初心者も安心

○タコ討伐戦モードなんてのモあるのだ

○ゴッド・ハンドのイナズマツモさく裂

※画面は開発中のものです

©片山まさゆき／講談社／ゲームアーツ

ローラーボール

カセット

10月中旬発売予定
HAL研究所　5600円

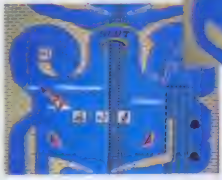
気分はとってもアメリカン!!

ゲーセンに行くとかならずといっていいほどあるピンボール。コロガリ落ちてくるボールをウマくフリッパーで打ち返すというモノだが、このゲームを愛する者は多いと聞く。そのピンボールがファミコンになってしまったのだ。

4画面も連続する台の中をボールが所狭しとハネまわるのだ。4画面連続する台の背景には、ニューヨークの摩天楼や、自由の女神などアメリカン感覚がいっぱい!!

このゲームは2人で楽しめるVSモードなどもついているから仲間同士でワイワイやるのもイイカもしれないね。

○下からバネによって打たれたボールはまずココにくる……



○さまざまな通路があって、ドコを通るかで得点に変化が……!!

○コロがり落ちてくるボールには加速度なんかついてるゾ

○フリッパー操作でドンドン得点を上げるのだ

○2人プレイのVSモードだ

※画面は開発中のものです

©HAL研究所

エイリアンシンドローム

カセット

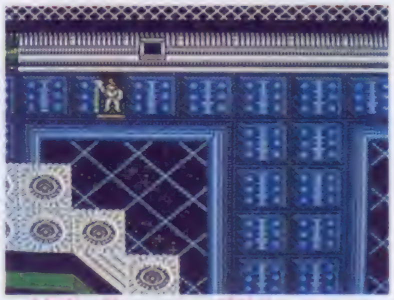
9月発売予定
サン電子　価格未定

指令、エイリアンを抹殺せよ!

セガ版には、あったこのゲーム。セガを持っていなくてくやしんでいた人もいるだろう。だが、喜べ！　とうとうファミコンにも移植されるコトになった。しかも画面切り換え式だったセガに比べて、なんと、全方向スクロールすると言う完全移植だそうだ。

ゲームのストーリーは、エイリアンに乗っ取られた宇宙船から、乗組員を全員助け出し、宇宙船の中のどこかにいるボスを倒し、脱出し次のエリアへ進む。というモノだ。ゲームセンターでの感動と興奮を自分の家でもうスグ味わえる。期待していろよ！

○このおどろおどろしい画面をみよ、おもわずPLAYしたくなる



○宇宙船の中だろうか、乗組員はいったい？

※画面は開発中のものです

©SUN SOFT／SEGA／サンリツ電気

ストライダー飛龍

カセット

発売日未定
カプコン　価格未定

超A級戦士飛龍の登場だぞ!

月刊コンプティークで連載中のコミックがファミコンになるぞ。カプコンから期待のアクションゲームの登場だ。

主人公の飛龍は、プロの戦闘集団ストライダーズの最年少。サイファーと呼ばれる剣を武器にして、真の平和を取り戻すため戦うのだ!

ストライダー本部のイラスト。グッド

コイツが飛龍少年だ

サンダーバード

カセット

11月下旬発売予定
パック・イン・ビデオ　5500円

超レトロ番組のファミコン化だ

突然やってきた謎のいん石から地球を守ることが今回国際救助隊に課せられた使命だ。

キミは国際救助隊の一員となり、サンダーバード・メカ(知らない人はお父さんに聞こう)を駆使して全15ステージにおよぶシューティング面をクリアし、地球を救うのだ!!

一番人気のあるサンダーバード2号

ガーフィールドの一週間

カセット

発売日未定
トーワチキ　価格未定

外国の人気ネコ日本に上陸だい

さらわれた友だちを救え!と、ガーフィールドがカツヤクするアクションゲームが出るぞ。横スクロールでステージは7つ。各曜日が1つのステージで1週間でオシマイとなるんだ。

かあいいキャラガイッパイ登場しちゃうぞう。

ガーフィールドの絵のついたグッズは町でよく見かけるよね

超新作 究極!の先取り

●コトブキシステムから2本。1本は〝DEJA VU〟というAVG。これは、何者かの罠にハメられ記憶を失い、無実の罪をきせられた主人公が無実をハラすために謎を解いていくというもの。2本目は、アニメにもなった田中芳樹原作の〝銀河英雄伝説〟だ。アニメがビシバシ登場のシミュレーションゲームだよ。

●データイーストの〝NEO F1 GP(仮称)〟のタイトルが〝POLE TO FINISH〟に変わったよ。

●日本物産が2本のゲームを発表。必殺ワザのスゴサがウリの〝スーパースタープロレスリング〟と、予想屋入門(!?)の〝競馬シミュレーション本命〟だ。2本ともに仮称、カセットで発売日未定なのだそう。

●イマジニアの〝コズミックシステム〟〝ドタ君の冒険浪漫〟〝聖書1999〟はすべて発売中止に。

●コナミの〝エキサイティングアイスホッケー〟が突然の発売延期。

●バンダイの〝SDガンダム2〟がディスクからカセットになり、発売も来年に。

●カプコンから〝ロックマン2〟が出る。カセットだぞ。

●ジャレコから〝燃えろ!! プロバスケット〟がカセットで。

●ソフエルの〝スターダスト〟が〝CASINO・KID〟というタイトルになりました。

●任天堂の〝ファミ戦〟のタイトルが〝ファミコンウォーズ〟に変更になったのだ。

●東京書籍ではアクションゲームを企画中なのだそうだッ。

今号の 発売直前ゲーム再チェック メーカー生Voice

ギャリバン

6月3日発売予定
日本物産
5900円
1M+1M

大エリアのACRPG

主人公も武器もどんどんパワーアップ。君の頭脳で宇宙に正義を取りもどせ!
(日本物産・三浦 弘)

No.3、P34で特集

©Nichibutsu・本宮企画/カプコン/Kadokawa Media Office・東北新社

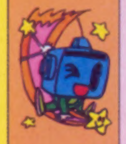
ひとめで……わかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

6月

日付	タイトル	メーカー	予価
3日	●ギャリバン	★日本物産	♣5900円
14日	♥風雲少林拳2	★ジャレコ	♣500円
14日	♥バイオミラクルぼくってウパ	★コナミ	♣500円
14日	♥仮面ライダーBLACK	★バンダイ	♣500円
14日	■ファミコン探偵倶楽部 後編	★任天堂	♣2600円
17日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.13発売日		
17日	●超惑星戦記メタファイト	★サン電子	♣5300円
20日	●1943	★カプコン	♣5300円
中旬	■ファイヤーロック	★ユース	♣3400円
21日	■リサの妖精伝説	★コナミ	♣3500円
24日	●妖怪道中記	★ナムコ	♣4900円
27日	●真田十勇士	★コトブキシステム	♣5800円
28日	●究極ハリキリスタジアム	★タイトー	♣5500円
28日	♥ファミコン探偵倶楽部 後編	★任天堂	♣500円
28日	♥赤い要塞	★コナミ	♣500円

7月



日付	タイトル	メーカー	予価
1日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.14発売日		
12日	♥ライジン	★DOG	♣500円
12日	♥ムーンボールマジック	★DOG	♣500円
15日(金)	ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.15発売日		
15日	●スーパーブラックオニキス	★BPS	♣5900円
15日	●ベストプレープロ野球	★アスキー	♣5800円
15日	●伝説の騎士エルロンド	★ジャレコ	♣5500円
15日	●じゃりン子チエ	★コナミ	♣5800円
17日	♥ドンキーコングJr.	★任天堂	♣500円
19日	■Mr. GOLD	★東映動画	♣3400円
中旬	●三国志中原の覇者	★ナムコ	♣6900円
26日	●熱血高校ドッジボール部	★テクノスジャパン	♣5800円
27日	●めぞん一刻	★ボーステック	♣5900円
29日	●飛龍の拳II	★カルチャーブレーン	♣5500円
29日	●GREAT TANK	★SNK	♣5500円
下旬	●スーパーリアルベースボール	★バップ	♣5500円
下旬	●カイの冒険	★ナムコ	♣3900円
下旬	●ヒットラーの復活	★カプコン	♣5900円
下旬	■ビッグチャレンジ! 柔道選手権	★ジャレコ	♣3200円
下旬	●マニアックマンション	★ジャレコ	♣5500円
下旬	●カケフ君のジャンプ天国	★ビック東海	♣5300円
下旬	●水戸黄門II	★サン電子	♣未定
未定	●燃えろ!!プロ野球'88 決定版	★ジャレコ	♣未定
未定	●不如帰	★アイレム	♣未定
未定	■KARATE CHAMP(仮称)	★データイースト	♣未定

8月

日付	タイトル	メーカー	予価
5日	●レインボーアイランド	★タイトー	♣5500円
10日	●ザ・マネーゲーム	★ソフエル	♣5900円
10日	♥谷川浩司の将棋指南 つめ将棋(仮称)	★ポニーキャニオン	♣500円
上旬	■地雷くん	★ジャレコ	♣3200円
上旬	●ファイナルラップ	★ナムコ	♣未定
上旬	●太陽の神殿	★東京書籍	♣5900円
12日	●ファミコンウォーズ	★任天堂	♣5500円
16日	●エッガーランド2	★HAL研究所	♣5600円
19日	●孔雀王	★ポニーキャニオン	♣5800円
中旬	●闘亀伝ブリガンディーネ	★ハドソン	♣未定
中旬	●ウィナーズカップ	★データイースト	♣5800円
中旬	●坂本龍馬	★東芝EMI	♣5900円
中旬	●源平討魔伝	★ナムコ	♣未定
下旬	●スペースハリアー	★タカラ	♣5600円
下旬	■シルヴィアーナ	★パック・イン・ビデオ	♣未定
下旬	●スーパーピンボール	★ココナッツ・ジャパン	♣5800円
下旬	●闘将!!拉麺男	★バンダイ	♣5800円
下旬	●ファンタジーゾーンII	★サン電子	♣未定
未定	●イース	★ビクター音楽産業	♣未定
未定	●ドラゴンボール2	★バンダイ	♣5600円

9月

日付	タイトル	メーカー	予価
9月上旬	●西遊記ワールド	★ジャレコ	♣未定
9月上旬	■キック&ラン	★タイトー	♣3300円
9月上旬	●スーパーダイナミックスバドミントン	★バップ	♣4900円
9月16日	●雲幻道士	★ポニーキャニオン	♣5900円
9月22日	●田代まさしのプリンセスがいっぱい	★エピック・ソニーレコード	♣5500円
9月下旬	●ナイトライダー	★パック・イン・ビデオ	♣5500円
9月下旬	●プロ野球?殺人事件	★カプコン	♣未定
9月下旬	●8EYE'S	★セタ	♣未定
9月未定	●大戦略	★ボーステック	♣5800円
9月未定	●スーパーチャイニーズ2	★カルチャーブレーン	♣5500円
9月未定	●ブルートレイン殺人事件	★アイレム	♣未定
9月未定	●エイリアンシンドローム	★サン電子	♣未定
9月未定	●燃えろ!! プロバスケット	★ジャレコ	♣未定
9月未定	●百鬼夜行	★ユース	♣5900円
9月未定	●明治維新	★ユース	♣未定

10月以降

日付	タイトル	メーカー	予価
10月上旬	●暗黒神話	★東京書籍	♣未定
10月上旬	●ザ・ブラックバスプロバージョン(仮称)	★ホット・ビィ	♣未定
10月中旬	●ローラーボール	★HAL研究所	♣5600円
10月21日	●VIVA Las Vegas	★エピック・ソニーレコード	♣5500円
10月下旬	●スーパーマリオブラザーズ3	★任天堂	♣未定
10月下旬	●小公子セディ	★フジテレビ	♣5900円
10月未定	●ファミコン名人戦	★SNK	♣5900円
10月未定	●CASINO·KID	★ソフエル	♣未定
11月下旬	●サンダーバード	★パック・イン・ビデオ	♣5500円
11月未定	●桃太郎電鉄	★ハドソン	♣未定
11月未定	●浦島次郎	★バップ	♣未定
11月未定	●ぎゅわんぶらあ自己中心派	★アスミック	♣5900円
12月未定	●松本亨の株式必勝学2	★イマジニア	♣未定
12月未定	●軍人将棋	★ソフエル	♣未定
12月未定	●ファイナルファンタジーII(仮称)	★スクウェア	♣未定
12月未定	●蒼き狼と白き牝鹿	★光栄	♣未定
64年1月	●怨霊村	★ソフエル	♣未定
64年3月	●恐怖の手紙	★トーワチキ	♣未定

発売日未定

●スーパースタープロレスリング(仮称) ★日本物産 ●ゴジラ ★東宝
●競馬シミュレーション本命(仮称) ★日本物産 ●SDガンダム2 ★バンダイ
●ヘラクレスの栄光2 ★データイースト ●武田信玄2 ★ホット・ビィ
●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース ●忍者龍剣伝 ★テクモ
●北斗の拳III(仮称) ★東映動画 ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ
●POLE TO FINISH ★データイースト ●アキラ(仮称) ★タイトー
■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト ●エアーウルフ ★九娯貿易
■なんきんのAVG(仮称) ★サン電子 ●ロックマン2 ★カプコン
●Might and Magic ★学習研究社 ●忍者らホイ! ★アスキー
●ファンタジー ★ボーステック ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト ●里見八犬伝 ★SNK
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン ●赤龍王 ★サン電子
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●天地を喰らう ★カプコン
●ストライダー飛龍 ★カプコン
●ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト ●メルヴィルの炎 ★学習研究社
●HOLY DIVER ★アイレム ●電撃ビッグバン! ★ビック東海
●たけしの戦国風雲児 ★タイトー ●黄金バット ★学習研究社
■神宮寺三郎III(仮称) ★データイースト ●かってにシロクマ ★SVI
■エキサイティングアイスホッケー ★コナミ ●三国志 ★光栄
●西遊降魔録 ★テクノスジャパン ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム
●DEJA VU ★コトブキシステム

Epic
ほっとけるぅ!
こんなかわいい、かわいいプリンセスたちを
きれいな指先のおやゆび姫
渡辺彩子さん(4才)
お花畑をかけめぐる白雪姫
永田杏奈さん(6才)
ガラスのクツが似合うシンデレラ姫
桜井飛世さん(6才)
シャンプーの香りがほのかな人魚姫
寺田奈央さん(8才)
★発売記念キャンペーン★
PRINCESS IMAGE CONTEST
4人のプリンセスをさがせ!!
な、なんと1,107通の応募総数から
審査員の厳正な目で選ばれた40人のプリンセス・イメージモデルたち。
さらにキミたちの投票でラッキーなチャンスをつかんだ4人のプリンセスたち。
さあ、いとしのプリンセスはついにあの娘に決った!
発売迫るゲームも、さらに絶対絶命のおもしろさに、ボリュームアップ!
こんなかわいいプリンセスたちをキミはほっとけますか?
わたくしマーシーは、フェアリーランドのかわいい4人の姫君を救うために立ち上りました。必ずや、ウルトラマージョを倒し、平和を取り戻してみせましょう。
今秋にぎやかに、大胆に
発売予定
田代まさしのプリンセスがいっぱい
標準小売価格
¥5,500(予価)
ROMカセット
© CBS/SONY GROUP INC.
企画・制作 EPIC/SONY RECORDS
※MSX版はハル研究所より発売されます。
ファミリーコンピュータ用カセット ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO. 12 6月17日号
昭和63年6月17日発行 第4巻第12号(通巻59号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価 300円

任天堂テレホンサービス
東　京　03-540-9999
大　阪　06-210-9999
京　都　075-525-3444
名古屋　052-586-3000
札　幌　011-612-4144
岡　山　0862-55-2130

ディスクカード書き換え情報

ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
仮面ライダーBLACK (両面ソフト)	6/14	ファイナルコマンド赤い要塞 (両面ソフト)	6/28
風雲少林拳暗黒の魔王 (両面ソフト 3D対応)		亜空戦記ライジン (両面ソフト)	7/12
バイオミラクル ぼくってウパ (両面ソフト)		ムーンボールマジック (両面ソフト)	
ファミコン探偵倶楽部(後編) (両面ソフト)	6/28	ドンキーコングJR (片面ソフト)	7/19

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
©1988 Nintendo
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

雑誌 27713-6/17
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan